

VISTA + JUEGO
OR
LO 3,99€
100% juegos de PC • 100% diversión • 100% actualidad
Nº 1
febrero
La revista de jugadores para jugadores
micromanía
REVIEW
Shogun 2
Total War
elebra 10 años
Estrategia
lo grande!
uegos
el mes
ATTLEFIELD BAD
OMPANY 2 VIETNAM
RAKENSANG
HE RIVER OF TIME
HILEASSON'S SECRET
RAY MATTER
AIL'D
SE OF FLIGHT
PORTAJE
Así es el nuevo
orld of Warcraft!
mo Cataclysm ha
mbiado las reglas
LOS
MEJORES
DE 2010
¡¡Vota y gana
montones de
premios!!
¡GRAN EXCLUSIVA!
The Elder Scrolls V
SKYRIM
El mejor Rol se juega en PC
¡Llega lo más explosivo de Bethesda
avance
¡Prepárate para la
Lara más guerrera!
PRIMERAS IMÁGENES
Brink revoluciona
la Acción en PC
Tecnomanías
¡El último grito
en hardware!






EL KIOSKO DE MIC___MIC

MEN OF WAR

ASSAULT SQUAD







Totalmente en español




Men of War - Assault Squad



Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, J. Traverso,
I. Rodríguez, M. Carabantes

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Produción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

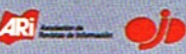
Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
4/2011
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.



¡Mejor que nunca!

Acabas de hacerte con uno de los mejores números de Micromanía en los últimos tiempos. Por un lado, estoy encantado con la entusiasta respuesta que los lectores habéis tenido con el cambio de diseño que estrenamos el mes pasado en Micromanía. Por otro, sé que estarás de acuerdo conmigo en que este mes tu revista favorita difícilmente te podría traer contenidos más exclusivos y apetecibles que los que has visto en portada.

No es necesario que hayas estado siguiendo Micromanía durante sus 25 años de vida para apreciar que la portada de este mes es de las que hacen época, y es que oportunidades de ofrecer algo tan impresionante como «Skyrim», la nueva entrega de «The Elder Scrolls» –una serie que ha marcado un antes y un después en el mundo de los juegos–, que llegará en noviembre de 2011, no se dan todos los días.

Este mes, como has podido comprobar también en la portada –¡es difícil no darse cuenta!–, estrenamos la colección Selección Micromanía, con una lista de juegos que puedes considerar como auténticos clásicos en sus respectivos géneros. Nos estrenamos nada menos que con «Dark Messiah», un título en el que Acción, Rol y el espectáculo visual de la tecnología «Half-Life 2» se unen para ofrecer una experiencia de juego impresionante. Pruébalo, y ya me dirás. ¡Te va a dejar sin aliento!

No me quiero despedir sin pedirte, una vez más, que participes con tus sugerencias y opiniones sobre tu nueva Micromanía, contándome qué te parece esta nueva etapa, así como en la votación de la elección de los Mejores Juegos de 2010 que, huelga decirlo, es exclusivamente tuya. Diles a las compañías cuál es tu opinión y haz oír tu voz en Micromanía. Nos vemos el mes que viene.

"En 2011 Micromanía seguirá mejorando para traerte las mayores exclusivas en PC"

Francisco Delgado Director de Micromanía



Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania


umario

Selección micromanía

Dark Messiah Might and Magic

Disfruta de la mejor Acción y el Rol fantástico de Might & Magic con un clásico que no puede faltar en tu colección.

Pag 73



22
The Elder Scrolls V Skyrim
Bethesda desvela todos los detalles de su gran bombazo para 2011.



42
Battlefield Bad Company 2 Vietnam Buena música y olor a napalm. ¡no hay nada mejor!

GUÍAS Y TRUCOS

RANKING

ZONA ONLINE

DVDMANÍA

REPORTAJE

LA COMUNIDAD

TECNOMANÍAS

REPORTAJE

AVANCE

ÍNDICE POR JUEGO

LO MÁS NUEVO EN HARDWARE DESDE LAS VEGAS

CES 2011: ¡El PC juega a lo grande!

Sigue el día a día de los videojuegos en HOBBYNEWS.es

El CES continúa siendo la cita obligada para disfrutar al máximo de la vanguardia de la tecnología para PC.

Cualquier interesado en conocer qué es lo que hay y habrá en el mercado en el próximo año sólo tiene que pasarse por el CES que cada año se celebra en Las Vegas, pero, eso sí, debidamente preparado para la sobredosis de información tecnológica que le espera. ¡Las cifras de esta feria son apabullantes!

Contra viento y marea

Del 6 al 9 de enero se han reunido en Las Vegas Convention Center 140.000 visitantes –30.000 de ellos de otros países– dispuestos a recorrer los stands de 2.700 compañías, asistir a presentaciones y conferencias y sobre todo ver, tocar, escuchar y hablar de tecnología.

Como es de esperar, los productos protagonistas, las tendencias y las novedades han sido muchas, pero hay algunas etiquetas que podemos poner a esta edición: Tablets, pantallas 3D, portátiles jugando a reducir tamaño y grosor...

ASUS fue una de las compañías más atentas con los "jugones" y desplegó bajo su bandera de Republic of Gamers novedades en equipos de sobremesa, placas base, tarjetas gráficas, auriculares e incluso un veloz router especialmente orientado a eliminar el irritante "lag" en tus partidas online. ¿A que apetecen?

Nosotros te destacamos algunos de los productos que más dieron que hablar, cosecharon premios u ocuparon conversaciones, pero en los próximos meses muchas otras novedades irán ocupando nuestras páginas de Tecnomanías y Actualidad. ¡Atento a próximos números!

LO MEJOR DEL CES 2011



Eee Pad Transformer

La gama de Asus se adapta a las necesidades de los usuarios ingeniando dispositivos como este versátil tablet de pantalla de 10,1" que funciona con Android. El Transformer se puede unir a un teclado y convertirse en un ultraportátil a todos los efectos.



Razer Switchblade

Razer quiere que juegues a tu MMORPG favorito en cualquier momento y lugar con este dispositivo que cuenta con una pantalla multitáctil de 7" y un teclado táctil dinámico que cambia y se adapta según cada juego.



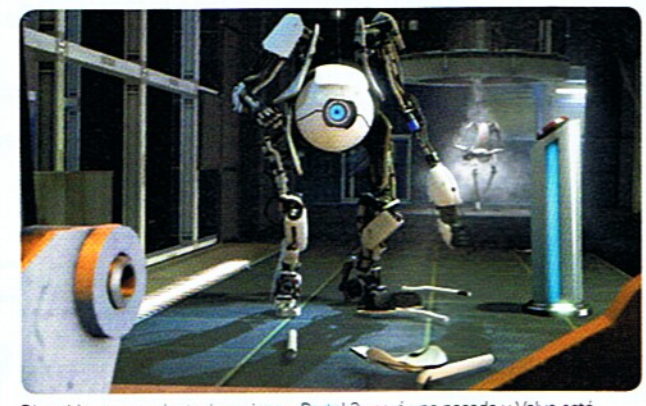
Microsoft Surface

La nueva versión de la prometedora mesa táctil de Microsoft reconoce mejor las pulsaciones y es más lige delgada. Sólo falta popularizar su u en lugares públicos y comercios.

Los jugadores de PC, consola y Mac jugarán juntos a «Portal 2»

Tanto si tu copia del juego de Valve es de PC, de Macintosh o de PS3, Steam te reunirá con los demás en tus partidas multijugador.

Es una estupenda noticia porque, como reza el dicho: "Cuantos más seamos, más nos divertiremos". Y ya suficientemente divertido nos parece que será «Portal 2» como para despreciar la posibilidad de jugar con miles de usuarios de Mac y PlayStation 3. De hecho, quienes compren una copia de PS3 obtendrán un código de la versión PC/Mac para así jugar contra los demás en Steam. ¡Allí nos veremos!



Divertido, sorprendente, ingenioso. «Portal 2» será una pasada y Valve está dándolo todo para que sea así. ¡Incluso reúne a jugadores de varios formatos!

¡Ponte el cinturón que despegamos!

«IL-2 STURMOVIK: Cliffs of Dover» sobrevolará Gran Bretaña en marzo

A cualquier fan de la simulación le castañetean los dientes de la emoción al incluir "lanzamiento" e «IL-2 STURMOVIK» en la misma frase, y es que la inminente aparición de «Cliffs of Dover» es todo un notición. Con la indispensable firma de Maddox, este nuevo título estrenará motor gráfico, campaña, modo multijugador masivo –hasta 128 jugadores– y otras novedades.

La cifra 775.000

Lenovo 3D Gaming Monitor

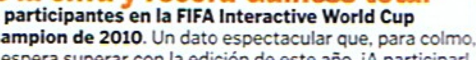
El monitor estereoscópico L2363d de 23" de Lenovo es Full HD (1920x1080) y te permitirá disfrutar de las tres dimensiones con los 500 juegos que usan tecnología NVIDIA 3D Vision, además de ver películas, fotos y vídeos online 3D.



Los pesos pesados de la tecnología

Imposible concebir un CES sin la presencia de los nombres más importantes de la industria para participar en conferencias y presentaciones. Steve Ballmer, CEO de Microsoft, desgranó en su comparecencia las apuestas más fuertes que la compañía prepara para 2011: Kinect, Surface y Windows Phone 7.





s la cifra y récord Guiness total

participantes en la FIFA Interactive World Cup ampion de 2010. Un dato espectacular que, para colmo, espera superar con la edición de este año. ¡A participar!



«Cannon Fodder 3» te ofrece soldados cabezones

18 años han pasado desde que «Cannon Fodder» naciera para Commodore Amiga de la mano de Sensible Software y Codemasters, pero el planteamiento es el mismo. ¿Para qué cambiarlo si funciona? «Cannon Fodder 3», a cargo esta vez de GFI y con la necesaria puesta al día tecnológica, te pondrá de nuevo al frente de pelotones de soldados cabezones dispuestos a sacrificar sus vidas con tal de divertirte.

ÚLTIMA HORA

Secreto a voces



El prometedor juego online «The Secret World» se ha asegurado llegar a todos los ordenadores tras firmar sus creadores, los noruegos de Funcom, un acuerdo con EA para su publicación a nivel mundial.

Titan está confirmado

Los rumores eran ciertos y Blizzard ha terminado por confirmar «Titan» –aunque éste no será el nombre definitivo–, su nuevo proyecto de juego multijugador masivo online... del que no se sabe más.

Estrategia online gratuita



Ya está en marcha la beta de «Dreamlords Resurrection», el juego de Estrategia fantástica online de Picklock y Paradox. Tanto la beta como la versión final serán gratuitas y prometen intensas batallas en tiempo real.

Nace la tienda Mediadownload

Se trata de la tienda online de videojuegos de Media Markt, que acaba de iniciar su andadura. Allí podrás encontrar una serie de juegos en descarga a diferentes precios, una oferta sumada al servicio de música que ya está en marcha y a los que se sumará uno de películas.

Así suena Ozone Attack Snow

Esta edición limitada de los populares auriculares Ozone Attack para jugadores ofrece comodidad de uso en partidas largas y un micrófono ajustable que se puede activar o desactivar. Su precio aprox. es de 21,90 euros.

Los modestos también tienen posibilidades



Ha quedado comprobado tras el exitazo de «Amnesia: The Dark Descent». El juego independiente sueco ha vendido ya la espectacular cifra de 200.000 unidades. ¡Bravo!

«SHIFT 2» te da coches... y algo más

La prerreserva del juego añade varios regalos. En concreto, tres coches exclusivos –Nissan Silvia, Alfa Romeo Giulietta y Lamborghini Murciélago– y una batalla entre conductores compuesta por 40 eventos.

España y los Incas en «Civilization V»

Son las dos nuevas civilizaciones que se incorporan al juego mediante un pack de contenido descargable. Además, añadirá a tus conquistas y derrotas los personajes de Isabel la Católica y Pachacútec.

Conviértete en un Shogun privilegiado

Es el destino de aquellos que se hagan con la edición coleccionista de «Shogun 2 Total War», cargadita de extras como una estatuilla, un libro de arte, una caja especial y cuatro elementos desbloqueables.

«Homefront» se sube al carro del "repay"

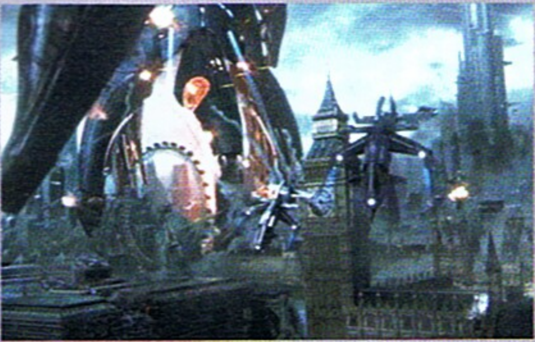


Primero paga uno y luego otro. El juego de THQ pedirá, al igual que otros títulos recientes, que cualquier comprador del juego usado vuelva a pagar diez dólares para poder disfrutar de sus prestaciones online.

Los retrasos de «Deus Ex» y «F.E.A.R. 3»

Ambos títulos modifican su fecha de lanzamiento. En el caso del primero, «Deus Ex Human Revolution» se va al verano, mientras que «F.E.A.R. 3» traslada su salida hasta el mes de mayo. ¡Paciencia!





Una despedida por todo lo alto

El Comandante Shepard cierra la trilogía espacial con «Mass Effect 3»



No es mucho lo que BioWare ha permitido ver, menos aún para un juego tan esperado como la última aventura del Comandante Shepard. No obstante, el espectacular vídeo con el que se ha anunciado este capítulo final deja bien claro que la acción tendrá lugar en el mismísimo planeta Tierra, y ahí está ese soldado británico, esa vista de Londres y la escena final con Shepard observando la destrucción de nuestro planeta.

Uno de los aspectos más interesantes de «Mass Effect 3» se encontrará, una vez más, en la toma de decisiones por parte del jugador. BioWare ha asegurado que más de mil variables entrarán en juego en este último capítulo, y no sólo basadas en tus decisiones a lo largo del juego sino también de aquellas elecciones que vengan desde las dos entregas anteriores.

Lo que es seguro es que «Mass Effect 3» volverá a conquistar a su legión de fans y será un broche de oro para una de las series de ciencia ficción más celebradas de los últimos años. La fecha de lanzamiento ronda las navidades de 2011. ¡Qué larga se hará la espera!

Combate, construye y negocia en tiempo real en Mythador

En junio llegará «Dawn of Fantasy», un nuevo título de estrategia multijugador online en un mundo persistente.

Desarrollado por Reverie World Studios y editado por Digital Bros, «Dawn of Fantasy» te trasladará al mundo fantástico de Mythador, donde podrás participar junto a miles de jugadores en una completa experiencia de juego que comprende Estrategia en tiempo real, comercio, exploración, diplomacia y construcción en un mundo online persistente. Las tres razas principales –humanos, elfos y orcos– se enfrentarán constantemente en espectaculares batallas masivas con la participación de miles de unidades en terrenos compuestos por centenares de objetos. Un planteamiento de lo más suculento que arrancará el próximo 3 de junio.

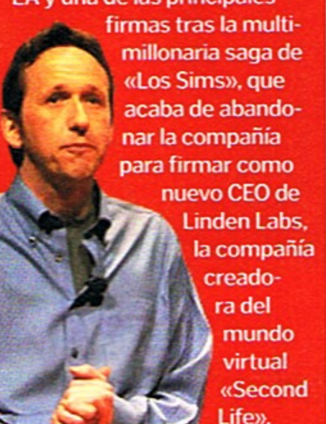




¿sabías que...

...el principal responsable del universo de «Los Sims» ha cambiado de mundo virtual?

Hablamos de Rod Humble, ex vicepresidente ejecutivo en EA y una de las principales firmas tras la multimillonaria saga de «Los Sims», que acaba de abandonar la compañía para firmar como nuevo CEO de Linden Labs, la compañía creadora del mundo virtual «Second Life».





HOMEFRONT
XBOX 360
XBOX 360
HOMEFRONT
8 MARZO 2011
18
www.pegi.info
DEFENDYOURHOMEFRONT.COM
KAOS
STUDIOS
THQ
www.thq-games.es
XBOX
LIVE
XBOX 360
Jump i

Guerra en primera fila

«Men of War» regresa de la mano de FX para ofrecerte una irresistible combinación de Estrategia, Rol y Acción

Cómo que ya acabó la Segunda Guerra Mundial? ¡Nada de eso! No, mientras sea uno de los conflictos más apasionantes de la Historia y escenario recurrente de algunos de los mejores videojuegos. «Men of War» es un título cuya guerra ya visitó algunos ordenadores hace algo más de un año, pero ahora regresa para demostrar lo divertido que resultaba su combinación de tres géneros y encima con numerosas novedades que FX Interactive le está añadiendo antes de devolverlo al campo de batalla el próximo mes de Marzo, doblado y en una cuidadísima edición por tan sólo 19,95 euros.

«Men of War» ofrecerá tres campañas con otros tantos frentes: soviéticos, aliados y alemanes, además de seis modos multijugador y diversión bélica para mucho tiempo.





Con escenarios llenos de tropas, unidades y vehículos de todas las clases no tendrás un segundo de respiro en «Men of War».



Las tres campañas de «Men of War» te llevarán de un lado a otro del mapa para hacerte pisar Rusia, Grecia, Ucrania, Alemania, Italia...

Breves

Renueva «RUSE» con «Chimera»

Tres misiones y tres nuevos mapas para multijugador constituyen los añadidos del pack de contenido que Ubisoft ofrece a los jugadores de «RUSE» a un precio de 6.99 euros.



Navega tus propias misiones

«Ship Simulator Extremes» se renueva con un parche que añade numerosas mejoras y, sobre todo, con un editor de misiones para ponerte las cosas difíciles según tus preferencias.

Conan el bárbaro tiene futuro

Es más, la compañía Paradox, actual poseedora de los derechos del conocido bárbaro, ha declarado su intención de desarrollar un nuevo videojuego con él como protagonista.

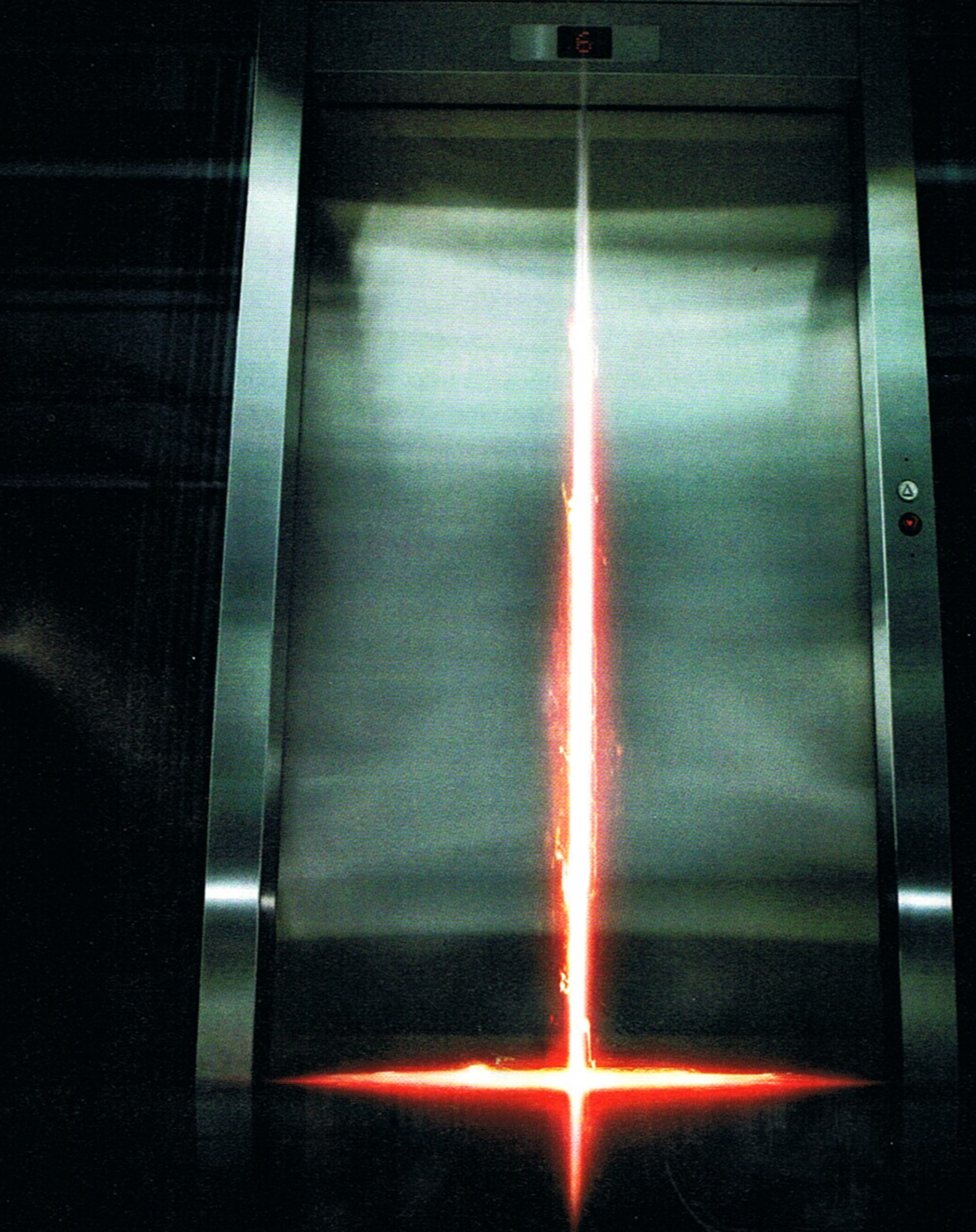
en voz baja

...se preguntan los fans de la Fórmula 1 por las características que tendrá «F1 Online», nuevo título de conducción que Codemasters prepara para navegadores y para cuyo desarrollo ya está contratando a profesionales.

Britania vuelve a convocar al Rey Arturo

Los muchachos de Neocore pueblan de nuevo la isla de seres mitológicos en «King Arthur II»

¿Acudiste a la primera llamada? Ya sabes, aquella en la que se te pedía que unificaras Britania bajo la mítica espada Excalibur. Seguro que te lo pasaste en grande y no te costará volver a comandar ejércitos en el próximo «King Arthur II». Sus creadores prometen esta vez ejércitos aún más grandes, enemigos de los que meten miedo y la misma combinación de estrategia y rol. ¡Por el Rey Arturo! ¡Y por Britania!


CINCO DESCONOCIDOS ATRAPADOS. UNO DE ELLOS NO ES LO QUE PARECE.
LA TRAMPA DEL MAL
DE LA MENTE DE M.NIGHT SHYAMALAN DIRECTOR DE EL SEXTO SENTIDO
CO-PRODUCTORES ASHWIN RAJAN JOHN RUSK PRODUCTORES EJECUTIVOS DREW DOWDLE TRISH HOFMANN
PRODUCIDA POR M. NIGHT SHYAMALAN SAM MERCER HISTORIA DE M. NIGHT SHYAMALAN
GUIÓN DE BRIAN NELSON DIRIGIDA POR JOHN ERICK DOWDLE
LAS CRÓNICAS DE NIGHT COMIENZAN
A UNIVERSAL RELEASE
4 DE FEBRERO ESTRENO EN CINES

Los más esperados

Son los mismos del mes pasado, aunque a «Crysis 2» y «Shogun 2 Total War» les queda poquito para caer en nuestras manos. ¡Y el resto, ya llegarán!

PARRILLA

Crysis 2
◎ MARZO 2011 ◎ ACCIÓN
◎ CRYTEK/ELECTRONIC ARTS ◎ PC, 360, PS3
Cuanto más vemos, más nos gusta. Prepárate porque «Crysis 2» tiene toda la pinta de no marcharse de tu disco duro en muchos meses.

Shogun 2 Total War
◎ MARZO 2011 ◎ ESTRATEGIA
◎ THE CREATIVE ASSEMBLY/SEGA ◎ PC
El décimo aniversario de «Total War» está al caer, y lo celebra volviendo a sus orígenes y con más espectáculo.



Portal 2
◎ ABRIL 2011 ◎ PUZZLE
◎ VALVE/ELECTRONIC ARTS ◎ PC, MAC
La vuelta de «Portal» promete ser tan alucinante como divertida, con la inclusión de un modo cooperativo.

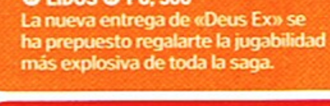
CALENTANDO MOTORES

Star Wars The Old Republic
◎ PRIMAVERA 2011 ◎ ROL ONLINE
◎ BIOWARE ◎ PC
Cuantos más detalles da BioWare sobre su primera incursión en el Rol Online, más impacientes nos ponemos ante su aparición en los próximos meses.

The Witcher 2 Assassins of Kings
◎ MAYO 2011 ◎ ROL
◎ CD PROJEKT RED ◎ PC
La vuelta de Geralt se va a convertir en uno de los bombazos del año.

Deus Ex Human Revolution
◎ VERANO 2011 ◎ ROL/ACCIÓN
◎ EIDOS ◎ PC, 360
La nueva entrega de «Deus Ex» se ha prepuesto regalarte la jugabilidad más explosiva de toda la saga.

EN BOXES



Rage
◎ SEPTIEMBRE 2011 ◎ ACCIÓN
◎ id/BETHESDA ◎ PC, 360, PS3, MAC
La nueva diablura tecnológica de John Carmack sirve de soporte a una nueva serie que arranca en un futuro postapocalíptico sin igual.

Duke Nukem Forever
◎ 2011 ◎ ACCIÓN
◎ TAKE 2 ◎ PC, 360, PS3
Ahora es de verdad, o eso dicen Gearbox y Take 2 del regreso de Duke Nukem. ¡Le esperamos!

Diablo III
◎ FINALES 2011 ◎ ROL
◎ ACTIVISION BLIZZARD ◎ PC/MAC
Va a ser algo... ¡increíble! Prepárate para que Blizzard rompa todos los moldes con el regreso de la saga más famosa.



Los ectoplasmas están invadiendo Nueva York

Trabaja en un oficio con futuro: caza fantasmas solo o en grupo en NY con «Sanctum of Slime»

Hay algo más divertido que enfundarte tu mono de cazafantasmas, empuñar tu arma de protones o plasma y hacerle la vida imposible a los ectoplasmas que andan por los distintos escenarios neoyorquinos? En Atari están seguros de que no y por eso se han puesto manos a la obra para poder presentar «Ghostbusters: Sanctum of Slime», un título de acción individual o cooperativa –podéis reuniros hasta cuatro jugadores– con perspectiva cenital, muchos enemigos y unos cuantos fantasmas finales de lo más espectacular. Si la oferta laboral de «Ghostbusters: Sanctum of Slime» te atrae, podrás echarle el guante vía descarga digital, esta misma primavera y con él recorrer con la mochila al hombro multitud de escenarios repletos de fantasmas... y de diversión.

Revive la mejor historia

SEGA reúne a cuatro de sus clásicos en el recopilatorio «The Dreamcast Collection»

¿Cómo que no te acuerdas? La consola Dreamcast de SEGA compitió directamente con PlayStation 2 hace más de diez años y antes de desaparecer dejó tras de sí una extraordinaria estela de juegazos que hoy en día se consideran verdaderos clásicos. Así no es de extrañar que la compañía saque la cabeza con orgullo y recopile cuatro de ellos en un pack que pondrá a la venta en formato descarga digital o físico el próximo 25 de febrero.

El contenido de «The Dreamcast Collection» estará formado por el inimitable «Crazy Taxi», el veloz «Sonic Adventures», la pesca de «SEGA Bass Fishing» y los bailes de la escultural Ulala en «Space Channel 5: Part 2». Una combinación irresistible que, con toda seguridad, será tan sólo la primera de muchas recopilaciones con juegos de esta recordada consola. ¡Prueba estos cuatro y muy pronto querrás más!



¡Nada como recorrer San Francisco haciendo el loco al volante de tu taxi amarillo! Así de magistral y trepidante era «Crazy Taxi».



¿Cómo rechazar la invasión de alienígenas que quieren hacerte bailar en «Space Channel 5: Part 2»? ¡Pues bailando con Ulala, claro!

Acción a la carta!

Brink

Acción ☆Bethesda ☆Primavera 2011



¿CÓMO QUIERES JUGAR
En «Brink» podrás personalizar t
personaje a tu gusto, tanto en su
aspecto como en su papel dentr
de grupo, su equipo y armament
o sus habilidades especiales.
Además, a medida que ganes
experiencia podrás afinar
aún más esta personalización
mejorando y desarrollando los
aspectos que tú elijas.

BIENVENIDO AL ARCA El Arca es una ciudad flotante artificial formada por varios cientos de islas, creada como un habitat experimental autosuficiente, pero cuando el nivel de los océanos subió se convirtió en el último refugio de la humanidad. Así, los habitantes originales del Arca y sus descendientes tuvieron que compartir el espacio con decenas de miles de refugiados, hasta que este hacinamiento dio lugar a una violenta guerra civil.

ELIGE UNA FACCIÓN, UN PERSONAJE Y UNA CLASE Y SUMÉRGETE EN UNA GUERRA CIVIL OSCURA Y FUTURISTA



¡UNA AYUDA A TIEMPO! Uno de los elementos más originales del juego será la introducción del denominado SMART button. Al parecer el juego te dará una gran libertad de movimiento para que trepes, saltes y recorras los escenarios a tu antojo, y mediante el sistema SMART, cuando tengas que enfrentarte a algún salto o maniobra demasiado complicada para ti, bastará con que pulses un botón para que el juego haga el movimiento p ti. Eso sí, si consigues hacer estas maniobras por ti mismo, ganarás más experiencia.



SOLO O ACOMPAÑADO, ¡TÚ ELIGES! «Brink» promete difuminar los límites entre el juego online y el offline al introducir una única experiencia de juego que podrás extender a lo largo de los tres modos disponibles. Así, con un mismo personaje podrás alternar entre el modo individual, el cooperativo y el multijugador, conservando de uno a otro la experiencia y habilidades ganadas.

¡La revolución de la Acción! A juzgar por lo que hemos podido ver, «Brink» promete ser uno de los juegos de Acción en primera persona más originales del año. Gracias a una tecnología realmen potente, «Brink» ofrecerá una increíble combinación de acción frenética, libertad de movimiento personalización.

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

Año de roles

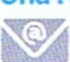
Como aficionado al Rol tengo que decir que no recuerdo haber disfrutado tanto con una revista como lo he hecho con la del mes pasado: «Diablo III» en la portada, dos páginas de pantallas de «The Witcher 2», y por si fuera poco, el anuncio de «Mass Effect 3»... ¡y «The Elder Scrolls V»! (pero, ¿cómo, cuándo, dónde? ¡Quiero saber más!) Vamos, que ya es oficial: 2011 es el año del Rol y desafío a quien sea a que intente demostrar lo contrario. ■ B. Cavanilles





R. Mmmm... ¿Del Rol, dices? Pues nosotros hemos consultado el calendario chino y pone claramente que 2011 es el año del conejo. ¿No te habrás equivocado al mirar? :-D Ahora en serio, es verdad que parece que los aficionados al Rol vamos a disfrutar este año a lo bestia (o no, si tenemos en cuenta la pasta que se van a dejar en comprar todos esos juegos :-D) Y sí, ya sabemos que lo de «The Elder Scrolls V» ha sido toda una sorpresa. Para nosotros también, y por eso nos fuimos hasta Estados Unidos para que nos lo enseñaran como Dios manda... y por supuesto, este mes os lo contamos todo. ¿Cómo? ¿Que todavía no te has leído el reportaje? ¡¡¿Y a qué esperas?!!

Idiomas aparte



Escribo en respuesta a una carta del mes pasado, simplemente para deciros que a mí me parece correcta vuestra decisión de regalar «The Silver Lining» aunque estuviera en inglés. Entiendo que haya gente a la que el idioma les suponga un obstáculo grandísimo, pero mi voto, para que conste, es que prefiero disfrutar de los mejores juegos, sea en el idioma que sea. ■ Carles H. G.



R. Pues nada, anotado queda tu voto, que por supuesto cuenta y mucho. Aun así, volvemos a insistir en la misma idea que planteamos el mes pasado: nuestra prioridad es siempre dar los juegos en castellano, para que puedan disfrutarlos la máxima cantidad posible de lectores, a no ser, claro, que sea la única forma de disfrutar de un juego realmente bueno o especial, y «The Silver Lining», creemos, era las dos cosas.

Una review merecida

He visto que habéis comentado en la sección de Relanzamientos del mes pasado la edición de coleccionista de «Drakensag» que, según decís, incluye una expansión para «Drakensang. The River of Time» pero no contáis nada más de ella. ¿No se hubiera merecido una review propia una nueva expansión de un juego tan importante? ¿O es que no la comentáis porque sólo se puede comprar como parte de un pack? ■ Joan Pas

R. Está bien, como nos lo pides tan amablemente hemos decidido incluir este mismo mes una review de «Phileasson's Secret», la expansión de «Drakensang 2». Por supuesto el hecho de que el mes pasado lo anunciáramos en el Avance (mira que os tenemos dicho que hay que leerse la revista de cabo a rabo) no tiene absolutamente nada que ver :-P Y ojo, que la expansión no se vende sólo dentro del pack, sino que también se puede comprar por separado (al estupendo precio de 9,95 €).

La carta del mes

La "nueva" Micromanía

Acabo de terminar de leer el último número de Micromanía y tengo que decir que os ha quedado una revista redonda... bueno, rectangular... bueno, ya me entendéis :-D Vamos, que me encanta el nuevo diseño, es mucho más moderno y limpio. En mi opinión, es la guinda perfecta para celebrar vuestro 25 aniversario. Fran

Muchísimas gracias, a ti y a todos los que nos habéis escrito para contarnos lo que os ha parecido el nuevo diseño de la revista. Como imaginaréis han sido demasiados mensajes como para publicarlos aquí, pero os aseguramos que hemos leído todos y cada uno de ellos y que tenemos muy en cuenta todas vuestras sugerencias. Así que, ya sabéis, ¡no dejéis de escribirnos!

Bien por Cataclysm

Quiero felicitar a Blizzard por el excelente trabajo que han hecho con «Cataclysm», pero, sobre todo, por tener la iniciativa de renovar de arriba abajo un juego que funcionaba estupendamente. No creo que todas las compañías estuvieran dispuestas a asumir ese riesgo, cuando lo fácil hubiera sido dormirse en los laureles a ver "llover" el dinero. ■ Andrés Lomar

R. Efectivamente, el trabajo que ha realizado Blizzard ha sido impecable, porque mira que parecía difícil mejorar y ajustar hasta ese extremo un juego como «WoW» sin "fastidiarla" en el intento y sin embargo el resultado ha sido espectacular. En cuanto al riesgo que asumen, es cierto



La polémica del mes

¿Cómo te va, Duke?

Estoy seguro de que no soy el único aficionado a los videojuegos que anda con la mosca detrás de la oreja porque después de anunciar a bombo y platillo el regreso de «Duke Nukem Forever», resulta que llevamos varios meses sin una sola noticia acerca del estado en el que se encuentra el juego. ¿Por qué será que me suena esta historia? ¿A ver si va a resultar que esta vez tampoco era la buena? ■ David LaHoz

Si estuviéramos hablando de cualquier otro juego y teniendo en cuenta que 2K es una compañía seria, te diríamos que el silencio entra dentro de lo normal, pero es que la maldición de «Duke Nukem Forever» proyecta una sombra muy alargada... En fin, de momento no hay motivos para pensar que vaya a haber problemas, porque 2K insiste en que el juego estará listo este año. Pero, por si acaso, mejor cruzamos los dedos.



Tu opinión es importante, escríbenos

- Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

que también merece una felicitación, pero no nos engañemos, detrás de la renovación está la necesidad de mantener el juego fresco para que la "lluvia" de dinero no vaya menguando, como ha pasado tradicionalmente en otros juegos del género.

Un buen regalo



Me ha encantado el reportaje que hicisteis el mes pasado con sugerencias de regalos "frikis". La verdad, porque no tengo pasta, pero vamos que si fuera por ganas me lo compraría todo. Es más, todavía no descarto que caiga una camiseta de «Portal 2» para mi cumple, que es dentro de poco... Lo único que tengo que decir es que se me ha hecho un poco corto y que si es posible me gustaría saber, de todos los regalos publicados, cuál es vuestro favorito. ■ Nacho

R. Pues si querías comprarte los regalos de las dos páginas y se te ha hecho corto, ¿qué hubieras hecho si le ponemos cuatro páginas más al reportaje? ¿Pedir un crédito para poder dar abasto :-D? Y lo de nuestro preferido, no podemos contestarte, porque como tú muy bien dices se trata de cosas muy frikis, y es sabido que nosotros no somos nada frikis, ni nos juntamos con nadie que lo sea... (mmmm-pppffffjj... ¡¡Jua, jua, juaaa....!! ¡Ay qué risa...!) En fin, qué te vamos a contar. Pues que como a ti también nos gustan todos :-D



Dos mejor que una



Cuando he visto que la última revista no llevaba DVD pero costaba más barata lo primero que he pensado es en escribiros para decir que me parecía una idea estupenda. Pero luego, la he leído y he visto los juegos que vais a regalar los próximos meses («Dark Messiah», «Brother in Arms», «King's Bounty»...) y me he quedado sin argumentos :-D Y digo yo, ¿no sería posible que hubiera dos versiones de la revista, con y sin DVD, para que pudiéramos elegir cada mes una? ■ Willy



R. Pues hombre, como ser, sería posible, pero también sería carísimo y ese coste acabaría recayendo sobre vosotros. Así que no, nos tememos que no se trata de una buena idea :-S

¿Juego duplicado?



¿Es posible que haya visto en la tienda dos versiones del juego «Death to Spies»? ¿Es que dos compañías han puesto a la venta el mismo juego o es que tengo menos vista que el que dijo que Messi era demasiado bajito para el fútbol :-D ? ■ Tomás

R. ... o el que dijo que la crisis era cosa de dos meses, ¿no? :-D En realidad se trata de dos juegos diferentes. Uno de FX que es una revisión del juego original y otro de Friendware, que es la segunda entrega de la serie: «Death to Spies: Moment of Truth».

FORMIDABLE



A estas alturas nadie debería sorprenderse si decimos que Valve es una de las compañías que mejor tratan a todos los aficionados, pero no por eso deja de ser importante reseñar decisiones tan acertadas como la de que «Portal 2» se presentará en una versión híbrida PC/Mac, de manera que comprando una sola copia podrás jugarlo en cualquiera de las dos plataformas. Un ahorro para el bolsillo y un gran detalle por su parte.

LAMENTABLE



Por si no fuera bastante malo que Epic –que, recordémoslo, es miembro fundador de la PC Gaming Alliance– haya decidido no lanzar la demo de «Bulletstorm» en formato PC (pero sí para Xbox 360 y PS3), encima resulta que Cliffy B, el famoso "gurú" de la compañía, se ha "cachondeado" de los jugadores de PC diciendo que estamos "enfurruñados" con el tema... ¿Se creerá que es muy gracioso?

PREGUNTAS Y RESPUESTA

¿DÓNDE... van a encontrar los aficionados al Rol el dinero necesario para comprarse todos los juegazos de este género previstos para 2011?

¿QUÉ... efectos tendrán sobre industria del videoju la avalancha de noveda tecnológicas presentad en el CES, la prestigiosa feria del sector recién celebrada en Las Vegas?

¿CÓMO... se tomarán los jugador la decisión de los edito de «Homefront», que pretenden cobrar 10 $ po activar el modo de juego online a todos aquellos que lo hayan comprado d segunda mano?

¿CÓMO... es posible que apenas un mes después del lanzamiento de «Two Worlds II» ya se haya anunciado una actualización que introduce más de un centenar de mejoras en diferentes aspectos?

¿QUIÉN... puede explicar el misterioso fenómeno por el cuál cada expansi de «World of Warcraft» vende más unidades qu las anteriores, cuando la lógica indica que deberí ser al contrario?

¿QUÉ... misterio se esconde detrás de «Titán», nombre provisional del nuevo juego online que Blizzard reconoce al fin que está desarrollando?

LA RÉPLICA

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la tuya y explícanos tus razones.



Puntuación Micromanía **97**



Mejorar lo inmejorable

Yo pensaba que «WoW» era el juego perfecto, pero resulta que todavía se podía mejorar y ajustar más. Y encima con montones de contenido nuevo, y más razas, y regiones y quests... ¡Genial! ■ Gonzalo

Pues no vamos a discutir por dos puntos arriba o abajo, ¿no? Sobre todo si estamos de acuerdo en lo importante, que es una expansión imprescindible para un juego alucinante. ■ I.R.L. (Autor de la review)

en contra: 91

¿Y si no me gusta?

No digo que me parezca mal renovar «WoW», pero me parece que los cambios en el sistema de juego no deberían haber sido obligatorios. En mi opinión deberíamos poder elegir. ■ J.L.N.

Todos los cambios son conflictivos, y cuando son obligatorios, más, pero no parece que por ese detalle sea apropiado bajarle tanto la nota a un juego tan redondo. ■ I.R.L. (Autor de la review)



The E
SK

infomanía

DATOS

- Género: **Rol**
- Estudios/Compañía: **Bethesda Game Studios**
- Fecha prevista: **11 de noviembre de 2011**

CÓMO SERÁ

- Jugarás en Skyrim, una **región nueva** situada al Norte de Cyrodiil y con una estética nórdica.
- Serás un **Dragonborn**, un héroe con sangre de dragón y el único capaz de utilizar su idioma como un arma más.
- El **combate será mucho más táctico** y dinámico, y podrás escoger armas o hechizos para cada mano, probando combinaciones y estrategias.
- No habrá **restricciones de clase** y podrás jugar y personalizar a tu héroe tal y como tú quieras.

Nosotros los de Micromanía tenemos unos cuantos amigos de los que podríamos decir que han triunfado en la vida: uno trabaja como arquitecto y gana una pasta, otro es ingeniero jefe en una fábrica y tiene un pisazo de impresión frente al mar, otra es diseñadora "freelance" y tan sólo necesita trabajar dos días a la semana para vivir como le da la gana... pero todos ellos, y muchos más, se mueren de envidia con algunos mo-



Montañas y nieve, valles y nieve, bosques y nieve... Está bien, es una exageración, no todo en «Skyrim» serán paisajes nevados, pero sí abundarán. menos mal, porque la nieve dinámica que verás caer copos o sobre el terreno es algo impresionante.

El Retorno de los Dragones

der scrolls V YRIM

Las profecías eran muy claras y nos lo anunciaron una y otra vez: los Dragones vuelven al mundo de Tamriel en «Skyrim» y con ellos la destrucción y el terror absolutos. ¡Y nosotros ya los hemos visto volando!

mentos que tiene nuestro trabajo. ¿Por qué? ¡Porque podemos darnos el gustazo de coger un avión e ir a ver uno de los juegazos más esperados, más deseados, más prometedores y más espectaculares de los últimos tiempos y traéroslo a todos vosotros en exclusiva mundial! ¿Preparado para que te contemos cómo vuelan los dragones de «Skyrim»?

Pocas cosas dan tanta pereza como un viaje relámpago de los de nueve horas de avión un día y otras nueve en sentido contrario al día siguiente. Claro que si son los chicos de Bethesda quienes te invitan y el motivo es que el mismísimo Todd Howard, creador de «The Elder Scrolls» quiere enseñarte en exclusiva la quinta entrega de una de las mejores series de Rol de todos los tiempos, ¿quién le dice que no? Nosotros, desde luego, corremos a preparar la maleta y vamos corriendo a tomar nota de todo para después contártelo al detalle. Vale, pues ya hemos vuelto, hemos puesto en orden nuestras notas y... ¡esperamos transmitir la emoción y el entusiasmo que ahora mismo sentimos al oír la palabra «Skyrim»!

LAS PROFECÍAS LO ADVIRTIERON

Ahora todo encaja. Cada historia de la saga «The Elder Scrolls», cada acontecimiento narrado en Tamriel, formaba parte de las profecías contenidas en los viejos pergaminos que apuntaban a una amenaza aún


...e corra la sangre! Sólo así podrás vencer a ...unos enemigos, pero no será el único modo: cuentas ... la magia, el sigilo, la utilización de trampas... El fin ...l mismo, pero los métodos elegidos serán cosa tuya.







LOS DRAGONES SOBREVUELAN SKYRIM

Estos poderosos seres de leyenda son los protagonistas de «Skyrim» y te pondrán los pelos de punta: ver a un inmenso dragón ocupar la pantalla escupiendo fuego y haciendo temblar el suelo cuando se posa es... bueno, ¡tendrás que vivirlo! Como "Dragonborn" aprenderás el lenguaje de los dragones y usarás sus gritos como un arma más, con una veintena de efectos diferentes. ¡Incluso llamar a un dragón para que combata a tu lado!

TU PERSONAJE DESARROLLARÁ SUS HABILIDADES SEGÚN TU ESTILO DE JUEGO, SIN LIMITACIONES O RESTRICCIONES DE CLASE

más formidable: la apertura del portal a Oblivion y todo lo que está pasando ahora en las tierras de Skyrim doscientos años después, al borde de la guerra civil entre dos facciones que discuten si escindirse o seguir con el Imperio, apuntan a que el tiempo se ha terminado y está a punto de ocurrir aquello de lo que se estaba alertando: el regreso de Alduin, el dragón más temido, conocido también como el Devorador de Mundos, un ser capaz de llevar la destrucción al mundo de Tamriel.

Por suerte, las antiguas crónicas también profetizan la llegada de un héroe, alguien cuya sangre de dragón puede permitirle realizar la única hazaña que podría salvar el mundo. Un "Dragonborn" o, como los mismísimos dragones llaman con temor, un "Dovahkiin". Sólo que parece que éstos se han extinguido. Bueno, lo parece...

«Skyrim» ha sido planteado por Bethesda como un nuevo comienzo, lleno de cambios y mejoras y sobre un mapa completamente diferente al que albergaba «Oblivion»: la región de Skyrim, hogar de la raza de los nórdicos, tendrá un aspecto muy distinto a los entornos que estabas acostumbrado a ver, pero te aseguramos que también será una apariencia muy, muy espectacular, con escenarios llenos de elementos dinámicos. Fíjate lo que pudimos ver nosotros: vegetación moviéndose y flores que se pueden recoger, animales correteando, un río con rápidos en cuya agua –con un aspecto impresionante– saltan peces vivos... comienzas a subir una montaña y, de repente, te das cuenta de que está em-



¡A por ella! En los combates de «Skyrim» entrarán en juego muchos factores: tu arma –o armas–, tus hechizos, cómo y cuando los utilices, el tipo de enemigo a que te enfrentes y sus puntos débiles... Prueba diferentes estrategias y... ¡suerte!

Mitad mago, mitad guerrero. Nada impedirá que combines armas y magia en tus combates y elegir qué vas a llevar en cada mano.

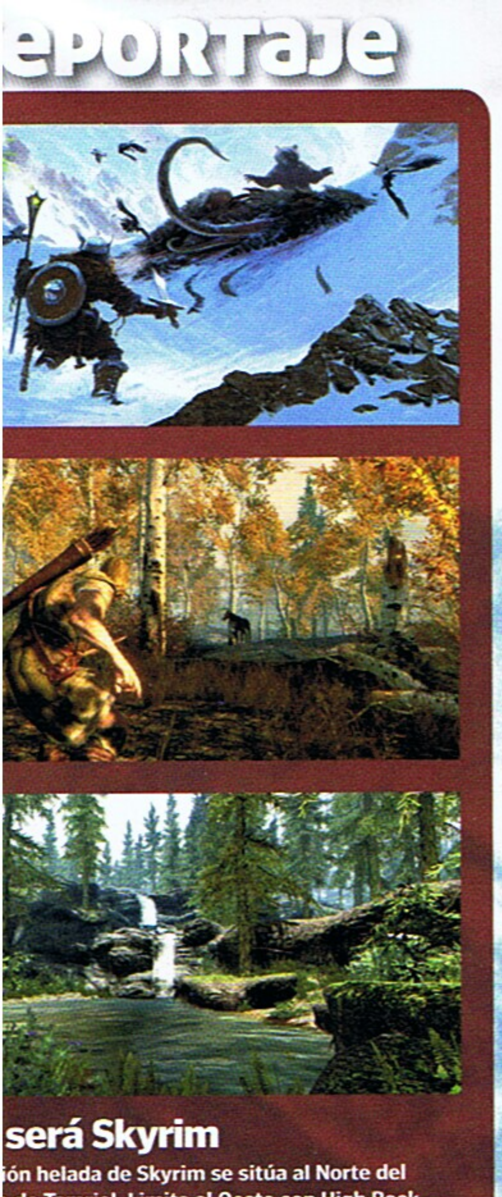
pezando a nevar. ¡Los copos caen a tu alrededor y la nieve se va acumulando a la vez que continúas el ascenso!

Bethesda utilizará una tecnología completamente nueva que llevará más allá lo antes visto en mucho aspectos: renderizados, entornos dinámicos, inteligencia artificial, interfaz... Lo tienes garantizado: en las muchas horas de exploración, combates y aventuras que vivirás en «Skyrim» te sentirás como parte de ese mundo, vivo y real. Tal será su capacidad de inmersión.

ASÍ SERÁN TUS COMIENZOS

Ya es marca de la casa. Los inicios de los juegos de «The Elder Scrolls» son... un tanto peculiares y «Skyrim» no es una excepción: tu personaje estará esperando su ejecución, pero aún te queda mucho: descubrir el mundo, descubrir su amenaza, descubrir quién eres... ¡Y todo esto no es más que el principio!

Cuenta, por descontado, con horas y horas de exploración y descubrimientos constantes. El mapa de «Skyrim», según nos aseguró Todd Howard, tendrá un tamaño similar al de Cyrodiil, que ya recorriste en «Oblivion», y estará lleno a rebosar: además de cinco grandes ciudades –y hablamos de grandes de verdad– habrá unas 24 ó 25 poblaciones en total y unos 120 "dungeons". Caminarás



será Skyrim

ión helada de Skyrim se sitúa al Norte del o de Tamriel. Limita al Oeste con High Rock, con Hammerfell y Cyrodiil, la región en la que urría «Oblivion», y al Este con Morrowind. m» introducirá en la saga «The Elder s» unos parajes hasta el momento prácti- te desconocidos: glaciares, montañas ne- barrancos escarpados o bosques frondo- xtensas tundras... ¡y todo lleno de vida!

¡Los Trolls también infestan Skyrim! Y es que algunos de los clásicos enemigos que ya combatiste en «Oblivion» tienen "primos" en el Norte de Tamriel, adaptados al clima. Son Trolls de Hielo, cómo no.



¡El mal se esconde bajo tierra! ¿Recuerdas la ruinas Ayleid? ¿Las cuevas, minas y demás "dungeons" de la anterior entrega de «The Elder Scrolls»? «Skyrim» también ofrece unas cuantas.

o correrás a lo largo y ancho del país alternando entre las vistas de primera y tercera persona y manejando un mapa aéreo con relieve que permitirá desplazamientos automáticos a los lugares que ya hayas visitado.

Se ha trabajado mucho con la interfaz de «Skyrim», de modo que cualquier acción será algo sencillo, cómodo y rápido. Un menú dividido en cuatro apartados –Habilidades, Mapa, Inventario y Magia– te llevará a cualquier opción en un instante y te permitirá comprobar algunas novedades más. Al ya mencionado mapa hay que sumar un Inventario muy organizado que muestra cada objeto con zoom, rotación y vista 3D, y un original árbol de habilidades en forma de constelaciones. «Skyrim» dispondrá de 18 habilidades y decenas de pequeñas especializaciones o "perks". Combinando unas y otras compondrás el tipo de personaje que tú prefieras, sin límites o restricciones de clases y cumpliendo el propósito que Todd Howard anunció durante su presentación: "eres lo que juegas".

MAGIA Y COMBATES

¿Preparado para combatir? Sólo para abrir boca, nosotros hemos visto en acción a skeevers (lobos), bandidos, gigantes, trolls de hielo, sacerdotes dragón, arañas, draugr (no muertos)... pero también sabemos que habrá mamuts, tigres dientes de sable... ¡y, claro, dragones!

El combate será más táctico y con más posibilidades. Podrás empuñar un arma en cada mano, un arma con las dos manos, un arma en una mano y un hechizo en otra... ¡combínalo todo y prueba los efectos, incluso con el mismo hechizo preparado en cada mano y lanzándolo simultáneamente! Los movimientos especiales de cada arma o la representación gráfica distinta en cada hechizo lo harán todo espectacular y vibrante.





Enemigos para todos los gustos. Desde los más convencionales lobos, osos y bandidos hasta espectros, gigantes, no muertos y dragones de todos los tipos, el bestiario de «Skyrim» será de los que quitan el hipo.



LA ESPECTACULAR MÚSICA DE JEREMY SOULE VARIARÁ SEGÚN LAS SITUACIONES QUE ESTÉS VIVIENDO

Otro apartado a destacar son las ciudades. ¡Estarán aún más vivas! Verás a un hombre trabajar en el aserradero, otro cortar leña, otro en la herrería... y tú mismo podrás usar esos lugares para encantar objetos, cultivar, forjar armas, crear pociones o venenos...

Los habitantes de Skyrim también te manifestarán su miedo ante los dragones y tal vez, mientras hablas con ellos, un dragón ataque la ciudad y veas a la guardia correr a sus puestos, a todos esconderse... ¡más real, imposible!

Las mejoras en la IA permitirán que el juego adapte el mundo a medida que tú actúas. Un familiar de alguien que tú hayas matado podrá considerarte su enemigo, las misiones adaptarán su dificultad según tu experiencia o capacidad... ¡otro punto más a favor del realismo!

TODO ESTARÁ PREPARADO

Faltan casi diez meses para «Skyrim». Serán diez meses agónicos porque, ahora que sabes tanto como nosotros ya imaginas el pedazo de juego que se está cociendo. Hay mucho más por contar y te lo iremos desgranando: el editor del juego, la posibilidad de que Bethesda desarrolle packs de contenido tras el lanzamiento –Todd Howard ya dijo que la idea les resulta atractiva– pero, por el momento, deja que te completemos las profecías que ya adelantaron los pergaminos con nuestros propios augurios: ¡Será un juegazo increíble! **T.G.G.**







El país de los nórdicos

La arquitectura de este país presentará una gra riedad de construcciones en las que se pueden cubrir inspiraciones como las regiones de Nordh im en el universo de "Conan el Bárbaro", el Roha "El Señor de los Anillos" o la cultura vikinga. Exp rar Skyrim te dará la oportunidad de callejear po ciudades y pueblos, descubrir templos aislados, nas y mazmorras en las que aún perduran las ru y las imágenes que narran hechos ocurridos sig atrás... ¡Un recorrido que te dejará boquiabierto



¡Diez años de guerra total!

Shogun 2 Total War

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **The Creative Assembly**
- Distribuidor: **SEGA**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Marzo 2011**

www.totalwar.com

LAS CLAVES

- Será la nueva entrega de «Total War», la serie de **Estrategia** que combina batallas épicas en tiempo real con un mapa táctico de campaña por turnos.
- Será también un homenaje al «Shogun Total War» original, al cumplirse el **décimo aniversario de la serie.**
- Incorporará **batallas navales**, inéditas en el «Shogun» original.
- Se podrá jugar en **batallas de sustitución**, como ocurría en «Napoleón. Total War», contra rivales humanos.

Primera Impresión

Toda la experiencia en jugabilidad y diseño acumulada en una década que ha redefinido la Estrategia para PC, explota en un homenaje al juego que inició la saga, y promete ser el mejor.

Afila tu katana, llama a tus ninja y di a los samurai que sus espadas probarán la sangre del enemigo. ¡«Shogun» ha vuelto!

Será porque fue el primero, será porque nos mola la ambientación, será porque lo de llevar armaduras raras, ver a ninjas y geishas, usar katanas y hablar como enfadado y a voces, nos pone. No sabemos la razón, pero en el año que se celebra el décimo aniversario de «Total War» ver cómo The Creative Asembly se rinde homenaje a sí mismo y a los jugadores de sus espectaculares producciones, nos mola. Porque «Shogun 2 Total War», por el simple hecho de ser, ya mola. Pero lo bueno es que cuando lo juegas, mola aún más. Nosotros hemos tenido la suerte de probar la primer versión disponible para contarte cómo será, pero no nos tengas envidia, que a mediados de Marzo ya le podrás echar el guante, y comprobarlo por ti mismo. Hasta ese momento, deja que te acompañemos por el siglo XVI en Japón.

Diez años de éxito

«Shogun 2», por supuesto, será un juego que se mantenga fiel por completo a la saga en todos sus principios: Estrategia, con mayúscula, Historia, un mapa táctico con una campaña individual que se juega por turnos y batallas que se librn en tiempo real, con miles y miles de unidades simultáneas en pantalla. Un motor gráfico que hará verdaderas diabluras con batallas multitudinarias, asedios, combates nocturnos, abordajes de naves en batallas navales. Total libertad para decidir el rumbo de tu clan, jugando como quieras y tomando decisiones que afecten al comercio, la religión, los impuestos, la diplomacia, la alianza con otros clanes... Más completo, no decimos que sea imposi-



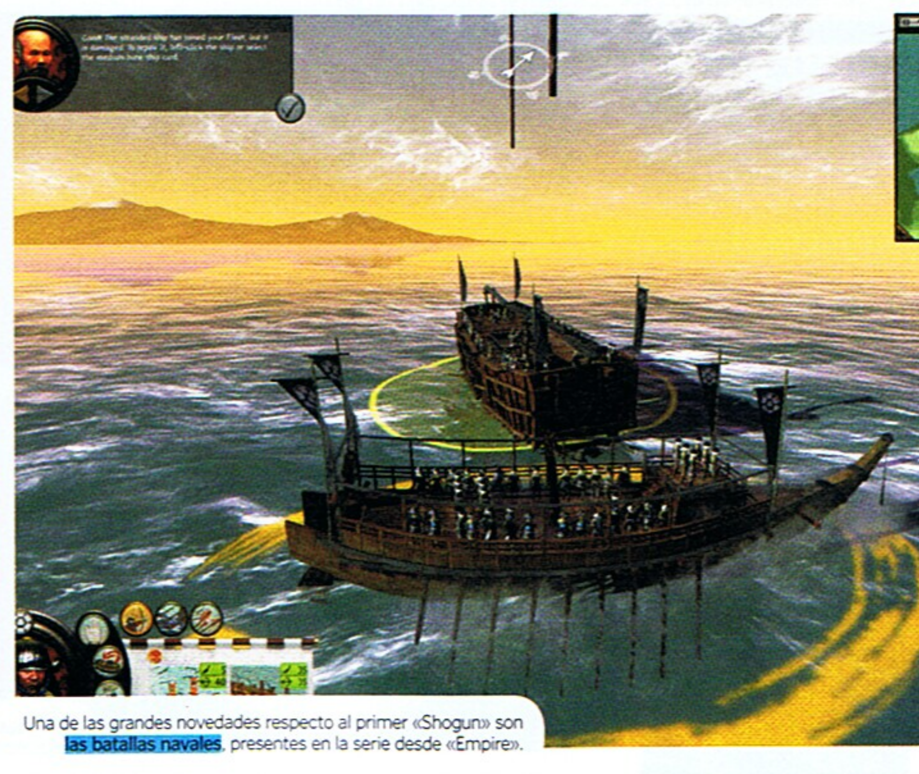
«Shogun Total War» vuelve a tu PC! Diez años después del juego que cambió la Estrategia, The Creative Assembly le rinde homenaje con esta nueva entrega.

sabías que...

...el juego aparecerá en distintas ediciones? La de Coleccionista incluirá lo mismo que la Limitada -cuatro elementos extra-, más una figura y un libro de arte.



También vuelve la marca de la casa, la combinación del mapa por turnos y las batallas en tiempo real.



Una de las grandes novedades respecto al primer «Shogun» son las batallas navales, presentes en la serie desde «Empire».

ble, pero desde luego está difícil. Y todo, todo, todo, como solo The Creative Assembly sabe hacer: a lo grande. Y, ahora, ambientado a mediados del s. XVI en Japón, con disputas interminables entre los clanes que se disputan el "shogunato" y con toda la experiencia en diseño y jugabilidad que The Creative Assembly ha acumulado a lo largo de una década, puesta al servicio del que tiene todas las papeletas para ser el mejor juego de la serie. De largo, además.

«SHOGUN 2 TOTAL WAR» ELEVA LA ESTRATEGIA A SU NIVEL MÁS ÉPICO, HOMENAJEANDO AL JUEGO ORIGINAL

¿Quieres ser Shogun en lugar del Shogun?

Nuestro primer contacto con «Shogun 2» fue hace casi un año, cuando The Creative Assembly empezó a mostrar a los asombrados asistentes al E3 cómo todo lo que habíamos considerado casi insuperable en su modelo de juego con «Napoleon» se veía hecho añicos con las primeras escenas de nueva producción. La vuelta al Japón feudal, además, no deja de ser un guiño de agradecimiento a los fans de la serie durante estos años. Y, sí, aunque la evolución histórica que ha marcado la serie hasta ahora se rompe con esta mirada atrás en la línea temporal, la época elegida es perfecta para el estilo «Total War». Si te gustan las katanas y los ninjas, vas a alucinar.

Estamos a mediados del siglo XVI y 10 clanes quieren ver convertido a su Daimyo en Shogun, el hombre más poderoso de Japón, solo por debajo del Emperador que, en teoría, sigue siendo el regente y deposita en aquel todo el poder para gobernar en su nombre. En otras palabras, el general de todo Japón.

Tú comenzarás tu andadura en la campaña de «Shogun 2» como el Daimyo del clan Chokosabe, disputando el shogunato al resto de clanes y al actual Shogun, el Daimyo del clan Ashikaga,

se parece a...



SID MEIER'S CIVILIZATION V Pocos juegos de Estrategia más completos y profundos que el gran clásico por turnos.

NAPOLEON TOTAL WAR La anterior entrega de «Total War» era el mejor de la serie, con múltiples innovaciones.





...sto sí es una carga de caballería como manda el Daymio! Sí, vale, ya sabemos que a la hora de jugar no vas a usar esta perspectiva porque no es muy práctica... ¡pero podrías!



¡La guerra ahora sí es total! A diferenc... del original, la segunda parte de «Shogun» tambié... tendrá batallas navales. ¿Estarás listo para ellas?

BATALLA TOTAL

La guerra se libra en todos los frentes



La Historia se vuelve a escribir. Como viene siendo tradición en «Total War», distintas batallas históricas estarán disponibles para poder reescribir la Historia a tu gusto... si puedes, claro.



La diplomacia también cuenta. Bueno, la diplomacia, el reparto de poder en el clan, los espías, los asesinos... todo aquello donde la política, también en su cara oculta, ha de ayudar.



¡Batallas navales en «Shogun»! Pues sí, tras su incorporación en las dos últimas entregas de la saga, también el Japón medieval verá sus aguas teñirse con la sangre del enemigo..., si lo hundes.



The Creative Assembly ha vuelto a elevar el listón en todo, aunque el apartado gráfico es algo increíble. El detalle de las unidades es espectacular... bueno, como todo lo demás.

EL MAPA TÁCTICO POR TURNOS Y LAS BATALLAS EN TIEMPO REAL VUELVEN EN ESTA NUEVA ENTREGA

que sólo conseguirás tras expandir tu influencia por las más de cincuenta provincias del imperio, por todas las vías posibles: diplomática, comercial y, por supuesto, bélica. Y, tras ello, deberás asaltar la capital, Kyoto, y mantener su control durante cuatro estaciones. Un año completo, tras lo cual el Emperador te nombrará Shogun y te dará atribuciones especiales que podrás usar a partir de ese momento. Y decirlo es muy sencillo, pero te aseguramos que para conseguirlo vas a tener que desplegar todas tus habilidades como estratega, y el resto de clanes no te lo van a poner nada, pero que nada fácil.

Una guerra de cifras

«Shogun 2» también va a ser, ya hemos mencionado alguna, un juego a destacar por sus cifras y es que, como es habitual en la serie, los números son un fuerte de los juegos «Total War». Y eso que, curiosamente, las batallas de «Shogun 2» mostrarán una cifra algo inferior de unidades en la batalla de lo que estamos habituados. Eso sí, lo que ocurre es que la evolución de la tecnología gráfica ha ido mejorando en diversos efectos visuales sacrificando ligeramente la cantidad de soldados en favor de un mayor realismo en los detalles visuales de la batalla.

Esto será especialmente evidente en las batallas nocturnas, ya que en «Shogun 2» serán algo habitual y, chico, qué decirte: ¡serán algo impresionante! Si las batallas de «Total War» son un puro espectáculo, verlas de noche, con efectos de fuego, es algo digno de admiración. Pero volvamos a las cifras.



El enorme tamaño del campo de batalla te permitirá desplegar todo tipo de tácticas a la hora de acabar con el enemigo. Si has leído a Tsun Tzu, sabrás cuál es la mejor...

¿Y para qué servía construir esta pagoda?...

La cantidad de unidades, estructuras, personajes y demás en «Shogun 2 Total War» será tan profusa como en el resto de los juegos de la serie, así que agradecerás, a buen seguro, tanto como nosotros, la incorporación de la Enciclopedia Total War, donde todos los datos referentes a árboles de tecnología y unidades estarán disponibles con un clic, por si te despistas a la hora de planificar tus estrategias y desarrollar tu clan y tu pequeño imperio.



¿Creías que todo iba a ser batallar? Tener contentos a tus ciudadanos es primordial. No los mates a impuestos.

Todo lo que puedes ver en pantalla estará cuidado hasta el más pequeño detalle . Las animaciones del mapa son geniales.

Ya te hemos dicho que habrá diez clanes disponibles –incluyendo al Hattori, inmortalizado por las innumerables películas de samurais japonesas de los años 60 y 70, y recordado por su general Hattori Hanzo, que también aparece, y que Tarantino sacó del recuerdo en su "Kill Bill"–, tendrás más de 100 unidades diferentes, incluyendo las navales, de asedio, etc.; otras tantas estructuras y edificios, las más de 50 provincias para conquistar... Y, además, los agentes: 6 unidades que desplegarán todo su potencial especializados en trabajos, bueno, "especiales": geisha, ninja, metsuke, monje, misionero y general.

El último, como ocurría en los más recientes «Total War», tendrá en el campo de batalla, cerca de sus hombres, su lugar predilecto para usar sus habilidades. El resto son más del mapa táctico, y se dedicarán a labores de lo más variado: espionaje, sabotaje, alianzas, sublevaciones, asesinatos, proselitismo, fomento de revoluciones sociales... Unas auténticas joyas, vamos.

La Historia en tus manos

Si «Shogun 2» resulta más que atractivo como juego de Estrategia, tanto en el apartado del mapa por turnos como en las batallas, su reflejo de una época histórica será, como resulta también habitual en la serie, espectacular. Además, porque entre los múltiples detalles y referencias abordará uno a tener muy en cuenta cuando intentes hacer de tu clan el más poderoso de Japón: el choque cultural. Lo que hoy día se quiere evitar con el nombre de "Alianza de Civilizaciones", vamos. Básicamente llegará un punto en que la religión, el cristianismo en concreto, se meterá de tal modo en Japón que renunciar a las religiones tradicionales y abrazar la cruz te podrá reportar ventajas sustanciales sobre tus rivales en forma de armas de fuego: cañones, rifles y otros artilugios bélicos para allanar el camino al shogunato.

Ahora, todo está en tus manos. ¿Serás capaz de renunciar al honor que rige el bushido y acercarte a los demonios occidentales por todo el poder? En un mes, pondrás en marcha tu plan. **F.D.L.**



Conviértete en una leyenda DC

DC Universe Online

Cuando se trata de aplastar al supervillano Brainiac hasta Superman necesita la ayuda de alguien realmente poderoso...

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Rol Online**
- Estudios/Compañía: **Sony Online Ent./ Warner Bros**
- Distribuidor: **SOE**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Enero 2011**

www.dcuniverseonline.com

LAS CLAVES

- Con una ambientación fuera de serie **recrea fielmente el legendario universo** de los héroes y villanos de DC.
- Su potente **editor de personajes** y las posibilidades de combinación de poderes te permitirán crear un héroe o villano realmente único.
- Podrás **luchar junto a tus héroes favoritos o contra ellos** utilizando un sistema de combate único.
- Podrás recorrer los **escenarios del juego** volando, a toda velocidad o realizando todo tipo de saltos acrobáticos.

Primera Impresión

La recreación del universo de DC promete ser fabulosa y la sensación de libertad a la hora de diseñar tu personaje tu futuro será total, en una historia llena de acción.

Era la última gran franquicia a la que le faltaba tener su propio universo online, pero pronto podrás enfundarte en unas mallas de superhéroe y codearte con tus personajes favoritos del cómic: Batman, Superman, Joker o Catwoman te esperan en la que promete ser una excitante aventura dirigida por el dibujante Jim Lee y cuya historia está escrita por el famoso guionista de DC, Geoff Johns, acompañado por el genial Marv Wolfman como responsable de las misiones y eventos adicionales.

¿Héroe o Villano?

Una historia tendrá miga, según hemos podido ver en los 20 primeros niveles disponibles en la beta. Brainiac, el legendario archienemigo de Superman, ha lanzado a sus zánganos cibernéticos contra la Tierra, y todos los civiles, siguiendo un maquiavélico plan orquestado por Lex Luthor, reciben súper poderes para salvar el planeta de un futuro caótico. Los míticos héroes y villanos del universo DC están destinados a desaparecer si no consiguen repeler el ataque y te necesitan. Está claro que es una gran oportunidad para ser, ya sea del lado de los buenos o de los malos, una auténtica leyenda DC.

Tu personaje podrá ser diseñado a medida. El poderoso editor que presentará el juego te dejará configurar cada detalle de tu aspecto; así, el amplio repertorio de colores, emblemas, logotipos, atuendos y opciones para modelar tu cuerpo te permitirá tener una apariencia única y hacerlo, claro, sin abandonar el inconfundible "look" de DC Comics. Estrambótico, elegante, futurista.. ¡tú decides! De todas formas, si crees que la Tierra no puede esperar a que elijas modelito, podrás utilizar una plantilla basada en algún clásico como el Joker o Batman, o al menos inspirarte en ella.

Después tendrás que definir su personalidad: ¿un héroe, un villano? ¿Personalidad desafiante? ¿Cómica? ¿Poder mental o gadgets? Pocas veces resulta tan divertida y amigable la definición de la que será tu andadura en el juego. Por último, antes de lanzarte a tus primeras misiones en las emblemáticas Gotham City y Metrópolis, tendrás que elegir a tu mentor entre Batman, Superman o



El combate, acción pura, estará lleno de posibilidades. Si no tienes nada mejor a mano puedes coger cualquier objeto del escenario y lanzarlo contra tus enemigos.

Las calles de Metrópolis y Gotham City te esperan

Además de poder codearte con la mayoría de tus héroes y villanos favoritos, como Flecha Verde, Wonder Woman, Batman y Robin, Catwoman, el Joker o Siniestro, recorrerás los lugares más emblemáticos de Metrópolis y Gotham City, incluidos los refugios de la Liga de la Justicia o el Arkham Asylum. La ambientación está logradísima.



Podrás crear un héroe a medida. ¿Te va el rollo de Batman, quieres llevar sombrero y volar? ¡Pues hazlo!



La historia, escrita por Geoff Johns, te llevará a resolver toda clase de intrigas mientras salvas la Tierra junto a tus héroes DC.

ENFÚNDATE TU CAPA, CONÉCTATE A INTERNET Y SALVA EL MUNDO CON TUS HÉROES FAVORITOS DE DC

Wonder Woman, si vas a vivir como héroe, o el Joker, Circe y Lex Luthor, si has decidido unirte a las filas de los villanos. ¿De qué lado estarás?

¡Al fin libre!

Hecho esto ya podrás irte a salvar la Tierra y hacerlo más a tu aire que nunca. En el juego tu personaje no acumulará un porcentaje fijo de experiencia para subir de nivel, sino que irá progresando a medida que realiza misiones y, además, según avances irás eligiendo habilidades y poderes a tu gusto sin atarte a clases predefinidas. A fin de cuentas eres un superhéroe y pocos personajes son, por definición, tan versátiles. Podrás perfectamente combinar tu capacidad para curar, con una fuerza sobrehumana que te permita lanzar lejos los objetos que encuentres desperdigados en los escenarios; una variedad que seguro agradecerás en los niveles más altos del juego y, sobre todo, una vez que te lances de lleno a participar en combates entre jugadores ya que difícilmente encontrarás a un personaje ni siquiera parecido al tuyo.

Sudarás tu disfraz

Esta sensación de libertad se extiende a todos los aspectos del juego. Tú eliges si tu personaje tendrá la capacidad de volar, si usará súper velocidad o si podrá moverse con efectivos saltos acrobáticos. Capacidades que influirán además en tu forma de enfrentarte al combate que será, en buena medida, la esencia del juego. Con un sistema simple, pero eficaz, su planteamiento te sumerge de cabeza en cualquier viñeta de tu cómic favorito y acerca «DC Universe Online» más a un juego de Acción que a uno de Rol clásico. La cantidad de opciones y combinaciones posibles, que convertirán el pad en algo casi imprescindible y dependerán mucho del tipo de personaje que crees, –los voladores, por ejemplo, podrán hacer ataques en picado–, le imprimen un ritmo frenético y divertidísimo que lo aleja de los botones de auto ataque. En definitiva, una oportunidad única para convertirte en el superhéroe que seguro llevas dentro. I.R.L.

se parece a...



CHAMPIONS ONLINE El título de Cryptic Studios también ofrece grandes dosis de acción y superpoderes. Acaba de anunciar su salto al Free2play.



CITY OF HEROES/VILLAINS En este caso es NCSoft el que enfrenta a héroes y villanos en Parangon City y las Rogue Isles, unidos en grupos y supergrupos de jugadores.



¡Hay que salvar Kirkwall!

Dragon Age II

Dragones, héroes, aventuras, espadas, hechizos... ¿Puede haber algo mejor que un buen juego de Rol, y más de BioWare?

INFOMANÍA

DATOS

- Género: Rol/Acción
- Estudios/Compañía: BioWare/Electronic Arts
- Distribuidor: E.A.
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Marzo 2011

dragonage.bioware.com

LAS CLAVES

- Será un juego de Rol de fantasía, cuya historia **arrancará casi al final de «Dragon Age Origins»**, aunque no será una continuación directa.
- Gran parte de la acción sucederá en **la ciudad de Kirkwall**, que podrás visitar de arriba a abajo.
- Manejarás **un grupo de cuatro personajes**, pudiendo alternar su control, tanto en combate como en exploración.
- Combatirás en tiempo real o con pausa táctica, con **un nuevo interfaz** con atajos a golpes favoritos.

Primera Impresión

Un cambio en la dirección artística, con un "look" nuevo y muy atractivo, toda la esencia de «Origins» y una jugabilidad muy mejorada, junto a nuevos personajes.

Seguro que cuando jugaste con «Dragon Age Origins» te quedaste con ganas de más, incluso después de haberte metido entre pecho y espalda también su expansión, «El Despertar». O sea, que lo del Rol en PC no sólo no tiene secretos para ti, sino que es casi una religión. Pues si es así, no sólo estás de enhorabuena, sino que todos tus deseos están a punto de cumplirse, y con creces.

Apenas un año después del lanzamiento de «Origins» el estudio está dando los últimos toques a «Dragon Age II», y lo que hemos podido ver y jugar no sólo nos ha encantado, sino que siendo más de lo mismo –que en casos como éste es justo lo deseable–, los ajustes y el pulido que se le están dando en cuanto a diseño y jugabilidad, prometen ofrecer una experiencia incluso mejor que la del original. ¿Será posible? Hombre, es BioWare, así que es difícil no confiar en ellos, ¿no?

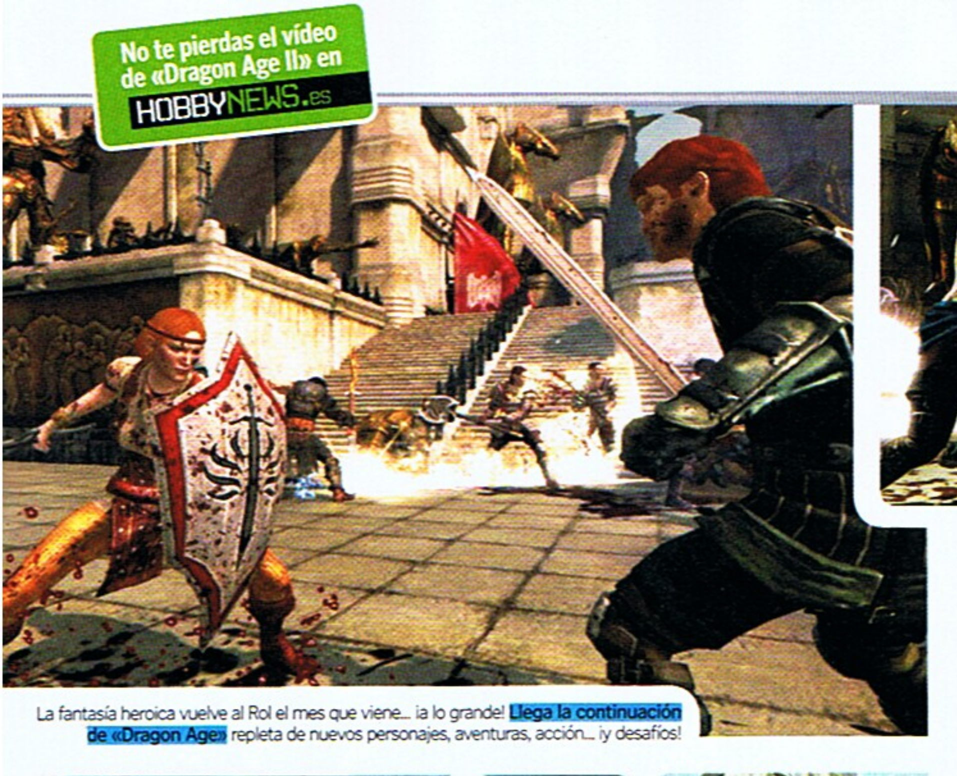
El Mal sigue acechando

El universo de juego que BioWare se sacó de la manga con «Origins» es lo bastante profundo y variado como para que «Dragon Age» se convierta en una serie que puede durar tanto como los jugadores –y el estudio, claro– quieran. Y la mejor prueba será este «Dragon Age II».

La historia de esta continuación arrancará en un punto temporal en que el inicio de la nueva trama se solapará con el final de «Origins»... pero no será una continuación, tal cual. No te alarmes, que sí, es el mismo universo de juego, el trasfondo se comparte y las amenazas globales que amenazaban el mundo de Origin también pulularán por el de «Dragon Age II». Pero la historia, los personajes, escenarios, enemigos y demás, serán originales.

Aun así, BioWare parece que tiene más de una sorpresa escondida en la manga y puede que veamos a alguno de los secundarios de «Origins» por aquí, pero de momento ni confirman ni desmienten. Lo que sí está claro es que los desafíos van a ser numerosos –y no exentos de peligros– en «Dragon Age II» y que toda la esencia de ambientación y jugabilidad va a estar ahí, junto a diversas innovaciones que, por lo que hemos visto, van a hacer aún más atractivo el Rol

No te pierdas el vídeo de «Dragon Age II» en HOBBYNEWS.es



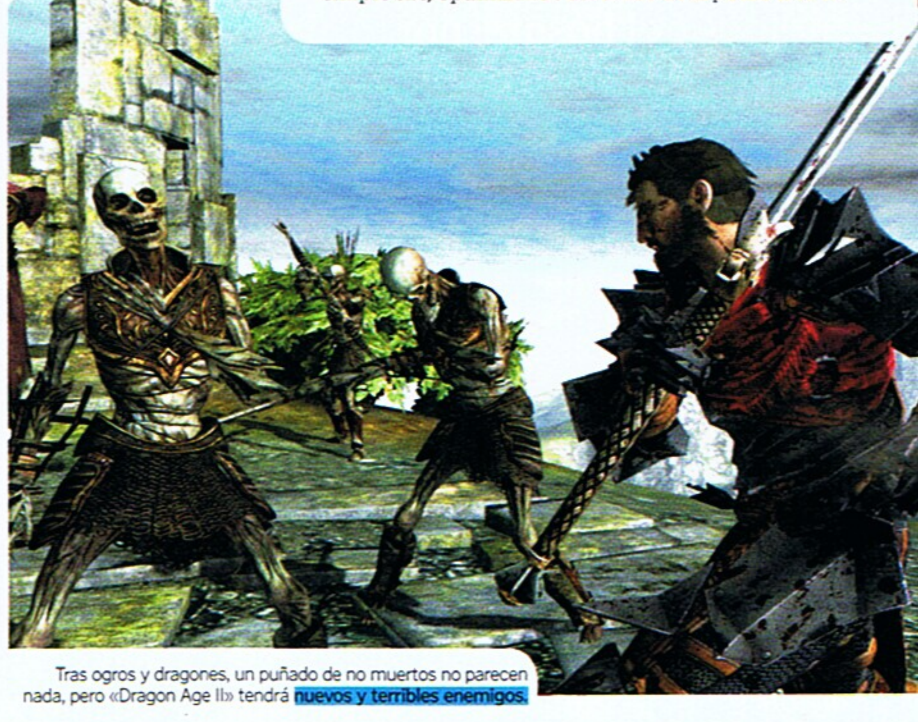
La fantasía heroica vuelve al Rol el mes que viene... ¡a lo grande! Llega la continuación de «Dragon Age» repleta de nuevos personajes, aventuras, acción... ¡y desafíos!

Ahora será más fácil controlar a tu equipo

Aunque la jugabilidad, esencialmente, no variará en «Dragon Age II» respecto a «Origins», los ligeros cambios en el interfaz que está introduciendo BioWare ayudarán a desarrollar unos combates mucho más dinámicos con atajos a tus golpes favoritos, que podrás cambiar con un simple clic, optimizando así el uso de la pausa táctica.



Entre los nuevos personajes que podrán unirse a tu grupo encontrarás guerreros y magos de todas las razas.



Tras ogros y dragones, un puñado de no muertos no parecen nada, pero «Dragon Age II» tendrá nuevos y terribles enemigos.

de estilo clásico que esta segunda entrega de la serie pretende mantener, a pies juntillas.

EL MEJOR ROL VUELVE AL PC CON «DRAGON AGE II», QUE PROMETE DEJAR PEQUEÑO A «ORIGINS»

Bienvenido a Kirkwall

Kirkwall, una enorme ciudad entre cuyas calles, sus barrios de Hightown, en el que vive todo aquel que es alguien en la ciudad, y de Lowtown, donde la chusma se hacina en sucias y malolientes callejuelas, verá buena parte de la acción que desplegarás en el juego junto a tu grupo de aventureros. Ese es un aspecto que no variará, esencialmente, de lo visto y jugado en «Origins».

Manejarás un grupo de hasta cuatro personajes de todo tipo y condición: elfos, enanos, humanos, hechiceros, rogues, guerreros... a tu elección, según se te vayan ofreciendo en el desarrollo de la aventura. Y, claro, podrás alternar el control entre todos, tanto en la exploración de escenarios como en el combate. Es en este punto donde las ligeras modificaciones que BioWare está realizando en el interfaz, darán paso a un desarrollo más intuitivo –y personalizado– del combate, donde los atajos a tus golpes preferidos junto a la pausa táctica, te permitirán realizar auténticas diabluras contra tus enemigos. Y, por otro lado, está el aspecto estético como una de las grandes novedades de «Dragon Age II».

El espectáculo gráfico que era «Dragon Age Origins» no sólo no se va a ver minimizado en esta continuación, sino que puede ser incluso mejor. ¿Cómo? Pues dándole un aspecto algo más luminoso, que parece, por momentos, casi de cómic. Algo que, eso sí, no sólo no va a afectar negativamente –por lo que hemos visto– a ese tono oscuro, solemne y adulto del guión, sino que puede ayudar a enfatizarlo.

Lo primero que hemos jugado de «Dragon Age II» no sólo confirma esta impresión, sino que además logra un equilibrio nada sencillo, pues no sólo se mantiene fiel en todo al original sino que además le otorga una personalidad propia que lo diferencia claramente de su predecesor. Y, aunque está a punto de salir, estamos ya devorados por la impaciencia. ¿Podremos aguantar? **F.D.L.**

se parece a...



DRAGON AGE. ORIGINS Una ambientación similar, con puntos de coincidencia en el universo de juego, pero con una historia diferente.



DRAKENSANG. THE RIVER OF TIME También de ambientación fantástica y con manejo de un grupo de personajes, y una mecánica de combate muy parecida.



¡Las claves del nuevo Azeroth!

Así se juega tras el Cataclismo

El último golpe que te asestó Arthas debió de ser colosal. No recuerdas tus talentos, has perdido facultades y el bosque por el que paseabas es una sima llena de lava. ¡El mundo ha cambiado!

El trabajo titánico que ha realizado Blizzard para convertir Azeroth en la golosina del terrorífico dragón Alamuerte el Destructor ha introducido tantos cambios en «World of Warcraft» que incluso a aquellos jugadores que llevan más tiempo recorriéndolo de punta a punta les ha costado reconocer el mundo que habitan y que tanto querían.

El Rey Lich ha caído, pero la historia de Azeroth y el eterno enfrentamiento entre las fuerza de la Horda y la Alianza continúa. Así, dos grandes parches y una expansión después, nos encontramos ante un título que, sin ser nuevo en su esencia y jugabilidad, nos ofrece las mismas expectativas que uno recién salido del horno. ¡Tanto ha evolucionado «World of Warcraft»

Con la llegada de «Cataclysm» se añaden nuevas razas y zonas, se remodelan los viejos continentes, se cambian muchas dinámicas de juego, se modifican todas las clases, hechizos y facultades, se introducen cientos de misiones nuevas... La lista es larguísima y de lo más variada, te lo podemos asegurar, y te sitúa frente a un juego al que casi podríamos considerar una continuación del del original, donde subir de nivel es muchísimo más divertido y al que ya podemos tratar sin titubeos como una nueva obra maestra de Blizzard.

Y si quieres ver de qué hablamos con tus propios ojos olvídate de pasar horas descargando parches, el nuevo programa de inicio descarga los datos básicos para que puedas entrar y seguirá descargando el resto de contenido mientras juegas. Hasta en esos pequeños detalles se ve la mano maestra con que Blizzard mima a sus jugadores. Así que prepárate para el nuevo Azeroth con todos los cambios que aquí te contamos en detalle. ¡Disfruta como nunca de «World of Warcraft». **I.R.L.**

Así juegas ahora a «World of Warcraft»

La llegada de «Cataclysm» ha modificado muchas de las rutinas básicas del juego e incluso a los más veteranos les ha costado adaptarse a la avalancha de cambios que introduce.



Las hermandades ganan experiencia y suben de nivel, con beneficios para sus miembros. Cada jugador debe contribuir, por ejemplo, con parte su botín.

Se han puesto patas arriba las rutas de vuelo y marítimas. Tendrás que explorar de nuevo alguna zona para encontrar el punto de transporte, eso si aún no has conseguido la licencia para sobrevolar todo Azeroth.

Se elimina la munición, se ajusta el uso de la ira, se modifican los niveles de los personajes en que se aprenden habilidades y hechizos y desaparecen los portales en Dalaran y Shattrah.

En el minimapa se marc con una flecha la direcc de la misión que tienes marcada en el seguimie y se añade un nuevo sistema de misiones qu se autocompletan.

Se retocan los gráficos sistema de renderizació del agua y de la lava y l efectos de los rayos de sol son dinámicos. Los requisitos mínimos cre pero sigue teniendo bu rendimiento en general

El combate entre jugadores se refuerza. S eliminan los Puntos de Arena –sustituidos por Puntos de Honor– y se añaden dos campos de batalla y una zona de P abierta, la Isla de Tol Ba

Te vas a encontrar con más de 3000 misiones nuevas. Además, en todos los niveles es má frecuente encontrar misiones que influyen e el entorno o que te pid manejar artefactos.

Cambian los habitantes de Azeroth

La expansión modifica aspectos esenciales de los personajes de este fantástico mundo haciendo mucho más sencillo que los nuevos jugadores puedan diseñar uno a medida.



Se rediseñan todas las ventanas de la interfaz. Se mejora el panel de personaje y el libro de hechizos, al que se incorpora el panel de profesiones con más filtros, donde podrás ver las habilidades aún no aprendidas.

Las profesiones ven crecer las recetas y su tope pasa a 525 (Gran Maestro Ilustrado); se añade la profesión de arqueología, que recompensa a los exploradores con tesoros.

Los hechizos y facultades ya no tiene múltiples rangos, sino que aumentan con el nivel del personaje y se modifican o eliminan atributos de clases y objetos que pueden reforjarse para cambiar sus estadísticas.

El tope de nivel se elev 80 a 85. Serán los cinc niveles más difíciles ya que la experiencia esta bonificada entre nivele y 60 y se ha reducido e un 20% la necesaria pa superar del 71 al 80.

Además de añadirse d nuevas razas, Goblins (Horda) y Huargen (Alianza), se permiten nuevas combinaciones raza y clase y se revisa añaden o eliminan mu facultades y hechizos p un mayor equilibrio.

Se reducen los puntos de talento –41 para niv 85– y es obligatoria la especialización en una las tres ramas disponi (31 puntos) antes de u puntos en cualquiera d las otras dos.

Los glifos están separa en tiers –Primordial, Sublime y Menor– y c personaje tiene nueve ranuras, tres de cada t El primer conjunto se desbloquea en nivel 25

El nuevo Azeroth

Los jugadores que tengan la expansión disfrutarán de dos nuevas zonas de inicio, cinco zonas de alto nivel y una zona abierta de combate entre jugadores de máximo nivel.

1. Nuevas zonas de inicio
1.1.Gilneas: (niveles 1-12). Zona de inicio de los Huargen (Alianza).
Siguiente destino: Costa Oscura.
1.2.Kezan y las Islas Perdidas (niveles 1-12). Zona de inicio de los Goblins (Horda).
Siguiente destino: Azshara.

2. Nuevas zonas de Alto Nivel
2.1.Monte Hyjal (Niveles 78-82)
Principales enemigos: Martillo Crepuscular y Ejército de Ragnaros.
Mazmorra de banda: Tierras de Fuego
2.2. Uldum (Niveles 80-84)
Principales enemigos: Ramkahen y elementales afines a Al'Akir.
Mazmorras: Cámaras de los Orígenes y Ciudad Perdida de los Tol'vir.
2.3. Vashj'ir (Niveles 78-82)
Zona sumergida.
Principales enemigos: Nagas.
Mazmorras: Trono de las Mareas y Fauce Abisal.
2.4. Infralar (Niveles 82-84)
Plano Elemental.
Principales enemigos: Chamanes del anillo de la Tierra, Troggs, Martillo Crepuscular y Ejércitos de Therazane. Mazmorra Núcleo Pétreo.
2.5. Tierras Altas Crepusculares (Niveles 84-85)
Principales enemigos: Enanos Martillo Salvaje (Alianza), Orcos Faucedraco (Horda), Martillo Crepuscular.
Mazmorras: Montañas Roca Negra y Grim Batol.

3. Nueva zona PvP (nivel 85)
3.1 . La Isla de Tol Barad. Dividida en dos zonas, una zona PvP abierta y una zona reservada para las misiones diarias.



Nuevas mazmorras y más contenido para bandas

Los retos más excitantes del juego se encuentran, sin duda, en sus mazmorras y con la llegada de «Cataclysm» esta forma de juego es incluso más divertida.

1. Hay 8 mazmorras nuevas además de muchas clásicas remozadas. También puedes jugar dos de las más emblemáticas, "Las Minas de la Muerte" y "Castillo de Colmillo Oscuro", en versión heroica.

2. Se iguala la dificultad y recompensas de las bandas de 10 y 25 jugadores y estas últimas pueden separarse en grupos que puedan continuar su aventura aunque alguno de sus miembros abandone.

3. Los jugadores pueden unirse a un grupo diferente del original para completar una "raid", siempre que éste vaya a enfrentarse al mismo



Los viejos continentes

Además de añadir zonas nuevas, «Cataclysm» ha rediseñado por completo las zonas clásicas. ¡Disfruta de nuevas aventuras en cualquier rincón del mundo!

Principales zonas afectadas por el Cataclismo

4. Kalimdor

4.1. Azshara: Zona reclamada por los goblin; se convierte en una base de la Horda conectada a Orgrimmar.

4.2. Los Baldíos: Dividido ahora en dos zonas: Los Baldíos del Norte (nivel 10-20) y Los Baldíos del Sur (30-35).

4.3. Costa Oscura. Auberdine ha sido destruida por el oleaje; hay un nuevo asentamiento de la Alianza y se puede acceder al Poblado Rompelanzas.

4.4. Desolace: Inundada por el agua, ahora tiene una rica vegetación y ha sido invadida por demonios y shivarras.

4.5. Durotar: Las Islas del Eco son una nueva zona de inicio para los trolls;, gran parte de la zona oeste está inundada y hay un nuevo embarcadero cerca de la Roca del Cráneo para recibir a los Goblin.

4.6. Las Mil Agujas: El Desierto de Sal se ha convertido en un lago y el agua ha destruido el Circuito del Espejismo y el acceso a la costa está ahora abierto.

4.7. Orgrimmar: Se ha convertido en una ciudad fortificada. Nuevas zonas: suburbios goblin, y el Valle del Honor ha sido remodelado y ahora es un distrito comercial con banco, casa de subastas y posada.

4.8. Tanaris: La parte este del desierto se ha inundado, desaparece el Puerto Bonvapor y Gadgetzan tiene acceso a la playa.

4.9. Vallefresno: Un volcán ha hecho erupción en el centro.

5. Reinos del Este

5.1. Bosque Argénteos: El cataclismo ha destruido la Muralla de Cringris abriendo la ruta hacia Gilneas.

5.2. Los Humedales: El puerto de Menethil y el Pantano Pellejomusgo ha quedado bajo las aguas.

5.3. Laderas de Trabalomas: Se anexiona todo el territorio de las antiguas Montañas de Alterac y los renegados han arrasado Costasur

5.4. Páramos de Poniente. El cataclismo ha abierto una gran sima y La Colina del Centinela se ha fortificado.

5.5. Vega de Tuercespina: Se ha dividido en dos zonas, la zona norte donde Zul'Gurub ha dejado de ser una mazmorra y es una zona abierta de misiones y el Cabo de Tuercespina

5.6. Ventormenta: El Parque ha sido arrasado, La Fortaleza ha sido remodelada y hay una nueva zona con lago y cementerio. Además en el distrito de los enanos hay nuevo distrito comercial con un segundo banco, casa de subastas y posada.







jefe o a uno posterior. Si tu banda está formada por miembros de tu hermandad podréis conseguir logros para ésta.

4. Es necesario conocer la entrada de la mazmorra para entrar. Tienes disponible el mapa para no perderte y dentro se te ofrecen misiones importantes.

5. Aumenta la dificultad de los jefes y se da un toque más estratégico a la especialización de los miembros del grupo.

6. En Ventormenta y Ogrimmar aparecen dos grandes paneles a los que dirigirte para buscar una misión adecuada a tu nivel. En las misiones en que debes acabar con un jefe, verás una imagen y una descripción del mismo.

7. Dentro de los cambios realizados en la moneda del juego, tanto en PvP como en PvE, las antiguas recompensas en forma de "Emblemas de Escarcha" y "Emblemas de Triunfo" se convierten en "Puntos de Justicia".

DANOS TU OPINIÓN SOBRE micromanía





Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

Somos jugadores Y escribimos para jugadores. A la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

Sólo analizamos la versión final de cada juego. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego. Con estas versiones, puede que no sea posible valorar algunos aspectos. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

Cada juego es analizado por alguien que conoce a fondo su género. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

Cada juego se juega hasta el final. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

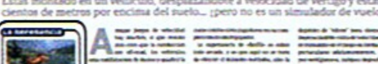
Probamos todos los juegos en distintos equipos. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

La puntuación se ajusta al sistema de Micromanía. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.









LA REFERENCIA
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

INFOMANÍA
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

ALTERNATIVAS
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo.

NUESTRA OPINIÓN
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe).

así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota de cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

Iconos PEGI

3 7 12 16 18

A B C D E F G H I J K L M









A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



¡Charlie cogió su fusil!

Battlefield Bad Company 2 Vietnam

Si no tienes muy claro si tu película favorita está entre "La Chaqueta Metálica", "Nacido el 4 de Julio", "Platoon" o "Apocalypse Now", al menos parece que tus gustos siguen una pauta; la que dice que éste sí es tu juego.

Infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- **Género:** Acción multijugador
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** DICE/Electronic Arts
- **Distribuidor:** EA ▶ **Nº de DVDs:** Descarga digital
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 12,99 € (necesita tener «Battlefield Bad Company 2», 39,99 €)
- **Web:** www.battlefieldbadcompany2.com/vietnam

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Mapas multijugador nuevos:** 5
- **Vehículos nuevos:** 6
- **Armas nuevas:** 15
- **Banda Sonora:** 8 canales de radio con canciones de los 60
- **Nº de jugadores:** hasta 24

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+, Core 2 X6800, Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT, GeForce GTX 260, GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo a 2 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, Radeon X1900, GeForce 7800 GT
- **Conexión:** ADSL (Solo descarga)

(Exige tener «Battlefield Bad Company 2» instalado para jugar)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Quad
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 260 so superior
- **Conexión:** ADSL



Los uniformes, las armas, los vehículos... todo respira un inconfundible aroma a los años sesenta y a la jungla de Vietnam.



Los cinco mapas que incorpora la expansión son espectaculares, pero realmente se echa de menos algún nuevo modo de juego.



Cuando utilices ciertas armas, como lanzagranadas o lanzallamas, procura mantener las distancias si no quieres acabar churruscado.



Coge tu lanzallamas y disfruta del Napalm. Los 60 y la guerra de Vietnam vuelven a estar de moda gracias a la genial expansión de DICE para «Battlefield Bad Company 2». This is the end... my only friend...



La incorporación de hasta quince nuevos vehículos contribuye a potenciar la genial ambientación del juego, a lo que debes añadir el sensacional diseño de los nuevos mapas que se incluyen.

VIVE LA ACCIÓN MULTIJUGADOR MÁS EXPLOSIVA AMBIENTADA EN LA GUERRA DE VIETNAM

No es la primera vez que DICE te invita a visitar Vietnam, porque el conflicto bélico maldito para los yanquis durante el siglo XX, ya tuvo otro referente «Battlefield» hace... ¡casi siete años!

Un viaje al pasado

Entonces, «Battlefield Vietnam» se convertía en la alternativa moderna de «Battlefield 1942» para la Acción bélica multijugador, rompiendo todos los moldes del momento. Hoy, «Battlefield Bad Company 2 Vietnam» hace lo propio, pero como expansión en lugar de como juego independiente. Y por dos razones principales hay que mirarlo como un auténtico bombazo en lo suyo, aunque ni sea rabiosamente original ni tampoco pueda considerarse como una puesta al día del primer título que te hemos mencionado antes.

La primera es que retoma todo lo bueno que había en aquel «Battlefield Vietnam»: acción, jugabilidad, diversión y, sobre todo, una banda sonora es-pec-ta-cu-lar. La segunda, que incluso mejora a su antecesor por partida doble; lo hace con su referente más real, «Battlefield Vietnam» –y da la oportunidad a los jugadores más jovenes de revivir el conflicto, si no pudieron hacerlo en 2004–, y también con el juego que exige –por narices– tener para poder jugar: «Battlefield Bad company 2».

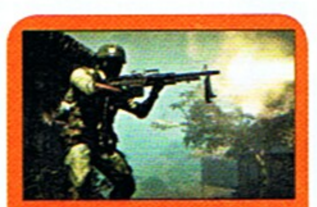
No se puede decir que técnicamente modifique nada de «Bad Company 2». Tampoco es que añada algún modo ex-

La referencia

Battlefield Bad Co. 2

- El sistema de juego es idéntico, pues «Vietnam» es una expansión basada en el juego original, y lo necesita.
- «Vietnam» no aporta ningún modo nuevo y utiliza exactamente los mismos ya disponibles en «Bad Company 2».
- La calidad gráfica de ambos es idéntica, sin mejorías apreciables en «Vietnam».





Sudor, jungla, tiros y muy buena música

En DICE han tomado como referencia para crear una ambientación genial las películas de Hollywood sobre Vietnam, y extraído de ellas el punto común más destacado: la banda sonora. Auténticas joyas de la música de los años 60 y 70 del pasado siglo, acompañan a la perfección la desbocada acción que se vive a cada segundo del juego.



Las batallas que se libran en la Colina 137 son impresionantes, aunque el diseño del escenario, arrasado por bombardeos de napalm, también contribuye a potenciar la ambientación...



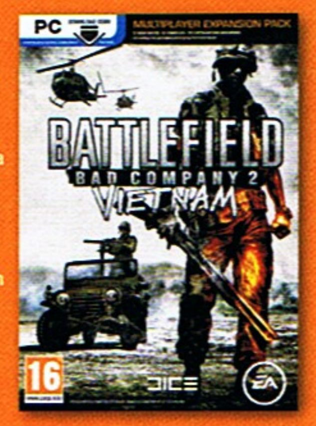


El diseño de la acción se orienta, sobre todo, a combates en distancias cortas y hasta en el cuerpo a cuerpo. ¡Es brutal!

No lo busques en las tiendas

El mismísimo "über" jefazo de EA, John Riccitiello, especula con la posibilidad de que en 2011 las compras de juegos en descarga superen a las de tiendas.

Y por si hay dudas, la compañía ha cogido todo un juegazo como la expansión de «Battlefield Bad Company 2» y lo ha lanzado únicamente como producto de compra digital obligada. En plan experimento o por convicción total, cuando un gigante como EA se mete tan descaradamente ya en esto, hay que empezar a tomar nota. Esto, amigo, ya no es el futuro, sino el presente. El de Steam y otras tiendas digitales...





Si crees que un pueblo repleto de campesinos y arrozales significa que la cosa está tranquila, mejor piénsatelo dos veces antes de dar un paso. Lo mismo resulta que es arroz... ¡bomba!

tra de juego –son exactamente los mismos de «Bad Company 2»: conquista, asalto, patrulla: asalto y patrulla: contra todos–. Ni siquiera se puede decir que tenga muchos más mapas nuevos –de hecho, sólo son cinco–... ¿Entonces? Pues mejora a sus antecesores por la sencilla razón de que DICE no había conseguido hasta el momento, en nuestra opinión, una experiencia multijugador con una ambientación tan lograda, unos mapas tan bien diseñados –¡y hablamos de DICE!– , una jugabilidad tan equilibrada y una diversión a prueba de bomba (nunca mejor dicho) como en este «Vietnam». Y eso que se han quedado limitados en el número de mapas, que si se hubieran lanzado a hacer algo más cuantioso, ya podía haber sido la repanocha.

LA BATALLA SE TRASLADA A LA JUNGLA, CON NUEVAS ARMAS Y VEHÍCULOS, AL RITMO DE LOS 60

Jungla y Napalm

Los escenarios en «Vietnam» van desde las típicas estampas de la jungla norvietnamita en mapas como Posición Estratégica, a la desolación absoluta de la Colina 137 –un escenario diseñado como si hubiera sido bombardeado sin misericordia con Napalm. Algo así como una dantesca visión del infierno en plena guerra–, pasando por el Valle de Phu Bai, el Templo de Cao Son y el recientemente desbloqueado Operación Hastings. Cada uno de estos niveles está pensado, a diferencia de los mapas multijugador de «Bad Company 2», con el combate –casi– cuerpo a cuerpo como objetivo principal, dejando a un lado ciertas tácticas más modernas.

Sí, hay vehículos –tanques, helicópteros...–, pero es a pie, sobre todo, y metido en la piel de cualquiera de los soldados de las cuatro clases disponibles –asalto, ingeniero, médico o recononocimiento–, donde «Vietnam» lo da todo gracias, también, al cuidado diseño de las entradas y salidas de los mapas para las zonas calientes –defensa de puntos estratégicos, limpieza de trincheras, etc.–. Y, por supuesto, también hay que mirar

Mucho más que un puñado de nuevos mapas



›Caer en la tentación de considerar tan sólo así esta expansión es fácil. Pero también es erróneo, puesto que «Vietnam» muestra a cada minuto pruebas de una personalidad única.



›El excelente diseño de los mapas, los vehículos, las armas y, claro, el diseño de la acción y la jugabilidad, marcan la paauta. Sólo se echa en falta algo más de destrucción del entorno.

¿Prefieres ir con los "Charlies" o... perder la guerra? Bueno, ten en cuenta que la victoria en un juego como éste siempre está moviéndose entre bandos. ¿Por qué no probar con ambos?





Si te sorprendes pensando que adoras el olor del Napalm por la mañana, porque huele a victoria, es que el espíritu de «Vietnam» te ha poseído. ¡Que suene la Cabalgata de las Valkyrias a todo trapo!



con atención al mimo con que DICE ha echado mano de su propia experiencia en aquel «Battlefield Vietnam» y de la Historia, para la recreación de armas –ándate con ojo al usar algunas como el lanzallamas o los lanzagranas y guarda las distancias– y el uso de una banda sonora que, de por sí, te hace sentir como en una peli de la guerra de Vietnam.

Al ritmo de los 60

Algunos de los clásicos del rock contemporáneo del conflicto están recogidos en «Vietnam» –incluso están reutilizados, pues DICE ya los uso hace años en aquel otro «Vietnam», como el Fortunate Son, de la Creedence– y sólo las primeras notas de los mismos menús ya te hacen entrar en ambiente antes de coger el arma.

Después, entre las ensaladas de tiros, la necesidad de coordinarte con tus compañeros de equipo para conseguir tus objetivos, la intensidad de la acción y el mal rollo que da ver todo abrasado por el napalm, piensas que menos mal que solo es un juego. Eso sí, seguro que en cuanto acabes, querrás echar otra partida. F.D.L.

Alternativas

›Call of Duty Black Ops
La serie «Total War» te ofrece un modo por turnos apasionante, muy similar en su planteamiento.
▶ Más inf. MM 191 ▶ Nota: 98

›Brothers in Arms: Hell's Highway
Una alternativa táctica y con una gran historia en Acción bélica.
▶ Más inf. MM 164 ▶ Nota: 95

Nuestra opinión

¡TRAGA PLOMO, CHARLIE! Revive uno de los conflictos bélicos más importantes del siglo XX y sumérgete en la Acción multijugador en la jungla de Vietnam. ¡Se huele el Napalm!

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- La ambientación es insuperable y la intensidad de las batallas, enorme.
- El diseño de los nuevos mapas es excelente, aportando nuevas tácticasm a usar durante el combate.
- La banda sonora es brutal.

Lo que no nos gusta

- Se echa claramente de menos la incorporación de algún nuevo modo.
- Que al principio sólo estén disponibles cuatro de los cinco nuevos mapas.
- La obligación de tener el juego original.

Modo multijugador

Más acción para «Battlefield Bad Company 2». La originalidad de ampliar la acción con un contenido extra de ambientación radicalmente distinta ha dado buenos frutos. Gran diseño de escenarios y armas, aunque se echa de menos algún modo nuevo de juego.





El Rol de siempre... ¡como nunca!

Drakensang The River of Time Phileasson's Secret

Parece ser que por Aventuria te siguen necesitando. Dicen algo de un Dios sin Nombre, una amenaza...¿Cuentan contigo?

Si disfrutaste en su día de las épicas aventuras de «Drakensang. The River of Time» no necesitarás muchas razones para darte por convencido y acudir a la nueva llamada de «Phileasson's Secret». Después de todo, la fórmula de esta expansión es la misma del juego –no en vano necesitas «Drakensag The River of Time» para poder jugar–. Y la diversión que te aguarda, también.

El soberano de los mares

Creías que el mundo de Aventuria, un universo de fantasía directamente trasladado desde un célebre juego de Rol de mesa alemán llamado "The Dark Eye", respiraba en paz tras tu esfuerzo de muchas horas de juego y numerosos peligros vencidos, pero donde una vez hizo falta un grupo de héroes vuelve a ser más necesario que nunca. «Phileasson's Secret» te lleva a ti y a tu grupo de aventureros –que pueden volver a ser los ya familiares Ardo, Cano, Forgrimm...– hasta un famoso personaje de Aventuria, el capitán Phileasson, más conocido como el Soberano de los Mares. Junto a él atravesarás un portal que te llevará a un lugar inesperado: la capital perdida de los elfos, tres mil años atrás, que resiste ante la amenaza del demonio Kazak y el Dios sin Nombre.

Virtudes conocidas

Con este punto de partida se desenvuelve una historia bien construida y apoyada en un desarrollo que no sorprende-

VISITA LA CAPITAL PERDIDA DE LOS ELFOS Y COMBATE CONTRA LAS FUERZAS DE LA OSCURIDAD

Infomanía

FICHA TÉCNICA 16
- **Género:** Rol
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Radon Labs/ DTP Entertainment
- **Distribuidor:** FX Interactive ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 9,90 €

(Es obligatorio tener instalado «Drakensang: The River of Time», para jugar; 9,90 €)

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Personajes controlables:** 4
- **Clases de personaje:** 22
- **Habilidades de combate:** 39
- **Localizaciones nuevas:** Tie'Shiana, Palacio del Alto Rey...
- **Enemigos nuevos:** Kazak, Ogro Gigante de las Cavernas...

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 a 2.8 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 5,4 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB

(Necesitas tener instalado «Drakensang The River of Time»)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 Duo
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB

La referencia

Drakensang The River of Time

- Los dos comparten sistema de juego y muchos personajes.
- El argumento de «The River of Time» está lleno de subtramas y es más variado y completo que el de la expansión.
- «Phileasson's Secret» aporta nuevos enemigos, personajes y localizaciones.



No esperes encontrar novedades importantes en la jugabilidad de «Phileasson's Secret» respecto a «The River of Time», pero desde luego no faltarán emocionantes combates y nuevos enemigos.





Entre las localizaciones nuevas que visitarás en «Phileasson's Secret» destaca el Palacio del Alto Rey, donde se aloja la corte de Tie'Shiana y vive, aislada y ausente, la princesa elfa Amariel. Hasta ahora...



Para iniciar la nueva aventura necesitarás ir al puerto de Nadoret y hablar con los dos soldados que verás allí si ya has terminado el juego.

rá a nadie: los jugadores de «The River of Time» se encontrarán idéntico sistema de juego y de combate y los veteranos del género se las verán con un juego de tintes clásicos, sólido y eficaz, con un notable apartado visual, buenos diálogos y una decena de horas que dejan un buen sabor de boca. La expansión se integra en el universo de "The Dark Eye" y del juego, y de hecho debes acabar primero «The River of Time».

Para todos los roleros

La expansión repite las flaquezas de «The River of Time», pero también sus aciertos. Quien venga buscando la complejidad de «Dragon Age» pensará que se ha equivocado al principio, pero se irá enganchando con personajes, escenarios e historias que conquistan por su constante sabor a Rol clásico y del bueno: buenos y malos, luz y oscuridad... Por si fuera poco, FX vende la expansión a un precio similar al de un pack de contenido, y con una edición coleccionista opcional de tres discos más: el primer juego, el segundo y la banda sonora por 19,95 euros. En uno u otro formato, merece sobradamente el hueco que ocupará en tu estante. T.G.G.

Alternativas

›Dragon Age Origins
Un magistral juego de rol con personajes más complejos e historias más adultas.
▶ Más inf. MM 179 ▶ Nota: 99

›The Witcher
El brujo Geralt habita en una de las visiones de fantasía más oscuras y sucias del género.
▶ Más inf. MM 155 ▶ Nota: 97

Nuestra opinión

VUELVE CUANDO QUIERAS. Una atractiva expansión que te hará retomar con gusto a unos personajes ya conocidos en un mundo lleno de encanto y sabor a Rol clásico.

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- Una historia atractiva que engancha desde su inicio.
- El diseño artístico del Palacio del Alto Rey, te va a encantar.
- Es toda una expansión, traducida y doblada, por el precio de un DLC.

Lo que no nos gusta

- Apenas hay novedades en cuanto a la jugabilidad.
- No se puede jugar hasta que hayas acabado «The River of Time».
- El desarrollo sigue siendo bastante lineal.

Modo individual

Suma y sigue. Encontrarás pocas novedades en esta expansión, pero sí están todas y cada una de las virtudes de la serie, a lo que hay que sumar un estupendo trabajo de FX a la hora de traducirla, doblarla y ponerla en el mercado a un precio espectacular.



Una aventura como las de antes

Gray Matter

No hay efectos especiales que salven un mal guión. Pero lo contrario también es cierto: una gran historia te hará olvidar toda la tecnología del mundo.

La referencia



Runaway A Twist of Fate

- Su sistema de juego es muy similar, en líneas generales.
- «Gray Matter» tiene un acabado más tradicional. «Runaway» se inspira en los dibujos animados.
- El argumento de «Runaway», más humorístico, contrasta con el de «Gray Matter».

Uno de los géneros que menos innovaciones ha vivido a lo largo de los últimos años ha sido, sin duda, el de las aventuras gráficas, y es que en este tipo de juegos se suele dar mucha más importancia al argumento y a la ambientación que a la parte tecnológica o al sistema de juego, para lo que se recurre normalmente a esquemas ya probados.

«Gray Matter», es precisamente un ejemplo perfecto de este planteamiento, pues con un sistema clásico y un acabado visual efectivo, pero muy sencillo, se juega sus posibilidades de éxito a la única carta: su historia. Por suerte para «Gray Matter» esta única carta es ganadora y es que la escritora del juego no es otra que Jane Jensen, una leyenda viva de las aventuras gráficas, responsable nada menos que de la inolvidable y legendaria serie «Gabriel Knight».

Una terapia peligrosa

En «Gray Matter» controlas a Samantha Everett, una joven prestidigitadora y artista callejera, que por una cadena de casualidades acaba trabajando en una tenebrosa mansión, antigua sede de una clínica para el estudio de los desórdenes de la personalidad. El propietario de la misma, el otro de los personajes que podrás controlar, es el Dr. Styles, un misterioso médico con un oscuro pasado que se irá revelando a lo largo de una aventura a partes iguales apasionante y absorbente.

Para asegurarse de que te sumerjas sin problemas en esta historia argumento, «Gray Matter» recurre al método

SUMÉRGETE EN UNA AVENTURA APASIONANTE LLENA DE MISTERIOS SOBRE EL CEREBRO HUMANO

Infomanía

FICHA TÉCNICA (12)

- **Género:** Aventura
- **Idioma:** Castellano (textos), inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Wizrbox/dtp Entertainment
- **Distribuidor:** Friendware ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 39,95 €
- **Web:** www.graymatter-game.com Un buen diseño y bastante contenido, pero en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes controlables:** 2 (en fases alternas del juego)
- **Número de capítulos:** 8
- **Objetivos secundarios:** Sí
- **Sistema de ayudas:** Sí
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1,4 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 6,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, compatible DirectX 9 y Shader 2.0

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo 2,4 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, compatible DirectX 9 y Shader 3.0



Si en algún momento no sabes dónde buscar en el escenario, una de las muchas ayudas del juego te identifica todos los objetos.



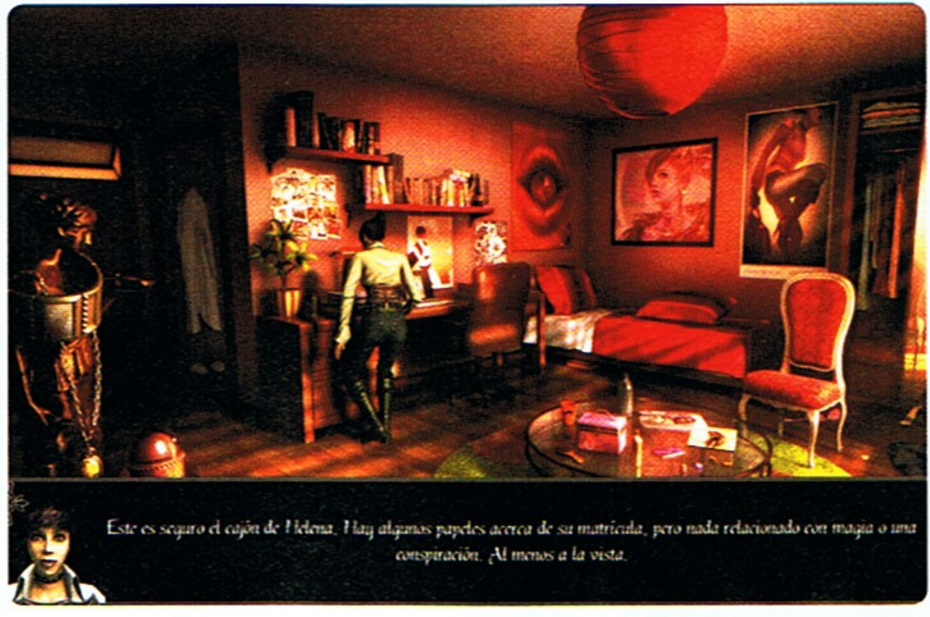
El mapa 2D tiene una estética que recuerda a la de Aventuras clásicas. Si llevas unos años en el género, seguro que te gusta.



El inventario flotante es un elemento bastante típico de las Aventuras más clásicas. También de las de Jane Jensen.



Dos personajes, un misterio, trucos de magia, muchos secretos... ¡Bienvenido al mundo de «Gray Matter»! La última obra de la legendaria Jane Jensen llega para alegría de los aficionados a la Aventura clásica.



de control clásico de "apuntar y pulsar" en su versión más clásica, con un cursor inteligente que cambia de forma al pasar sobre los objetos o personajes de cada escenario con los que puedes interactuar, un inventario en el que acumular y utilizar objetos y un completo sistema de anotaciones y ayudas para que no te pierdas cuando la información empiece a acumularse.

Esto, unido a un acabado gráfico igualmente sencillo y efectivo a la hora de introducirte en la ominosa ambientación, garantiza que hasta el jugador menos experimentado podrá ponerse a los mandos y disfrutar de manera casi inmediata con la aventura.

Bueno y probado

Esta claro, en fin, que no es que «Gray Matter» esté llamado a revolucionar el género ni a conquistar a nadie que no sea aficionado a este tipo de títulos, pero de lo que también estamos seguros es de que si te consideras un aventurero de pro te enganchará desde el primer momento, y es que reúne todas las virtudes de las mejores aventuras clásicas y casi ninguno de sus puntos débiles. ¡Estas avisado! J.P.V.

Nuestra opinión

¡Te atrapará! Ponte en la piel de unos personajes muy especiales y adéntrate en una historia de terror psicológico y misterio, con el estilo de las aventuras clásicas.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●●
- Sonido ●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- ↑ El argumento te atrapa nada más empezar y ya no te suelta.
- ↑ La ambientación está muy bien conseguida.
- ↑ El sistema de juego resulta sencillo y muy accesible.

Lo que no nos gusta

- ↓ Las voces no están en castellano.
- ↓ No introduce ninguna novedad técnica.
- ↓ A veces no te queda más remedio que echar mano de las ayudas ante lo enrevesado de algunos puzzles.

Modo individual

¡Engánchate a la aventura! Un estupendo juego, con todas las virtudes y muy pocos de los defectos de las aventuras clásicas. Si eres un aficionado al género, este juego te encantará por su ambientación y diseño, aunque a veces peque de excesiva dificultad.



Alternativas

› Sherlock Holmes vs Jack el Destripador
Una aventura de suspense con el legendario detective británico.
▶ Más inf. MM 177 ▶ Nota: 92

› Lost Horizon
Si te gustan las historias al estilo Indiana Jones, no te puedes perder esta divertida aventura.
▶ Más inf. MM 189 ▶ Nota: 85

¡Pura velocidad!

Nail'd

Estás montado en un vehículo, desplazándote a velocidad de vértigo y estás cientos de metros por encima del suelo... ¡pero no es un simulador de vuelo!

La Referencia



Pure

- Te trasladan al mundo de las carreras off-road, aunque en «Nail'd» puedes pilotar motos además de quads.
- Ambos tienen un sistema de juego arcade, que prima la diversión frente al realismo.
- «Pure» ofrece más opciones en los saltos a la hora de hacer acrobacias.

Aunque juegos de velocidad hay muchos, sí que resulta más raro que la conducción sea off-road, los vehículos una combinación de motos y quads y la opción de realizar espectaculares saltos y acrobacias aéreas prime sobre la velocidad en sí. Eso es «Nail'd», un juego de lo más refrescante y divertido.

A toda pastilla

Naild te pone al manillar de una moto MTX o de un quad, según prefieras, para que compitas en una larga lista de eventos off-road –en pistas de tierra, campo a través, en circuitos especiales–, ya sea contra rivales controlados por la propia IA del juego en el modo individual, como contra otros jugadores en su completo modo multijugador.

La experiencia de «Nail'd» es sobre todo arcade, y es que aquí no se trata de ofrecer el máximo realismo, sino la experiencia de juego más divertida y emocionante. Para ello cuentas con un sistema de control tan sencillo como accesible, en el que sólo tienes que preocuparte de girar, acelerar, frenar y, siempre que puedas, de usar a fondo el depósito de "nitros" para obtener ese imprescindible extra de velocidad. Esto se transmite en el juego en forma de espectaculares adelantamientos, derrapes vertiginosos, rampas imposibles y, sobre todo, saltos alucinantes que durante unos segundos se te harán eternos, y que te llevan a través de barrancos y cañones, o por encima de trenes o autopistas mientras te esfuerzas por tomar tierra de una sola pieza.

DISFRUTA DE CARRERAS OFF-ROAD FRENÉTICAS CON SALTOS Y ACROBACIAS ESPECTACULARES

FICHA TÉCNICA 12

- **Género:** Velocidad
- **Idioma:** Castellano (textos), inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Techland/Deep Silver
- **Distribuidor:** Koch Media ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 29,99 €
- **Web:** www.naildgame.com Una página prometedora, pero con algunas secciones todavía en construcción.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tipos de vehículos:** 2 (motos y quads)
- **Modos de juego:** 4
- **Personalización:** Vehículos y pilotos
- **Número de pistas:** 14
- **Multijugador:** Sí (2-12)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

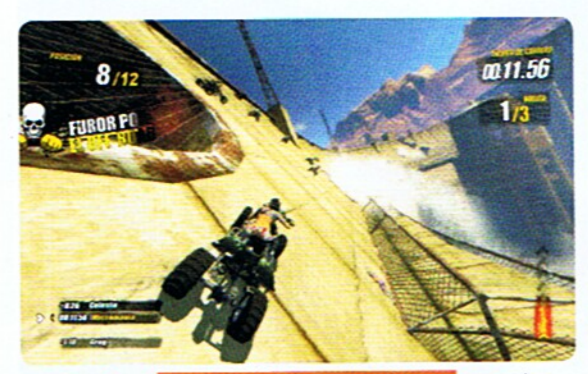
LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 3,2 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, compatible DirectX 9.0c y Shader 3.0
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo 3 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, compatible DirectX 9 y Shader 3.0
- **Conexión:** ADSL

Los mejores vídeos de «Nail'd» están en HOBBYNEWS.es



«Nail'd» incluye catorce circuitos off-road diferentes repartidos entre cuatro localizaciones de todo el mundo.



Si consigues pasar por los aros en llamas tu depósito de nitros se llenará. Sin su ayuda te será muy difícil completar algunos saltos.



No sólo puedes elegir entre motos y quads, sino que tanto tu vehículo como tu piloto pueden ser personalizados por completo.



No se trata sólo de ser el más rápido, también tienes que llegar a la meta de una sola pieza y para conseguirlo tendrás que sobrevivir a unos saltos tan espectaculares como arriesgados.



Por supuesto, esta espectacularidad se basa en un motor gráfico realmente potente que, si bien no está exento de algunos problemillas que delatan su herencia consolera, ofrece un resultado detalladísimo e impresionante.

Las vistas que puedes disfrutar al saltar con un enorme valle al fondo perdiéndose en la distancia son sencillamente alucinantes.

Montones de carreras

Esta jugabilidad se complementa además con gran cantidad de contenidos en forma de una larga lista de modos de juego: un modo campaña, con un montón de campeonatos diferentes por los que ir progresando, un modo de carreras rápidas personalizables, un modo contrarreloj y, por supuesto, el multijugador. De hecho, «Nail'd» está tan centrado alrededor del último que ni siquiera puedes comenzar a jugar si no te creas antes (gratuitamente, claro) un usuario online.

«Nail'd» resulta ser muy completo, ágil y jugable, y te ofrece una elevada dosis de diversión a cambio, eso sí, de cualquier pretensión de realismo. ¿Te parece un trato interesante? ¡Pues si es así, súbete al quad y dale gas! J.P.V.

alternativas

›Colin McRae DiRT 2
Si te gusta el mundo de las pistas de tierra, no te pierdas el mejor juego de rallies del momento.
▶ Más inf. MM 180 ▶ Nota: 94

›SBK X
Otro de los pocos juegos que te permiten pilotar una moto es esta gran simulación del mundial SBK.
▶ Más inf. MM 187 ▶ Nota: 86

nuestra opinión

CARRERAS DE VÉRTIGO. Disfruta de carreras campo a través espectaculares a los mandos de tu moto o tu quad. Pisa a fondo, toma la rampa... ¡y salta por los aires!

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●●
- Sonido ●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- El ritmo de juego es trepidante, pero la jugabilidad se mantiene al más alto nivel en todo momento.
- Tiene muchas pistas y modos de juego.
- Visualmente resulta espectacular, aunque no demasiado original.

Lo que no nos gusta

- Tiene algunos fallos gráficos puntuales.
- Tienes que registrarte online por narices, aunque lo único que te interese sea el modo de juego individual.
- No es tu juego si buscas simulación.

Modo individual — 85
Divertidísimo.
Velocidad y saltos espectaculares: una combinación muy entretenida.

Modo multijugador — 85
Pasa por encima.
No dejes pasar la oportunidad de echar unas carreras con los amigos.

¡La Gran Guerra se libra en el aire!

Rise of Flight Iron Cross Edition

Gestas merecedoras del "Blue Max" estaban sólo al alcance de los más audaces. Pero, reconócelo, había que estar algo chiflado para subir a un biplano de 1917. ¿Tú lo estás?

La referencia



Silent Hunter 5

- «Rise of Flight: Iron Cross» es un simulador de combate aéreo y «Silent Hunter 5» de la guerra submarina.
- El realismo y detalle gráfico de ambos está al mismo gran nivel.
- «Rise of Flight» requiere mucha habilidad, mientras que «SH5» exige paciencia, cálculo estratégico y gestión.

Durante la Primera Guerra Mundial cayeron los imperios Alemán, Otomano, Ruso y Austro-Húngaro, y lo hicieron a la sombra de los aviones que comenzaban a elevarse sobre Europa. Si bien el arma aérea no fue demasiado decisiva en la contienda, aquella época dio lugar al nacimiento de los primeros mitos de la aviación de combate. Han sido muchas veces retratados en el cine bélico y luego, con gran rigor, en juegos muy notables, aunque ya lejanos, eso sí.

Más recientemente, «Rise of Flight» –desde su aparición en 2009– ha venido a convertirse en el simulador de combate aéreo definitivo de la Primera Guerra Mundial –hasta la fecha–. Y aunque hasta ahora no había sido lanzado en España –sólo podías comprarlo online– por fin aparece en dos ediciones en caja: una básica, con el contenido del juego original, y otra, la de este «Rise of Flight: Iron Cross», que es más completa e interesante y es nuestra favorita.

¡Gánate unas alas!

«Rise of Flight: Iron Cross» te sitúa en un amplísimo y detallado escenario de 125.00 Km² en el frente occidental de la Primera Guerra Mundial. Consta de dos campañas de combate –una por cada bando– más una de entrenamiento. Esta edición incluye nueve aviones, aunque puedes comprar más online, hasta un total de 22, con precios de entre 6 € los cazas y 12 € los bombarderos. Cada avión está recreado a la perfección y cuenta con un montón de esquemas decorativos/miméticos reales.

VIVE EL APASIONANTE ORIGEN DEL COMBATE AÉREO A LOS MANDOS DE UN BIPLANO DE LA GRAN GUERRA

Infomanía

FICHA TÉCNICA 7

- **Género:** Simulación
- **Idioma:** Castellano (textos y manual)
- **Estudio/Compañía:** Neoqb/777Studios/Aerosoft
- **Distribuidor:** Kaipioni ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 39,99 €
- **Web:** www.riseofflight.com Con información sobre el juego, vídeos, descarga de extras y la demo, en Inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Aviones/Campañas:** 9/2 + tutorial
- **Modos:** 4 (campaña, carrera y misiones rápidas o personalizadas)
- **Multuijugador:** Sí, (2-40 online)
- **Editor/Extras:** De misiones, (descargable) / Mapa, póster de medallas y plantilla de controles

ANALIZADO EN

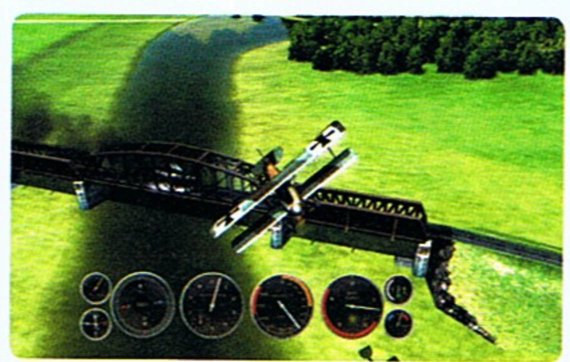
- **CPU:** Phenom II X2
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 8800
- **Conexión:** ADSL 3 MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo 2,4 GHz o Athlon/Phenom equivalente
- **RAM:** 2 GB (WinXP), 4GB (Win7)
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, Radeon HD3500, GeForce 8800GT
- **Conexión:** 256 kbps (Requiere registro online)

MICROMANÍA RECOMIENDA

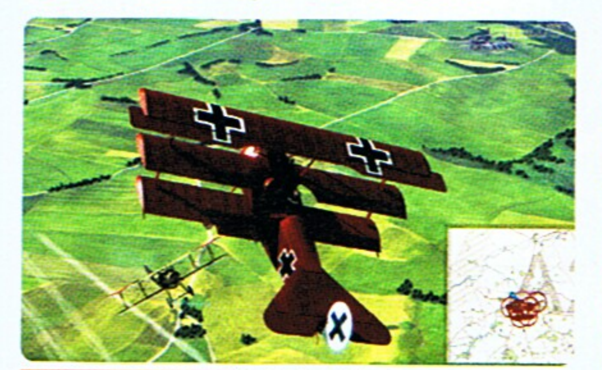
- **CPU:** Core 2 Quad 2,9 GHz, Core i7 o Athlon/Phenom equivalente
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** 1024 MB, Radeon 5850, GeForce GTX260 o superior
- **Conexión:** ADSL 2 MB



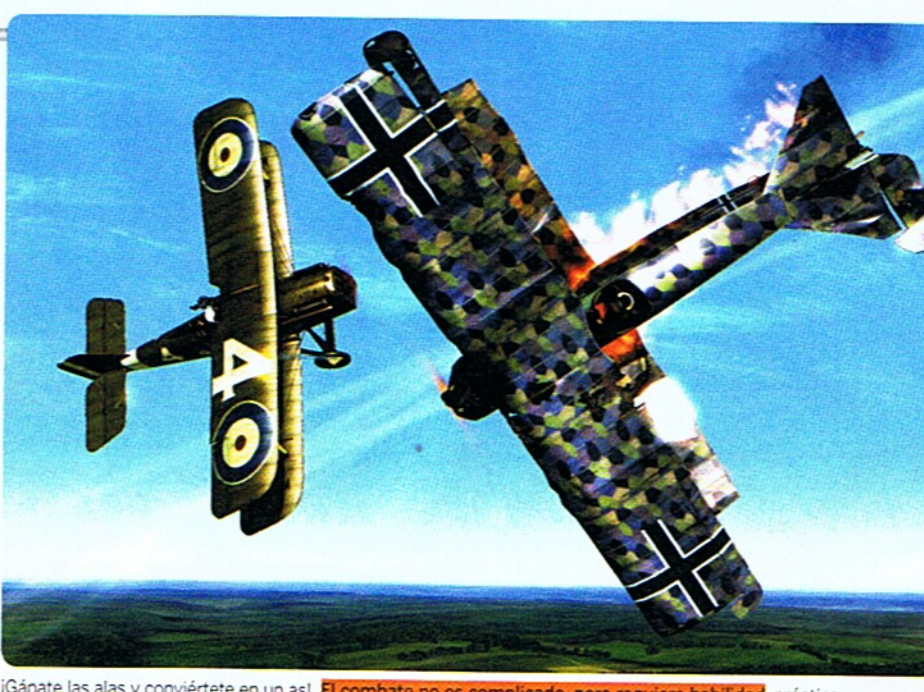
Las misiones de ataque también están contempladas, con bombardeos sobre convoys, ferrocarriles y artillería enemiga.



¡Pilotaje al límite! Para derribar un caza enemigo tienes acercarte peligrosamente e insistir, siguiéndole en cada maniobra.



¿Reconoces este triplano? Es el mítico Fokker Dr. I del Barón Rojo, disponible incluso con el esquema de pintura usado por el as alemán.



¡Gánate las alas y conviértete en un as! El combate no es complicado, pero requiere habilidad, práctica y concentración. El relismo y la dificultad son ajustables en muchos parámetros, así que puedes ir poco poco.



Tras indentificarte accedes a un menú abierto con casi todas las opciones y modos que ofrece el juego. Además de las tres campañas, en «Rise of Flight» puedes jugar misiones a medida o lanzarte a un combate instantáneo. Finalmente, también hay un modo carrera que recoge todos tus avances y méritos, tanto en campaña como en el multijugador, de ahí que exija que te identifiques...

¡Hazte un as, aviador!

A cambio, reconoce tus éxitos con un amplio repertorio de medallas históricas, "trofeos" de guerra y distinciones propias del juego. También hay un ranking online, y es que «Rise of Flight» contempla con mimo su vertiene multijugador ofreciéndote emocionantes batallas y un genial modo cooperativo.

En definitiva, lo que hace de «Rise of Flight» un grande de la simulación es su realismo. Lejos de la sofisticación de los cazas modernos y gracias a la física impecable del juego, sientes la gravedad, la densidad del aire, la potencia del motor... ¡vuelas! El pilotaje es soberbio y aspectos como la IA o los gráficos son más que notables. Un simulador imprescindible para los fans del género. **S.T.M.**

Alternativas

› IL-2 Sturmovik 1946
Versión definitiva del genial «IL-2», un simulador de la IIª Guerra Mundial con infinidad de aeronaves y misiones.
▶ No comentado en Micromanía

› Victoria
La Iª Guerra Mundial desde el punto de vista de la Estrategia más fidedigna. ¡Su segunda entrega acaba de salir!
▶ Más inf. MM 109 ▶ Nota: 81

Nuestra opinión

¡COMBATE AÉREO DE PRIMERA! Vuela en misiones históricas de la Iª Guerra Mundial y lánzate al combate aéreo pilotando biplanos en el más genuino y emocionante "dogfight".

Valoración por apartados

- › Gráficos ●●●●●●
- › Sonido ●●●●●●
- › Jugabilidad ●●●●●●
- › Dificultad ●●●●●●
- › Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- ↑ En el aspecto táctico, lo mismo que en el pilotaje, el realismo es altísimo.
- ↑ El enfoque histórico y documentado del juego en misiones, pilotos y aeronaves.
- ↑ Sensacionales gráficos y sonido, con un rendimiento optimizado.

Lo que no nos gusta

- ↓ Las campañas resultan un tanto cortas.
- ↓ Algunos fallos en la traducción de textos.
- ↓ ¡Que haya tardado tanto! Incluye nueve aviones, pero para los demás tienes que pagar si te los quieres descargar online.

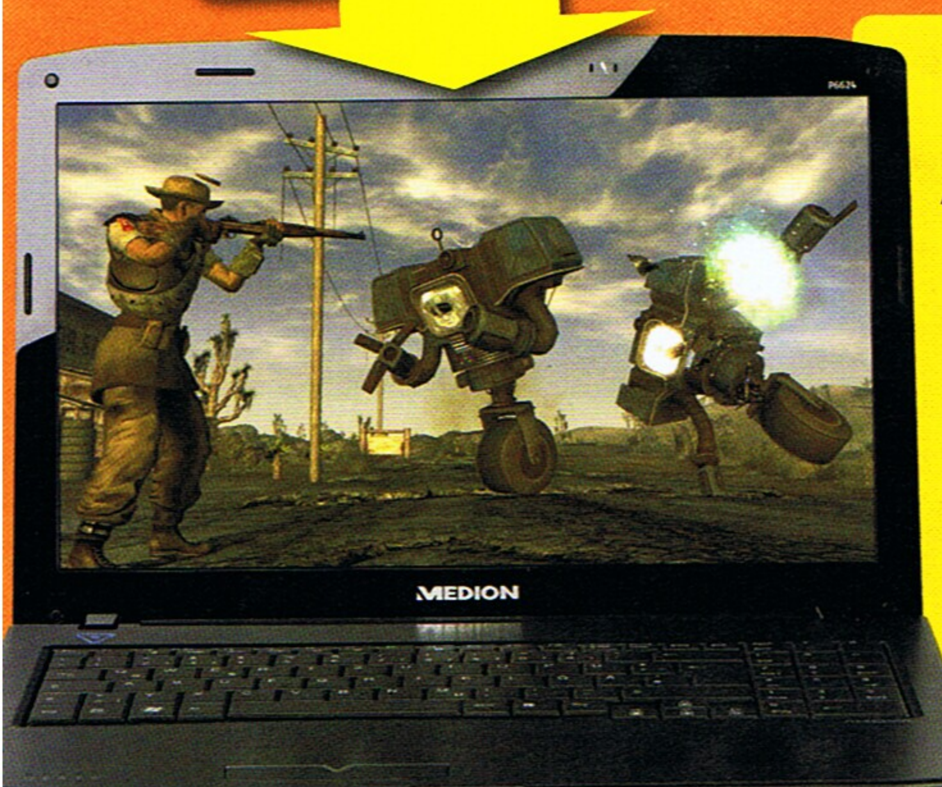
Modo individual
¡Un as de la época!
Realista sí, pero muy divertido y jugable. Genial si te gusta la aviación.
95

Modo multijugador
Un reto irresistible
Duelos, ranking online y misiones cooperativas... ¡Fenomenal!
97

CONCURSO

¡Consigue tu pack Fallout: New Vegas!

1 PACK



PC Medion® Akoya® P6624

- **CPU:** Intel® Core™ i3-370M (2,40 GHz)
- **VGA:** NVidia® GeForce GT425M (1 GB dedicado)
- **Memoria:** 8 GB MB DDR3 SDRAM
- **Disco Duro:** 640 GB SATA
- **USB 3.0**

MEDION



Litografía

Guía



Edición de Coleccionista

¡Litografía exclusiva firmada por Obsidian!

2 PACKS

Edición de Coleccionista + Guía Oficial



OFFICIAL GAME GUIDE

Fallout NEW VEGAS

Games for Windows

PC DVD

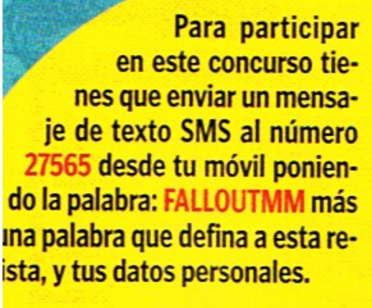
Fallout NEW VEGAS

OFFICIAL GAME GUIDE

Fallout NEW VEGAS



Juego + Guía




manda un SMS

Para participar en este concurso tienes que enviar un mensaje de texto SMS al número 27565 desde tu móvil poniendo la palabra: FALLOUTMM más una palabra que defina a esta revista, y tus datos personales.

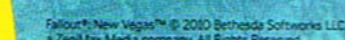
micromar

Bases del concurso

1. Fecha límite para participar en el concurso: 23 de Febrero de 2011.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange.
3. El premio no será canjeable por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos en el envío del premio.
5. El nombre del ganador será publicado en un próximo número de Micromanía.
6. La participación en el presente concurso implica la total aceptación de sus bases.
   Válido únicamente en territorio español.
7. Entre todos los mensajes recibidos, un equipo de redacción elegirá al ganador. Quedan excluidos de este concurso los empleados de Axel Springer España.
   Cualquier supuesto no especificado en estas bases, será resuelto inapelable por Axel Springer España.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar el premio, si nos es devuelto servicio de correos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rech premio, y no tendrá derecho a solicitarlo.
9. Coste del mensaje: 1,42 € IVA incluido. Servicio prestado por Delicom S.L. Te de atención al cliente: 902 051 286, www.delicomsl.com. Concurso de habi Recuerda que, si eres menor de edad, necesitas el consentimiento de tus pa tutor y/o del dueño del teléfono móvil para participar.

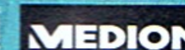
Política de protección de datos en: www.axelspringer.es/sms-datosperso

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Protección de Datos Personales, te informamos de que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A., cuya finalidad es tramitar el envío d regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito a Axel Springer España, S. A., C/ Santiago de Compostela, 94, 2ª planta - 28035 Madrid



18

Bethesda SOFTWORKS a ZeniMax Media company



óximamente



ino 1404

rategas de todo tipo han rutado de la posibilidad de istruir ciudades y colonias, trazar as comerciales y levantar un perio económico bajo el trasfondo tórico de este juego, ahora a un cio recomendado de 10 euros.



:GO Indiana Jones 2

éxito de las adaptaciones de nosas películas a videojuegos estética LEGO vuelve a quedar tente con esta nueva aventura célebre arqueólogo llena de ción, parodias cinematográficas y constante sentido del humor que edes adquirir por 19,99 euros.



orderlands GOTY

celebrado título de Acción orderlands» vió recientemente a estupenda edición Juego l Año que reúne todos sus cks de contenido junto al ulo original. Ahora se hace ucho más estupenda todavía as su reducción de precio, ne la deja en 19,99 euros.



om Clancy's EndWar

xperimentar todo el fragor de Tercera Guerra Mundial a un ecio recomendado de 10 euros onstituye la oferta de «Tom ancy's End War», divertido ego de estrategia en tiempo al con opciones tan novedosas omo el control mediante voz.

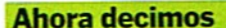
Pon Empire Bay a tus pies

Mafia II

Si tienes vocación de mafioso ésta es tu gran oportunidad para iniciarte en un oficio socialmente mal visto pero... ¡qué divertido!

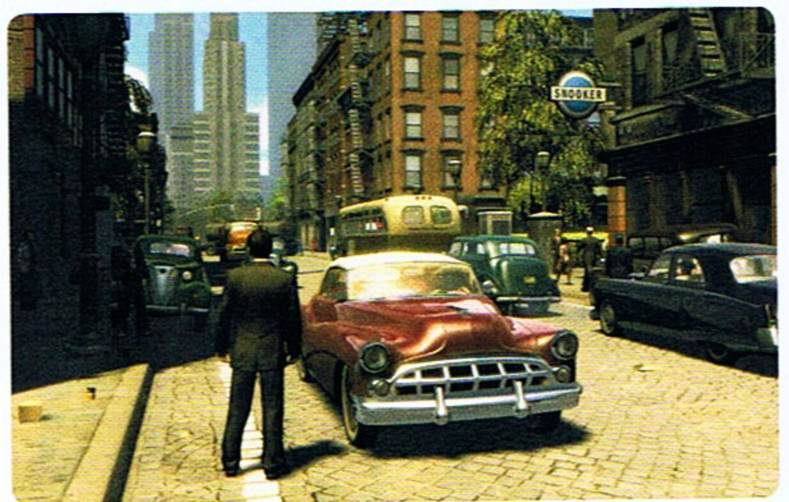
Antes decíamos

Únete a la Mafia de Empire Bay y disfruta de una gran historia y de la acción criminal en los años 40 y 50. «Mafia II» se plantea como una película poniendo sobre la mesa una ambientación, guión, personajes, diálogos, secuencias cinemáticas, etc que nada tienen que envidiar a las mejores producciones cinematográficas del género, pero sin perder de vista que se trata también de un juego de Acción. El resultado de semejante cóctel es explosivo: absorbente como pocos, fascinante como no puedes imaginar y con una jugabilidad y acción disparada. Una obra de arte y un imprescindible en tu colección.



Ahora decimos

El poco tiempo transcurrido desde su lanzamiento -seis meses- y la calidad que destila en cada uno de sus píxeles «Mafia II» mantienen intacta la necesidad de que cualquier jugador lo tenga en su estantería y aproveche esta segunda oportunidad con bajada de precio incluida. La magistral trama principal continúa enganchando y a todas sus horas de juego se pueden sumar las de los packs de contenido que han aparecido añadiendo nuevas historias, jugabilidad y contenido. Dejar pasar «Mafia II» no hará que te calcen unos zapatos de cemento y te tiren al río pero casi, casi lo merecerías por perderte un juegazo como éste.







infomanía

FICHA TÉCNICA 18

- Género: Acción
- PVP Rec.: 29,99 €
- Idioma: Castellano
- Comentado: MM 187 (Ago. 2010)
- Estudio/Cía.: 2K Czech/2K Games
- Distribuidor: Take Two
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento.: Ya disponible
- Web: www.mafia2game.com

La antigua nota

Casi perfecto. Guión, diálogos y acción geniales. Sólo fallan algunos detalles y la ausencia de misiones secundarias.



La nueva nota



¡Unete a la familia! Pocas ocasiones tendrás como ésta de meterte a mafioso de un modo tan realista y divertido.

El infierno está lleno de nazis

Wolfenstein

Adereza la mejor Acción con unos toques sobrenaturales y... ¡disfrútalo a tope!





Antes decíamos

Encarna de nuevo a B.J. Blazkowicz en lucha contra el ejército nazi y acaba con sus armas sobrenaturales. Raven ha cogido al mítico protagonista de la serie, lo ha rodeado de una trama sobre nazis en busca del superhombre ario y lo ha convertido en un juego de acción divertido y variado que aporta cierta innovación con detalles como el guión, que te permite manejar dos y tres misiones simultáneas para ir de una a otra según te apetezca. En suma, «Wolfenstein» es estupendo. Y es «Wolfenstein», qué caramba. Eso ya mola.



Ahora decimos

Una de las dos cosas que no nos gustaba de «Wolfenstein» en el momento de su lanzamiento era su elevado precio –la otra era el uso de los puntos de control como opción de salvar partidas– y, por suerte, Activision lo ha corregido reduciéndolo a menos de la mitad. Si bien hay que quedarse con el segundo punto negativo, la eliminación del primero y la oferta de diversión que sigue proporcionando el juego refrescan su interés y lo hacen muy atractivo tanto para fans de la serie como para aficionados a la Acción con encanto. ¿Por qué no lo pruebas ahora?

Infomanía

FICHA TÉCNICA 18

- **Género:** Acción
- **PVP Recomendado:** 24,99 €
- **Idioma:** Castellano
- **Comentado:** MM 177 (Oct. 2009)
- **Estudio/Cía.:** Raven/id Software
- **Distribuidor:** Activision Blizzard
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento.:** Ya disponible
- **Web:** www.wolfenstein.com

La antigua nota 90

Jugabilidad y diversión. No se inventa nada pero raya lo genial y lo de simultanear misiones mola un montón.

La nueva nota 93

Acción sobrenatural. El trasfondo histórico-fantástico, la veteranía y su nuevo precio relanzan su interés.

La ciudad sí es para mí

City Life Premium

Ocúpate de todo lo que necesita una ciudad para funcionar. ¡Qué caña!



Antes decíamos

Gestiona tu ciudad manteniendo el equilibrio entre clases sociales para evitar conflictos y revueltas. Tendrás que satisfacer a los grupos sociales o culturales de tu ciudad, vigilar los indicadores, opiniones y noticias y solucionar sus demandas antes de sufrir protestas. Una estrategia de desarrollo sencillo pero divertido, jugable y eficaz.



Ahora decimos

La mayor baza de «City Life Premium» reside en lo asequible que es, en todos los sentidos. Sus requisitos técnicos son modestos, su planteamiento interesante, su desarrollo accesible y la edición de FX, la más completa de la saga -incluye nuevo contenido y mejoras- a un precio inmejorable. Así da gusto ser alcalde.



Infomanía

FICHA TÉCNICA 7

- **Género:** Estrategia
- **PVP Rec.:** 9,95 €
- **Idioma:** Castellano (textos)
- **Comentado:** MM 161 (Jun. 2008)
- **Estudio/Cía.:** Montecristo/Focus Home
- **Distribuidor:** FX Interactive
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento.:** Ya disponible
- **Web:** www.fxinteractive.com/p290

La antigua nota 83

Alcaldía golosa. Fácil de empezar, jugar y disfrutar, independientemente de tu experiencia como estratega.

La nueva nota 88

La ciudad más asequible. Cumple con las tres "b": bueno, bonito y barato. ¡Ocupa rápido la alcaldía!

Series clásicas

ACTIVISION BLIZZARD	
Call of Duty: World at War	39
Lego Indiana Jones II	19
Prototype	19
Wolfenstein	24
X-Men Orígenes Lobezno	19
DIGITAL BROS	
ArmA 2	19
Pro Cycling Manager 2009	19
PC Fútbol Liga Trivia	9
Runaway Trilogy	34
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 2 Complete Collection	19
Crysis	9
Crysis Warhead	9
Dead Space	9
Dragon Age: Origins	19
FIFA 2010	19
FIFA Manager 09	9,
Half-Life 2 The Orange Box	9,
Left 4 Dead	19,
Left 4 Dead 2	19,
Mass Effect	9,
Mass Effect 2	19,
Need for Speed Undercover	9,
FRIENDWARE	
Guild Wars La Colección Completa	44,
The Abbey	19,
FX INTERACTIVE	
Call of Juarez Oro	9,
City Life Premium	9,
Drakensang Edición Coleccionista	19,
Imperivm Online	9,
Las Cruzadas	9,
Sparta II	9,
Trackmania United Forever	9,
KOCH MEDIA	
Divinity II: Ego Draconis	19,9
Mini Ninjas	9,9
Sacred 2 Gold Edition	19,9
SBK 09	19,9
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2008	14,9
MICROSOFT	
Halo 2	19,9
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRICA	
Fallout 3 GOTY	49,9
Gothic Universe	19,9
NOBILIS IBÉRICA	
King's Bounty The Legend	29,9
Sam & Max Primera Temporada	19,9
Speedball 2 Tournament	9,9
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIV	
Clive Barker's Jericho	9,9
Colin McRae Dirt	9,9
Overlord	9,9
SEGA	
Football Manager 2010	19,9
Medieval II Total War	9,9
Rome Total War	9,9
Sonic & SEGA All-stars Racing	19,9
Virtua Tennis 2009	19,9
TAKE 2	
Bioshock 2	24,9
Borderlands GOTY	19,9
NBA 2K10	19,9
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,9
Supreme Commander Gold	39,9
Warhammer 40K DoW Complete Coll.	29,9
UBI SOFT	
Far Cry 2	19,9
Prince of Persia	19,9
Tom Clancy's End War	19,9
World in Conflict Complete	19,9
VIVENDI	
Starcraft + Brood War	14,9
Warcraft III	14,9
World of Warcraft Battlechest	29,9
WARNER INTERACTIVE	
F.E.A.R. 2 Project Origin	19,9
LEGO Batman	19,9
Wanted. Weapons of Fate	19,9



¡Esto tiene truco!

¿Que no consigues superar esa fase? ¿Acabar con ese enemigo? Pues si te gustan las soluciones alternativas (¡ejem!), echa un vistazo a estas páginas...



Aliens vs Predator

Más logros Steam



Hace dos números te detallamos los diez primeros logros Steam de este título. ¿Los has conseguido ya todos? Aquí te traemos diez más para que sigas demostrando tus habilidades:

- **Caza de soldados:** Acaba con todos los marines de la colonia.
- **El mundo del dolor:** Sobrevive a la prueba luchando.
- **Allanamiento de morada:** Encuentra un modo de entrar en el laboratorio de investigación.
- **Búsqueda y captura:** Recupera el segundo artefacto.
- **Peligro de extinción:** Destruye a la Abominación.
- **Nunca te dejaré...:** Encuentra a Tequila.
- **... Te lo prometo:** Lleva a Tequila al quirófano.
- **Bajo presión:** Resuelve el misterio de las ruinas.
- **Qué cosa más horripilante:** Derrota al pretoriano.
- **La lanza mortal:** Mata a 20 enemigos con la lanza compuesta.



Bejeweled 3

Más Modos de Juego

Cumple estos objetivos para desbloquear cuatro nuevos modos de juego en esta versión del clásico y adictivo juego:



- **Poker:** Consigue el nivel 5 en el Modo Clásico.
- **Mariposas:** Consigue el nivel 5 en el Modo Zen.
- **Mina de Diamantes:** Desbloquea la primera Reliquia del Modo Búsqueda.
- **Tormenta de Hielo:** Gana 100.000 puntos en el Modo Relámpago.



City Life Premium

Multiplica tu dinero

Construye, mueve, paga mantenimiento... cuando estás al cargo de una ciudad te hace falta dinero y la forma más rápida de conseguirlo es usando algún truquillo. Como éste, sin ir más lejos: pulsa a la vez **[Ctrl]** + **[Alt]** + **[C]** e introduce uno o más de estos cuatro códigos.



- **richgirl:** Obtienes 10.000 dólares.
- **midas:** Obtienes 100.000.000 dólares.
- **number6:** Desbloquea todos los edificios.
- **concordia:** Evita conflictos entre las clases sociales.



DC Universe Online

Lista de trofeos



Empieza a llenar tu vitrina de trofeos como los que te ofrece este juego, un modo de lucir las hazañas –o fechorías– que realices durante tus partidas. Aquí tienes una lista de los trofeos a tu disposición junto a las condiciones necesarias para hacerte con ellos.

- **Tanks Very Much (Plata):** Nivel 10 y Rol Tanque.
- **Mission Control (Plata):** Nivel 10 y Rol Controlador.
- **The Healing Touch (Plata):** Nivel 10 y Rol Sanador.
- **The Queen's Favorite (Oro):** Nivel 30 como villano mentorizado por Circe.
- **Criminal Mastermind (Oro):** Nivel 30 como héroe mentorizado por Lex Luthor.
- **The Joker in the Deck (Oro):** Nivel 30 como villano mentorizado por el Joker.
- **Knight for Justice (Oro):** Nivel 30 como héroe mentorizado por Batman.
- **Warrior of Truth (Oro):** Nivel 30 como héroe mentorizado por Wonder Woman.
- **Champion of Earth (Oro):** Nivel 30 como héroe mentorizado por Superman.
- **Acrobatic Ace (Oro):** Nivel 30 como acróbata.
- **Fearless Filer (Oro):** Nivel 30 como archivador.
- **Speedster Supreme (Oro):** Nivel 30 como velocista.
- **Platinum Pace (Oro):** Gana una medalla de platino en cualquier carrera.
- **Platinum Trophy (Platino):** Gana cualquier otro trofeo del juego.



Fallout New Vegas

Más ventajas



Aquellos que están recorriendo New Vegas se están encontrando tantos peligros y emociones que les cuesta rechazar cualquier oferta de ayuda. Tuvieron

TRUCO DEL MES



Death To Spies

Invulnerable e invisible

Con lo difíciles que te han puesto las cosas en este juego de espías está más que justificado que recurras a los trucos disponibles. Son muy fáciles de usar: pulsa **[\]** e introduce uno de estos ocho códigos, pulsando **[Enter]** a continuación.

- **Cheat "silence":** Elimina el sonido de tus pasos y acciones.
- **Cheat "camouflage":** Pasas desapercibido.
- **Cheat "invisible":** Invisibilidad.
- **Cheat "disable ai":** Desactiva las reacciones de los enemigos.
- **setv cl_superman 1:** Invulnerabilidad.
- **setv c_noammo 1:** Munición infinita.
- **PL_SavePos:** Guarda la ubicación de tu personaje.
- **PL_RestorePos:** Restaura la ubicación de tu personaje.

EL JUEGO DEL MES

Dark Messiah of Might & Magic



Así continúa la historia

En este juego de espada y brujería puedes rematar la historia de cuatro formas diferentes, dependiendo de tus decisiones. ¿A que merece la pena probar las cuatro?. Son éstas:

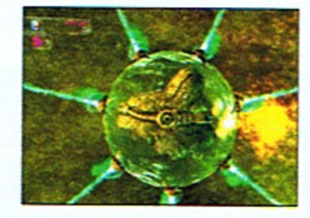
- **Final 1:** En el capítulo 8, rescata a Leanna del Pozo de la Araña, purifica a Xana en el siguiente capítulo, coge la Calavera de las Sombras y colócala en el altar.
- **Final 2:** En el capítulo 8, rescata a Leanna del Pozo de la Araña, purifica a Xana, en el siguiente capítulo, coge la Calavera de las Sombras y arrójasela a tu padre.
- **Final 3:** No rescates a Leanna o mátala cuando tengas ocasión, luego coge la Calavera de las Sombras y colócala en el altar.
- **Final 4:** No rescates a Leanna o mátala cuando puedas, luego coge la Calavera de las Sombras y arrójasela a tu padre.

una hace dos meses cuando les ofrecimos una serie de códigos pero ahora volvemos a la carga con siete ventajas más que pueden suponer la diferencia en tus partidas. Para aprovecharlas, pulsa la tecla [º] y ya con la consola de trucos abierta, introduce estos códigos.

- **player.additem 001465A6 1:** Obtienes la Debug MegaPistol.
- **player.setlevel (x):** Obtienes el nivel (x).
- **player.modav carryweight (x):** Estableces (x) como capacidad máxima de carga.
- **killall:** Eliminas a todos los PNJ de la zona.
- **removeallitems:** Quita todos los objetos al PNJ seleccionado.
- **player.setav (habilidad) (1-100):** Pones la habilidad seleccionada en (habilidad) en el valor escogido (entre 1 y 100).
- **movetoqt:** Te teleporta hasta el objeto de la quest activa.



Ion Assault
Logros Steam



No hay mejor modo de presumir ante tus amigos que presentando pruebas de lo que has conseguido, y eso se puede hacer mostrando algunos de los logros que Steam ha dispuesto para este juego. Éstos son los diez primeros:

- **Rock n' Roll:** 50 obstáculos grandes destruidos en un solo juego.
- **Nave de Batalla:** Cinco asteroides destruidos a la vez.
- **Sobreviviente:** Has sobrevivido 3 etapas sin morir ni una vez.
- **Saldar:** Has alcanzado 500.000 puntos en un solo juego (Campaña).
- **Hipervelocidad:** Finalizar una etapa en menos de 90 segundos.
- **Destructor:** Siete asteroides destruidos a la vez.
- **Triunfo:** Completó la campaña de un jugador.
- **Abstinencia:** Etapa completada sin recolectar ningún Poder-Especial.
- **Jackpot 1 (Supervivencia):** Has alcanzado 500.000 puntos en un solo juego (Supervivencia).
- **Jackpot 1:** Has alcanzado 1.500.000 puntos en un solo juego (Campaña).



Lost Planet 2
Personajes personalizados



Enriquece el reparto de este título de acción modificando a sus personajes. Tras completar el juego (da igual la dificultad) tendrás desbloqueada la opción de personalizar personajes. Además de esto, puedes desbloquear skins de personajes famosos cumpliendo objetivos. Repasa con nosotros la lista:

- **Albert Wesker (Resident Evil):** Llega al nivel 20.
- **Marcus Fenix (Gears of War 3):** Completa el Modo Campaña.
- **Dom Santiago (Gears of War 3):** Completa el Modo Campaña.
- **Frank West (Lost Planet):** Ten un fichero con una partida guardada del Lost Planet original.
- **Servbot Head (Dead Rising):** Ten un fichero con una partida guardada del Dead Rising original.



Rulers of Nations: Geopolitical Simulator 2
Popularidad y presupuesto



¡Ni que fuera sencillo intentar dominar el mundo! Cualquier ayuda será bien recibida, aún más cuando son tan útiles como éstas. Pulsa **[Ctrl] + [Shift] + [Enter]** durante el juego para activar la ventana de trucos e introduce uno de estos códigos, respetando la mayúscula inicial:

- **Mypeoplelikeme!:** Aumenta la popularidad en un 10%.
- **Whereismyslushfund!:** Un poco más de presupuesto.
- **Welovetheworld!:** Aumenta la Popularidad Externa.
- **Ihopetheywillnotputschme!:** Añade cien unidades de nivel militar 5.
- **Helpmepresidentwashingsky!:** Sin demostraciones ni pausa.
- **Trustmeyeswecan!:** Todos los políticos de tu país en Instantáneo.
- **Welovetheworld!:** Aumenta la Popularidad Externa.
- **Itoldyou2012wastheend!:** El mundo se acaba.



Shank
Más ropa y trofeos

No dejes de completar todo el repertorio de trajes de este juego. Te pusimos varios hace unos meses y ahora completamos la lista junto a algunos de los primeros trofeos que puedes conseguir.

- **Kung-fu:** Elimina a mil criaturas.
- **Pijama rojo:** Consigue un combo de 150.



- **Grindhouse (Bronce):** Elimina a 100 enemigos con motosierra.
- **Revenge is Sweet (Bronce):** Derrota a Cesar.
- **Scars from the past (Bronce):** Derrota a Cassandra.
- **The Meating (Bronce):** Derrota al Carnicero.
- **The Wrong Guy (Bronce):** Derrota a El Raton.
- **And it continues (Plata):** Completar Campaña Individual en Normal.
- **Backstory (Plata):** Completar Campaña en cooperativo.



Transformers: Revenge of The Fallen
Todas las misiones y zonas

Hazte fácilmente con todas las misiones y zonas del juego y, consigue alguna ventaja extra. Selecciona en el menú principal la opción de Cheat Codes e introduce los siguientes códigos, empleando para ello un mando de Xbox 360. El botón derecho te lo hemos abreviado como **BD** y el izquierdo como **BI**.



- **Y, BI, BD, BI, Y, A:** Misiones y zonas de Shanghai.
- **BI, BD, BD, Y, BD, B:** Misiones y zonas de la Costa Oeste.
- **BD, BI, BD, A, B, X:** Misiones y zonas de la Costa Este.
- **X, BD, Y, B, A, BI:** Misiones y zonas de Deep Six.
- **BD, Y, A, Y, BI, BI:** Misiones y zonas de El Cairo.
- **BI, Y, BI, B, X, X:** Todas las mejoras.
- **X, Y, X, BI, A, B:** Jugar como Decepticon Seeker Warrior MP en el modo individual Decepticon.
- **BD, BI, BI, Y, X, A:** Jugar como Autobot Protectobot Scout MP en el modo individual Autobot



El truco del lector

Stronghold Kingdoms
Madera y piedra



Tu castillo necesita recursos, y necesita muchos. Si te ves incapaz de hacer las cosas bien con la madera y la piedra que tienes, puedes echar mano de los dos códigos "mágicos" que aquí te traemos. La cantidad de cada uno de estos materiales que te proporciona es espectacular.

- **wood up:** 1.000.000.000.000 madera.
- **stone up:** 1.000.000.000.000 piedra.

Lord Kingston

TRON: Evolution
Lista de logros



Puedes disfrutar de este título dos veces: la primera, cuando lo juegues, y la segunda cuando presumas de lo bien que has jugado. Para eso está la larga relación de logros disponible, de los cuales te ofrecemos la lista de los dieciséis primeros.

- **Greetings, program!:** Completa el Tutorial. (20 puntos)
- **Reboot:** Completa el Capítulo Uno. (20 puntos)
- **Shutdown:** Completa el Capítulo Dos. (20 puntos)
- **Arjia:** Completa el Capítulo Tres. (20 puntos)
- **Race to the Grid:** Completa el Capítulo Cuatro. (20 puntos)
- **Identification:** Completa el Capítulo Cinco. (20 puntos)
- **The Approach:** Completa el Capítulo Seis. (20 puntos)
- **End of line:** Completa el juego. (50 puntos)
- **Evolved User:** Completa el juego en dificultad Demente. (75 puntos)
- **What kind of program is he?:** Sube de nivel por primera vez. (5 puntos)
- **Level up in the Game Grid:** Sube de nivel en Game Grid. (5 puntos)
- **It's what I do:** Alcanza el Nivel 10. (10 puntos)
- **System Monitor Evolved:** Alcanza el Nivel 20. (25 puntos)
- **Yeah that's the stuff:** Alcanza el Nivel 30. (40 puntos)
- **I want more!:** Alcanza el Nivel 40. (50 puntos)
- **Now for some real user power:** Alcanza el Nivel 50. (75 puntos)

Envíanos tus trucos

- Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a **codigosecreto@micromania.es** o una carta a: **CÓDIGO SECRETO.** Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Si un truco es seleccionado pasarás a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirás una camiseta exclusiva.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Los más vendidos en:

1. World of Warcraft Cataclysm (+12)
   - Rol Online · Activision Blizzard
2. Los Sims 3 Al Caer la Noche (+12)
   - Estrategia · Electronic Arts
3. WoW Cataclysm Ed. Colecc. (+12)
   - Rol Online · Activision Blizzard
4. Call of Duty Black Ops (+18)
   - Acción · Activision Blizzard
5. Los Sims 3 (+12)
   - Estrategia · Electronic Arts
6. Los Sims 3 Trotamundos (+12)
   - Estrategia · Electronic Arts
7. Football Manager 2011 (+3)
   - Deportivo · SEGA
8. WoW Wrath of the Lich King (+12)
   - Rol Online · Activision Blizzard
9. Patrician IV Imperio de los Mares (+12)
   - Estrategia · FX Interactive
10. World of Warcraft Battle Chest (+12)
   - Rol Online · Activision Blizzard

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a diciembre de 2010

1. Football Manager 2011 (+3)
   - Estrategia · SEGA
2. The Sims 3 Late Night (+12)
   - Estrategia · Electronic Arts
3. World of Warcraft Battle Chest (+12)
   - Rol Online · Blizzard Entertainment
4. The Sims 3 (+12)
   - Estrategia · Electronic Arts
5. The Sims 3 Ambitions (+12)
   - Estrategia · Electronic Arts
6. Mistery Case Files (+7)
   - Aventura · Focus Multimedia
7. Call of Duty Black Ops (+18)
   - Acción · Activision
8. WoW Cataclysm (+12)
   - Rol Online · Blizzard Entertainment
9. Flight Simulator X Gold Edition (+3)
   - Simulación · Microsoft
10. Sid Meier's Civilization V (+12)
   - Estrategia · 2K Games

* Datos elaborados por Amazon UK correspondientes a la 2ª semana de enero de 2011

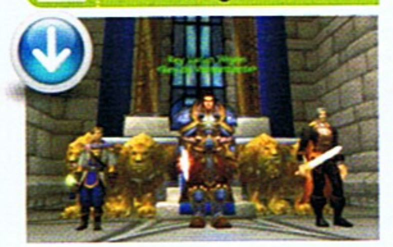
1. The Sims 3
   - Estrategia · Electronic Arts
2. StarCraft II Wings of Liberty
   - Estrategia · Blizzard Entertainment
3. Mass Effect 2
   - Rol · Electronic Arts
4. World of Warcraft: Cataclysm
   - Rol Online · Blizzard Entertainment
5. Call of Duty Black Ops
   - Acción · Activision
6. Flight Simulator X Gold Edition
   - Simulación · Microsoft
7. The Sims 3 Late Night
   - Estrategia · Electronic Arts
8. DC Universe Online
   - Rol Online · Sony Online
9. Sid Meier's Civilization V
   - Estrategia · 2K Games
10. Bejeweled 3
   - Puzzles · PopCap

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de enero de 2011

recomendados de micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 World of Warcraft Cataclysm



Rol online · Blizzard · Activision Blizzard · 34,95€

Algunos dudaban de si los cambios radicales que Alamuerte iba a introducir no serían perjudiciales para la jugabilidad de «WoW». La respuesta ha sido una expansión genial.

Comentado en MM 192 · Puntuación: 96

3 Call of Duty Black Ops.



Acción · Treyarch/Activision · Activision Blizzard · 60,95€



La nueva entrega de la serie reina de la Acción bélica consigue que las mejores expectativas se cumplan y vuelve a regalarnos un juegazo variado, adictivo, y súper emocionante.

Comentado en MM 191 · Puntuación: 98

4 Drakensang II Phileasson's Secret



Rol · Radon Labs/DTP · FX Interactive · 9,95€



Añade nuevas aventuras a l vivido en The River of Time y visita la capital perdida de los elfos, un lugar que vive alejado de la realidad y bajo la terrible amenaza del poderoso dios sin nombre.

Comentado en MM 193 · Puntuación: 90

9 Mafia II



Acción · 2K Czech · Take 2 · 29,95€



Desde tus inicios como un simple matón hasta llegar a lo más alto de la Familia, el recorrido por este gran juego es una experiencia inmersiva, adictiva y única. No puedes perdértela.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 94

10 Need for Speed Hot Pursuit



Velocidad · Criterion Games · Electronic Arts · 50,95€



Espectacular, realista y a la vez muy jugable, te ofrece todos y cada uno de los ingredientes clave del circo de la Fórmula 1 en tu monitor. ¡No se te ocurra quedarte parado en boxes!

Comentado en MM 190 · Puntuación: 94

11 ArcaniA Gothic 4



Rol · Spellbound/JoWood · Fx Interactive · 49,95€



La riqueza y profundidad d universo «Gothic» al servicio de una nueva aventura de desarrollo más lineal pero enorme y asequible. Vive mil aventuras en la isl de Argaan.

Comentado en MM 190 · Puntuación: 92

Referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia: StarCraft II



Blizzard · Activision Blizzard · 59,90€

«StarCraft» regresa a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 98

Acción: Call of Duty Black Ops



Infinity Ward · Activision Blizzard · 60,95€

La última entrega de la serie es también la más realista, espectacular e intensa de todas. ¡Una obra maestra!

Comentado en MM 191 · Puntuación: 98

Aventura: Fahrenheit



Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Sigue siendo la aventura más completa, variada y, sobre todo, revolucionaria de los últimos añ

Comentado en MM 128 · Puntuación:

1 Battlefield BC2 Vietnam



Acción · DICE
Electronic Arts · 12,95€



Añade a la ya de por sí espectacular y emocionante acción de «Battlefield Bad Company 2» todo lo necesario para trasladar la experiencia bélica a Vietnam: armas, vehículos, nuevos mapas multijugador... ¡La guerra continúa!

Comentado en MM 193 · Puntuación: 93



5 Sid Meier's Civilization V



Estrategia · Firaxis/2K Games
Take 2 · 50,50€



Crea un imperio y conquista el mundo con la nueva entrega de una serie legendaria que llega, además, con una calidad visual sensacional y una jugabilidad accesible para todos.

Comentado en MM 189 · Puntuación: 96

6 Napoleon Total War



Estrategia · The Creative Assembly
SEGA · 19,95€



Las batallas históricas mejor ambientadas y más espectaculares de toda la serie te esperan para que emules al emperador francés y vivas en su piel la épica de la guerra.

Comentado en MM 182 · Puntuación: 96

7 Fallout New Vegas



Estrategia · Obsidian/Bethesda
Namco Bandai · 34,95€



Explora New Vegas y disfruta de la riqueza del universo «Fallout» en una nueva historia que estrena personajes, escenarios y misiones para tenerte ocupado meses.

Comentado en MM 190 · Puntuación: 95

8 Patrician IV El Imperio de los Mares



Estrategia · Kalypso
Fx Interactive · 19,95€



La Estrategia comercial más veterana mantiene su sólida jugabilidad y a la vez introduce novedades, entre ellas un acabado gráfico puesto al día y un interfaz mejorado y ajustado.

Comentado en MM 191 · Puntuación: 92

12 NBA 2K11



Deportivo · 2K Games
Take 2 · 29,95€



Toda la magia y el espectáculo de la mejor liga de baloncesto del mundo con la experiencia de una serie que sabe mantener sus virtudes y a la vez renovarse con cada entrega

Comentado en MM 191 · Puntuación: 90

13 F1 2010



Velocidad · Codemasters
Warner Bros. · 40,95€



Espectacular, realista y a la vez muy jugable, te ofrece todos y cada uno de los ingredientes clave del circo de la Fórmula 1 en tu monitor. ¡No se te ocurra quedarte parado en boxes!

Comentado en MM 190 · Puntuación: 94

14 StarCraft II Wings of Liberty



Estrategia · Blizzard
Activision Blizzard · 59,90€



Totalmente renovada de pies a cabeza, la serie «StarCraft» vuelve a nuestros PCs con una imbatible fórmula, una emocionante campaña y un genial y adictivo multijugador.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 98

15 Dragon Age Origins



Rol · BioWare
Electronic Arts · 19,95€



BioWare vuelve a dar la campanada presentando un juego de Rol adulto, oscuro y complejo, a la altura de sus mejores y recordados títulos. Ni un sólo rolero de pro debe perdérselo.

Comentado en MM 179 · Puntuación: 99

ROL

Dragon Age Origins

BioWare · Electronic Arts · 19,95€

El rey del Rol desde el mismo instante de su lanzamiento, por jugabilidad, guión y calidad gráfica.

Comentado en MM 179 · Puntuación: 99

VELOCIDAD



Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95€

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

Comentado en MM 178 · Puntuación: 98

SIMULACIÓN



Silent Hunter 5

Ubisoft Romania · Ubisoft · 19,95€

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

Comentado en MM 185 · Puntuación: 94

DEPORTIVOS



FIFA 11

EA Sports · Electronic Arts · 40,95€

Una vez más, esta serie te ofrece el fútbol más divertido, jugable y completo del momento.

Comentado en MM 190 · Puntuación: 94

Selección del lector

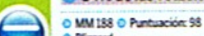
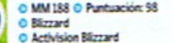
La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

estrategia

La novedad está en la parte más baja del podio, con la subida de «Tropico 3» al tercer puesto y la entrada de las catástrofes del «Emergency 2012» en la quinta posición.



1 StarCraft II Wings of Liberty
34% de las votaciones
- MM 188 · Puntuación: 98
- Blizzard
- Activision Blizzard

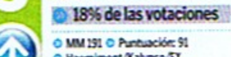





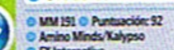
2 Sid Meier's Civilization V
31% de las votaciones
- MM 189 · Puntuación: 96
- Firaxis/2K Games
- Take 2



3 Tropico 3 Absolute Power
18% de las votaciones
- MM 191 · Puntuación: 91
- Haemimont/Kalypso/FX
- FX Interactive



4 Patrician IV
9% de las votaciones
- MM 191 · Puntuación: 92
- Amino Minds/Kalypso
- FX Interactive



5 Emergency 2012
8% de las votaciones
- MM 192 · Puntuación: 88
- Quadriga/Deep Silver
- FX Interactive

acción

«Call of Duty Black Ops» se mantiene como líder y el resto del podio intercambia puestos. Como novedad, la llegada de «Star Wars El Poder de la Fuerza 2» al final de la lista.



1 Call of Duty Black Ops
35% de las votaciones
- MM 191 · Puntuación: 98
- Treyarch/Activision
- Activision



2 Mafia II
24% de las votaciones
- MM 188 · Puntuación: 94
- 2K Czech/2K Games
- Take 2



3 Lost Planet 2
16% de las votaciones
- MM 191 · Puntuación: 88
- Capcom/Koch Media
- Koch Media

4 Darksiders
14% de las votaciones
- MM 189 · Puntuación: 94
- Vigil Games/THQ
- THQ

5 Star Wars El Poder de la Fuerza 2
11% de las votaciones
- MM 191 · Puntuación: 90
- LucasArts
- Activision Blizzard

aventura

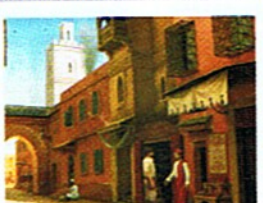
Los cambios en este género suelen producirse con cuentagotas pero tampoco faltan las novedades: este mes entran en liza las investigaciones de «C.S.I. La Conspiración».



1 Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador
38% de las votaciones
- MM 177 · Puntuación: 92
- Frogwares/Focus-Home
- FX Interactive



2 Runaway A Twist of Fate
23% de las votaciones
- MM 183 · Puntuación: 92
- Pendulo Studios
- Digital Bros.



3 Lost Horizon
19% de las votaciones
- MM 189 · Puntuación: 85
- Animation Arts/Deep Silver
- Koch Media

4 CSI La Conspiración
14% de las votaciones
- No comentado
- Ubisoft
- Ubisoft

5 The Abbey La Abadía
6% de las votaciones
- MM 169 · Puntuación: 90
- Alcachofa Soft/Crimson Cow
- Friendware

ROL

¿A alguien le extraña ver como nuevo líder a «Cataclysm»? La última expansión de «World of Warcraft» ha llegado haciendo todo el ruido que se esperaba. ¡Bienvenida!



1 World of Warcraft Cataclysm
38% de las votaciones
- MM 192 · Puntuación: 97
- Blizzard Entertainment
- Activision Blizzard



2 Fallout New Vegas
32% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 95
- Obsidian/Bethesda
- Namco Bandai



3 Drakensang The River of Time
20% de las votaciones
- MM 187 · Puntuación: 92
- DTP/FX Interactive
- FX Interactive

4 Two Worlds II
6% de las votaciones
- MM 192 · Puntuación: 89
- Reality Pump/Topware
- Koch Media

5 Dragon Age Origins
4% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 99
- Bioware/Electronic Arts
- Electronic Arts

velocidad

Los coches de «Need for Speed Hot Pursuit» han resultado esta vez ser los más veloces y no han tenido ningún problema para conseguir la "pole" de nuestra lista.



1 Need For Speed Hot Pursuit
29% de las votaciones
- MM 192 · Puntuación: 95
- Criterion/DICE/EA
- Electronic Arts



2 F1 2010
26% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 94
- Codemasters Birmingham
- Warner Bros.



3 Colin McRae DiRT 2
21% de las votaciones
- MM 180 · Puntuación: 94
- Codemasters
- Warner Bros.

4 SBK X
17% de las votaciones
- MM 187 · Puntuación: 86
- Milestone/Black Bean
- Black Bean

5 Need for Speed SHIFT
7% de las votaciones
- MM 178 · Puntuación: 94
- Slightly Mad/Black Box/EA
- Electronic Arts

EL ESPONTÁNEO



¡Me encanta el nuevo diseño de la revista! Me he llevado un sorpresón al ir al quiosco y ver el cambio que os habéis marcado...

» ¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Hugo Valverde

SIMULACIÓN

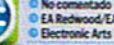
El único cambio en el género hay que buscarlo en el último puesto y es una entrada, la de «Trainz 2010». Sus trenes renuevan una lista tomada por los aviones, barcos y Sims de todo tipo.



1 Silent Hunter 5
32% de las votaciones
- MM 185 · Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft

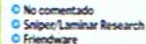




2 Los Sims 3 Al Caer la Noche
25% de las votaciones

- No comentado
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts

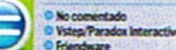




3 X-Plane 9

22% de las votaciones
- No comentado
- Sniper/Laminar Research
- Friendware





4 Ship Simulator Extremes
12% de las votaciones

- No comentado
- Vstep/Paradox Interactive
- Friendware





5 Trainz 2010
9% de las votaciones
- No comentado
- N3V Games
- Friendware

DEPORTIVOS

La llegada de dos mánager de fútbol termina por llenar la lista con este deporte e inicia una lucha entre ambos que promete ser muy reñida. Por ahora gana «FIFA Manager 11».





1 FIFA 11
30% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 94
- EA Sports
- Electronic Arts



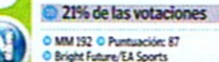


2 Pro Evolution Soccer 2011
26% de las votaciones

- MM 190 · Puntuación: 92
- Konami
- Konami



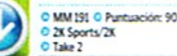


3 FIFA Manager 11
21% de las votaciones

- MM 192 · Puntuación: 87
- Bright Future/EA Sports
- Electronic Arts



4 Football Manager 2011
17% de las votaciones
- MM 192 · Puntuación: 90
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA



5 NBA 2K11
6% de las votaciones

- MM 191 · Puntuación: 90
- 2K Sports/2K
- Take 2

CLÁSICOS DE TODOS LOS TIEMPOS

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

ESTRATEGIA



1. Warcraft III	**2. StarCraft**	**3. Civilization III**
53% de las votaciones	29% de las votaciones	18% de las votaciones
Comentado en MM 90	Comentado en MM 41	Comentado en MM 87
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 90
Blizzard	Blizzard	Firaxis

ACCIÓN



1. Half-Life 2	**2. Max Payne**	**3. Half-Life**
42% de las votaciones	31% de las votaciones	27% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 80	Comentado en MM 61
Puntuación: 98	Puntuación: 86	Puntuación: 91
Valve	Remedy Entertainment	Valve

AVENTURA



1. Grim Fandango	**2. Sam & Max**	**3. Syberia**
39% de las votaciones	33% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 47	Comentado en MM 70	Comentado en MM 92
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 85
LucasArts	LucasArts	Microids

ROL

1. Diablo II	**2. Ultima VII**	**3. Oblivion**
45% de las votaciones	31% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 67	Comentado en MM 63	Comentado en MM 135
Puntuación: 85	Puntuación: 97	Puntuación: 95
Blizzard	Origin	Bethesda Softworks

VELOCIDAD



1. Test Drive Unlim.	**2. Need for Speed**	**3. C. M. Rally 2.0**
51% de las votaciones	31% de las votaciones	18% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 107	Comentado en MM 107
Puntuación: 96	Puntuación: 87	Puntuación: 87
Eden Games	EA Games	EA Games

SIMULACIÓN



1. Silent Hunter 4	**2. Silent Hunter II**	**3. Lock On**
46% de las votaciones	36% de las votaciones	18% de las votaciones
Comentado en MM 148	Comentado en MM 84	Comentado en MM 108
Puntuación: 94	Puntuación: 92	Puntuación: 90
Ubisoft/Ubisoft	SSi/Ubisoft	Eagle Dynamics

DEPORTIVO



1. Virtua Tennis	**2. Sensible Soccer**	**3. FIFA 2003**
39% de las votaciones	36% de las votaciones	25% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 62	Comentado en MM 94
Puntuación: 92	Puntuación: 95	Puntuación: 91
SEGA	Sensible Software	EA Sports

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

micromanía

Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a **favoritos@micromania.es** o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Toda la actualidad del mundo de los videojuegos
HOBBYNEWS.es
¡te vas a enterar!
ACTUALIDAD antes que nadie
VIDEOREPORTAJES únicos de producción propia
ENTREVISTAS inéditas
EXCLUSIVAS mundiales, AVANCES, REVIEWS
Los FOROS más activos
Y mucho más: concursos, premios...
BLOGS
Nuestro equipo mucho más cerca
Comenta tus opiniones con los redactores de las revistas de videojuegos más vendidas
Francisco Delgado
Director de Micromanía
Manuel del Campo
Director de Hobby Consolas
Daniel Quesada
Redactor de Hobby Consolas
Javier Abad
Subdirector de Hobby Consolas
José Luis Sanz
Director de Hobbynews.es
Oscar Díaz
Redactor de Hobbynews.es
Sonia Herranz
Directora de Playmanía
Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción
NOS APASIONAN LOS VIDEOJUEGOS ¿Y A TI?
Por los expertos de Hobby Consolas, Playmanía, Nintendo Acción, Egirl y Micromanía

¡Llega la actualización más bárbara y definitiva!

Age of Conan

avance



Nuevo Free2Play de Acción cooperativa!

Descubre las claves del espectacular Firefall

novedades



¡Héroes y villanos reanudan su guerra!

Champions Online ya es un MMO gratuito

en beta



¡Crea mazmorras y desafía a tus amigo

Dungeon Empires sale e beta para tu navegador

avance

¡El juego se presenta en su blog oficial!

Firefall

Actualidad · Acción MMO · Red 5 Studios · 2011

«Firefall» es la gran promesa de la Acción en mundos persistentes, con ¡ciencia ficción y campañas cooperativas!

Antiguos miembros de los equipos de desarrollo de «World of Warcraft» o de «Tribes» –nada menos– integran hoy la plantilla de Red 5, el estudio a cargo del prometedor «Firefall»; se trata del proyecto de un juego de Acción basado en un mundo persistente, que empieza a dejarse ver. ¡Y qué buena pinta tiene!

Diseñado como un juego gratuito –«free2play», con micropagos–, «Firefall» te introducirá en una gran campaña cooperativa online en la que podrás ver cómo tu personaje –escogiendo una de las diferentes clases y estilos de juego– mejora sus habilidades a medida que completa misiones con su equipo.

En el blog de desarrollo de «Firefall», –después de alucinar con los espectaculares vídeos cuando lo visites por primera vez– podrás conocer la historia del juego en profundidad. Estás en la Tierra, en el año 2233. La humanidad, que vive refugiada en una única zona habitable tras la tormenta provocada por el abuso de una energía llamada Crystite, se prepara para combatir contra "Los Elegidos", una misteriosa raza alienígena dispuesta a aniquilarla. Si estás decidido a salvar la Tierra no puedes perderte las doce entradas en el diario del historiador Aris Holden. Están en el citado blog **www.firefallthegame.com/twelvedays** y puedes leerlas traducidas en la página de la comunidad hispana del juego: **www.firefall.es**

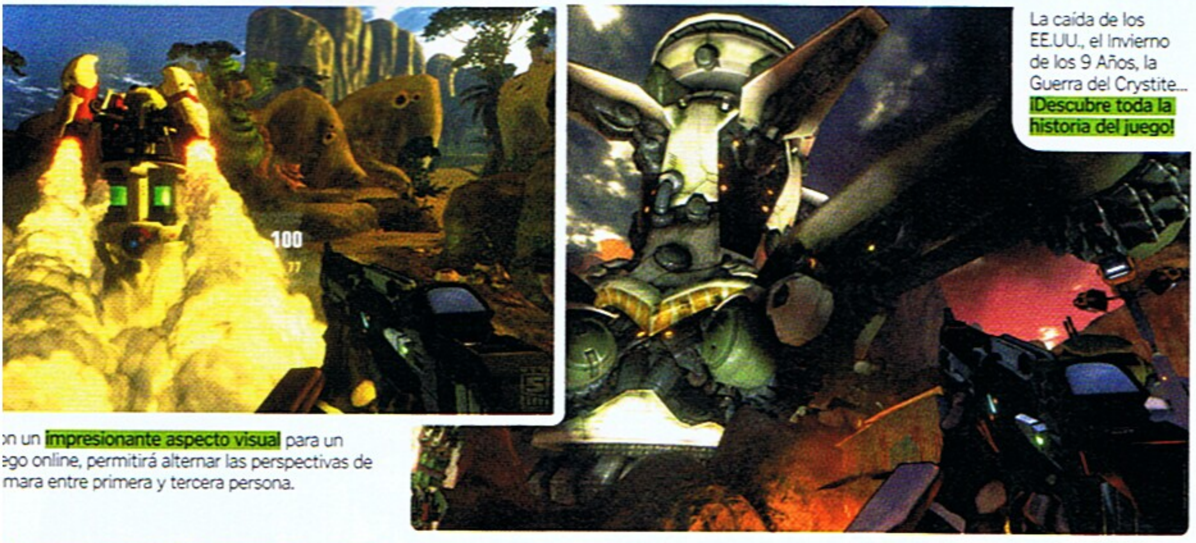
«DC Universe Online» arranca a lo grande

SOE actualizará el juego cada pocas semanas y celebrará importantes eventos trimestrales

Rol · Actualidad · Sony Online Entertainment · Enero 2011

¿Tienes ya listo a tu héroe en «DC Universe Online»? ¿Estás en ello? ¡Ánimo! Tu camino será una epopeya repleta de desafíos según el compromiso de SOE. El juego añadirá mensualmente nuevos episodios que incluirán personajes legendarios de los cómic de DC. Por si esto fuera poco, cada tres meses está previsto que se introduzca más contenido, nuevas instancias y la celebración de un evento dentro del universo del juego. Tanto confía SOE en «DC Universe» que además del modelo con pago de cuotas mensuales (12.99€) introduce una cuenta vitalicia para los usuarios de PC por 179,99 €. Tal vez te parezca caro, pero ten en cuenta que tendrás a Superman, Batman o Joker entre otros grandes como mentores: **www.dcuniverseonline.com**




La caída de los EE.UU., el Invierno de los 9 Años, la Guerra del Crystite... ¡Descubre toda la historia del juego!

...on un impresionante aspecto visual para un ...ego online, permitirá alternar las perspectivas de ...mara entre primera y tercera persona.


...egún la clase de personaje que elijas tendrás acceso a diferentes sets de armas y ...rmaduras adaptadas a tu estilo de juego. El blog oficial te muestra ejemplos de sus usos.

¿Sabías que...



...Blizzard Entertainment ha vuelto a establecer un nuevo record superando los 4,7 millones de copias de «Cataclysm» vendidas? Y lo ha conseguido tan solo un mes después desde el lanzamiento del juego. ¡Se convierte así en el juego de PC que más rápido se ha vendido hasta la fecha!

Se acabó la suerte en el PvP con «Bloodline Champions»

Batallas cortas e intensas en las que sólo tu habilidad podrá llevar a tu equipo a la victoria en la arena.

Acción y Rol online · **Actualidad** · **Funcom** · **2011**

Si algo promete diferenciar a este frenético juego Free2play de Funcom del resto de juegos orientados al combate entre jugadores es que en «Bloodline Champions» la suerte no tiene cabida. No hay elementos aleatorios, ni maná, ni golpes críticos... Sólo tu habilidad con el ratón y una buena táctica y trabajo de equipo te servirán para conseguir la victoria. Planteado como un juego de arenas por equipos PvP de hasta 10 jugadores, presenta 16 tipos de héroes para elegir, cada uno con armas y habilidades únicas. Fácil de aprender y difícil de dominar, su beta abierta ya está disponible: **www.bloodlinechampions.com**



ÚLTIMA HORA

«Rift» para coleccionistas



Trion Worlds ha presentado la edición coleccionista de «Rift» que, además de diverso material, la B.S.O. y un USB de 8 GB, incluirá una montura y mascota exclusivas.

Llega «Legend of Martial Arts»



Presentado por Perfect World este juego Free2play basado en una serie de la tele china, permitirá a los jugadores convertirse en leyendas de las artes marciales.

Maestro Kung-fu en «Conquista»



Esta será la nueva profesión que la expansión «La Luz Retornada» añadirá a «Conquista Online». Para celebrar su llegada se organizarán todo tipo de eventos en el juego.

Arreglos en «Final Fantasy XIV»



Square Enix, tras hacer múltiples cambios en el equipo responsable del juego, sigue lanzando actualizaciones y retrasando el cobro de cuotas. En la última hay mejoras de interfaz y enemigos.

«Realm of the Titan» se acerca



Según ha anunciado Aeria Games este juego de Estrategia y Acción, en el que equipos de poderosos héroes y villanos lucharán por el control del mapa, llegará muy

¡Ya en beta!

«Mythos» supera la prueba de estrés



Beta Cerrada · Free2play

Tras la pasada prueba de estrés de los servidores de «Mythos» realizada el pasado 28 de diciembre, sigue abierto el registro para participar en su fase de beta cerrada. Una experiencia que te aseguramos que merecerá la pena ya que en este título de los clasificados "hack'n'slash", sea cual sea la clase que elijas para tu personaje, la acción y la variedad está asegurada.

www.mythos-europe.com/en/mmo

Las mil y una noches están en «Nadirim»



Beta Cerrada · Free2play

Comienza la fase de beta cerrada de este prometedor juego basado en leyendas árabes de Oriente Medio. Aparte de lo exótico de su ambientación, «Nadirim» asegura que ofrecerá una jugabilidad idéntica a la de cualquier otro juego online persistente. Sin embargo, jugarás totalmente desde tu navegador sin necesidad de descargar ningún cliente.

nadirim.com

Vive batallas masivas en «Pandora Saga»



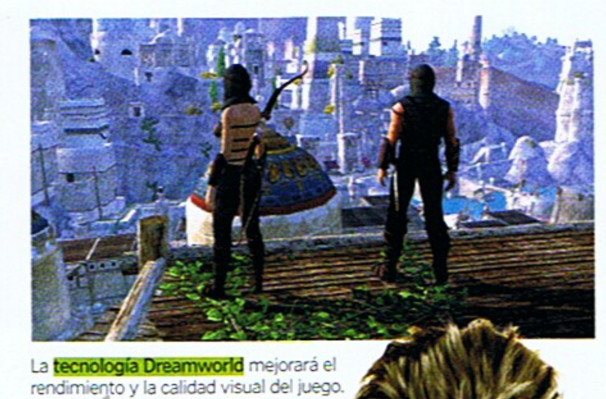
Beta cerrada · Free2play

De la mano de la compañía norteamericana Atlus, tras su bautismo de fuego en Asia, nos llega «Pandora Saga». Tres naciones enfrentadas por el territorio en batallas masivas RvR. Hasta 600 jugadores pueden enfrentarse simultáneamente en la misma batalla. Todo ello en un juego Free2play de Acción y Rol cuya beta cerrada está en marcha.

pandorasaga.atlusonline.com



En Kara Korum se añadirá una "instancia" diaria individual de máximo nivel, para los jugadores más al día que buscan nuevos desafíos.



La tecnología Dreamworld mejorará el rendimiento y la calidad visual del juego.

«Age of Conan» revela sus planes para 2011

Este año llegará la segunda parte de la actualización 2.1, cargada de contenido.

Rol Online · Actualidad · Funcom · 2011

A través de una carta publicada por el director del juego, Craig Morrison, Funcom ha anunciado sus planes para «Age of Conan». La primera parte del parche 2.1, lanzado en diciembre, ha introducido cambios realizados en las distintas clases, contenido para combate PvP –incluyéndose un nuevo mapa, "La llamada de Jhebbal Sag", para batallas de 12 contra 12– y eventos sociales dinámicos: los eventos de gremio y las carreras de caballos.

La segunda parte, además de integrarse en el juego la tecnología Dreamworld, se añadirán nuevas raids en "Jade Citadel" en Tier 4, dos nuevas mazmorras de máximo nivel para 6 jugadores en la ciudad de Pai-Kang, una nueva instancia diaria individual de máximo nivel en Kara Korum y dos mazmorras de generación automática, que adaptarán su nivel al del jugador entre el 40 y el 80. Esta segunda fase ocupará buena parte del año, pero según su director, el equipo ya tiene puesta la vista más allá para seguirnos sorprendiendo todo el año con las aventuras más "bárbaras".

community.ageofconan.com



«Earthrise» llegará en febrero

La primera sorpresa de 2011, un juego de Rol online basado en un lejano futuro postapocalíptico.

Rol · Actualidad · Masthead Studios/Iceberg · Febrero 2011

Por fin la posibilidad de explorar el extraordinario y postapocalíptico mundo de Enterra, gracias al acuerdo firmado por el estudio búlgaro Masthead Studios e Iceberg Interactive, está más cerca que nunca. El lanzamiento de la primera versión en inglés está previsto este mismo mes de febrero y no se descartan posteriores localizaciones a otros idiomas. Visita la web **www.play-earthrise.com**

ONLINE

- «SPECIAL FORCE», el esperado juego de Acción gratuito de Aeria Games, ha sido traducido y localizado al Castellano para su fase de beta cerrada.
- «RYZON», que por fin podrán disfrutar los fans de Linux pues ya está disponible el cliente de juego de manera nativa para este sistema operativo.
- «LORD OF ULTIMA», el juego para navegador de EA y Phenomic, acaba de recibir una gran actualización y ya está disponible en Castellano.

OFFLINE

- «THE AGENCY» vuelve a retrasar su lanzamiento, según ha anunciado Sony Online Entertainment, hasta la segunda mitad de este año.
- «STAR WARS: THE OLD REPUBLIC», que según ha anunciado Electronic Arts no será lanzado hasta que esté pulido y nunca antes del próximo mes de abril.
- «JUMPGATE EVOLUTION», cuya fecha de salida sigue siendo una incógnita mientras Codemasters ha demandado a NetDevil por incumplimiento de contrato.

Novedades Free2Play

Este mes «Champions Online» se reestrena como gratuito y aparecen el arrasador multigénero «World of Tanks» y la sorpresa del mes «Project Blackout».



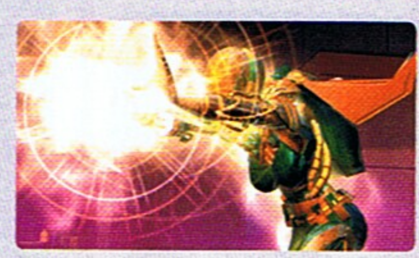


¡Tener superpoderes ya no cuesta nada!

Champions Online

¡Añade un free2play dándolo todo y sin causar perjuicios a los suscriptores!





INFOMANÍA

- Género: **Rol/Acción MMO**
- Estudios/Compañía: **Cryptic Studios/Atari**
- Distribuidor: **Bandai Namco**
- Idioma: **Inglés**
- Fecha prevista: **Ya disponible**
- **champions-online.com**

Apenas un año y medio después de su lanzamiento, «Champions Online» se reestrena en la Red, dando el salto a la modalidad de juego free2play. Así invita a sumarse a su mundo persistente a todos los jugadores que antes no habían tenido oportunidad de disfrutar sus emocioantes batallas entre villanos y héroes.

Los antiguos suscriptores tienen ahora acceso a los exclusivos Adventure Packs, en agradecimiento por su fidelidad al juego, durante su época de MMORPG de pago. Por lo demás, todo el contenido jugable de «Champions Online» está disponible para los jugadores, sin límite de tiempo. Puedes crear tu propio héroe o villano a medida y enfrentarte a tu Nemesis. El juego incorpora un sistema de micropagos a través de la tienda virtual C-Store.

›Interés ●●●●●●

La Acción te llama en la Red

Project Blackout

Sube de rango por méritos en combate

Anunciado en Noviembre y lanzado el pasado 12 de Enero, «Project Blackout» es una de las más gratas sorpresas de 2011. Se trata de un juego gratuito de acción multijugador que ofrece un progreso persistente online, alta jugabilidad y una notable calidad técnica. Las milicias Korogese y los paramilitares se dan de tortas en una amplia variedad de mapas. Sumándote a uno de los dos bandos, puedes jugar cinco modos de juego. Con cada batalla consigues experiencia y recompensas que puedes emplear en comprar habilidades, armas y atuendo para tu soldado... Casi todo ello, por supuesto, también está disponible mediante un sistema de micropagos.

›Interés ●●●●●●



INFOMANÍA

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **SG Interactive**
- Distribuidor: **SG Interactive**
- Idioma: **Inglés**
- Fecha prevista: **Ya disponible**
- **pb.ntreev.net**

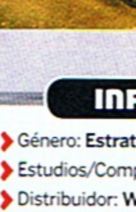
Maniobras de diversión

World of Tanks

La guerra blindada ha estallado en Europa

Si te suenan los nombres de Von Manstein, Patton, Rommel o Zhukov –destacados generales de la Segunda Guerra Mundial– seguro que este juego de tácticas y Rol online te interesa. Tras finalizar su masivo proceso de beta, la versión final por fin está disponible en los servidores europeos. Se trata del primer y único juego online masivo que combina Estrategia, Rol y Simulación. Se desarrolla en realistas campos de batalla, enfrentando a los jugadores en equipos. Por supuesto, los carros blindados de mediados del Siglo XX son los protagonistas, con 60 modelos que puedes dirigir individualmente o en escuadrones.

›Interés ●●●●●●



INFOMANÍA

- Género: **Estrategia/Rol/Simulación**
- Estudios/Compañía: **Wargaming.net**
- Distribuidor: **Wargaming.net**
- Idioma: **Inglés**
- Fecha prevista: **Ya disponible**
- **worldoftanks.eu**

Comunidad online

Si vives el mundo online con la misma pasión que el real, lo tuyo es disfrutar de la Acción o el Rol en compañía, pásate por aquí y entérate de lo más nuevo.

el personaje



Zöëh

- **Vivo mis aventuras en el Dun Modr** de «World of Warcraft», un servidor JcJ en el que no estás a salvo de los malditos miembros de la Alianza casi en ningún sitio.
- **Soy una Elfa de Sangre** y sirvo a la Horda contando con el poder de interrumpir la magia de los taumaturgos, además de tener resistencia a la misma y bonificación en encantamientos.
- **Mi clase es la de Sacerdotisa** y mis profesiones son minería y herboristería, por lo que pues paso buenos ratos recogiendo todo tipo de materiales y hierbajos.
- **Pertenezco al clan** "Te peto al Low"
- **Actualmente mi nivel es 80.**
- **En mi última misión** estuve luchando contra la Alianza en las puertas de Ventormenta, pero nos hicieron picadillo. Resistimos bien considerando que ellos suponen el 70% de la población de mi reino.
- **Mi objetivo,** es eliminar a todos los niveles bajos que paseen por "Vega de Tuercespina", así espero provocar la llamada de refuerzos y conseguir algo para mí tan excitante como es el "PvP Outdoor".



Piensa bien dónde colocarás cada trampa, adiestra a tus monstruos y colócalos estratégicamente en cada sala.



Podrás desvalijar las mazmorras de otros jugadores para conseguir mejoras que podrás emplear en la próxima que hagas.

¡Vivan las cadenas en «Dungeon Empires»!

Hazte el Amo del Calabozo y crea desafíos para los más osados.

Rol Online · **Navegador** · **Limbic Entertainment/Gamigo** · **En fase de beta**

Basado en navegador y en 3D, este título de Gamigo recordará a los veteranos el legendario «Dungeon Keeper» de Bullfrog. ¿Te acuerdas? Si no, da igual; este «Dungeon Empires» tienes que probarlo. La idea es que debes construir mazmorras lo más crueles posibles para que tus enemigos –otros jugadores– no consigan salir vivos. Para conseguirlo tienes a tu disposición un editor con multitud de herramientas (salas, trampas y monstruos) que deberás usar estratégicamente para sorprender a tus visitantes.

Cuando uno de tus invitados sea vencido al tratar de desvalijarla soltará un jugoso botín que pasará a tus manos y tu mazmorra ganará popularidad.

Por supuesto, tú también puedes tratar de superar las mazmorras de los otros jugadores enfrentándote a guardianes, zombis, gólems, demonios y dragones, con los que combatirás en una intensa batalla por turnos. Desvalijando otras mazmorras no sólo irás acumulando experiencia y consiguiendo distintas habilidades y equipamiento, sino que además recibirás monstruos, salas y objetos para que puedas crear tu cámara de los horrores. Tienes más detalles en la web: **gamigo.com (Next-G).**

pertrechos y cachivaches

¿Un desayuno en la Tierra Media?



Los amantes del universo de JRR Tolkien no deberían dejar pasar la ocasión de conseguir estas tazas de cerámica exclusivas de WBShop.com de «El Señor de los Anillos Online» con imágenes de las «Minas de Moria» o «El Ojo de Sauron». Preparadas para que disfrutes de un tercio de tu bebida favorita, caliente o fría, y diseñadas para resistir microondas y lavavajillas, podrás conseguirlas a un precio de 14,95 $. (11 €)

www.wbshop.com

Camiseta exclusiva para Europa

Esta pintona camiseta exclusiva para Europa creada por J!NX es ideal para todos aquellos que llevan un Zepelín goblin de «World of Warcraft» en su corazón. En color negro azabache y con letras doradas lleva ilustrada en gris la imagen de un zepelín volando y de su capitán en primer plano. Y no te preocupes por la talla, podrás encontrar desde la S hasta la 4XL a un precio que oscila entre los 18 y los 22 €. En la web hay muchos otros diseños disponibles.

www.jinx.com/world_of_warcraft





Dos nuevos modos llegan a «Level R»

¡Echa el freno! La última actualización «Kitti» viene cargada de novedades.

MMO carreras · Actualización · Gamigo

Con «Kitti» llega una de las actualizaciones más esperadas por los seguidores de «Level R», el espectacular juego gratuito de competición automovilística con toques de Rol, y viene cargada de novedades. Con ella, además de regresar el modo drift al juego, los jugadores ya pueden lanzarse a capturar la bandera en el modo "Capturar la Bandera" o recorrer plataformas petrolíferas e icebergs con su banda en busca de rivales en el modo "Sumo". También se incluyen, por supuesto, nuevos circuitos y vehículos entre los que destacan los nuevos modelos de BMW y el Thunder, el primer coche de Fórmula 1 del juego. Por si fuera poco, para celebrar el lanzamiento de esta actualización se ha puesto en marcha una liga de dos modos, la liga Versus y la liga Thunder Alley, en los nuevos circuitos de Nürgenhoch. ¡Abróchate el cinturón! **levelr.gamigo.es**

PRÓXIMO ENCUENTRO



¡Celebra el cumpleaños de «City of Heroes»!

¡Tú también estás invitado a celebrar los siete años de aventuras y superpoderes de «City of Heroes»! Además, NCSoft premiará con un bonus especial a todos los jugadores que mantengan una cuenta activa en el juego durante el período que va desde el 1 de Febrero hasta el 19 de April. de 2011. Para tu superhéroe recibirás premios especiales por su lealtad a Paragon City. Tienes todos los detalles en **eu.cityofheroes.com**

¡DESCARGA COTIZADA!

Nueva nave klingon en «Star Trek Online»



Hay muchos artículos irresistibles este mes en las tiendas de la mayoría de juegos online, pero si tenemos que quedarnos sólo con uno es sin duda con la fabulosa Guramba Siege Destroyer cuyo puente de mando puedes ocupar en «Star Trek Online». La formidable nave dispone de siete bodegas para albergar armas, asientos para cinco oficiales y espacio para ocho modificaciones de consola. Con una capacidad de 300 tripulantes puede configurarse como nave de combate en modo de asedio, ideal para realizar asaltos a las estaciones espaciales enemigas. La encontrarás en la C-Store de Cryptic a un precio de 2000 puntos.

JUEGOS SOCIALES



Tu estudio de televisión

www.zed.com

Lo último de iZ (Zed), te desafía a convertirte en un magnate de los medios y montar tu propio estudio de televisión, gestionando a los trabajadores, los platós y la programación para conseguir la máxima audiencia. Podrás compartir tus logros y retar a tus amigos de la red.



Mantén a tus vecinos a raya

www.zynga.com

Zynga ha puesto al día «City Ville» cambiando la dinámica de las visitas de vecinos para que dejen de interferir en las misiones. Ya no tendrás que esperar a que se recarguen las casas en visitadas por tus amigos, sino que incluso podrás pedirles que te ayuden en tu misión.



Estrategia sorprendente

apps.facebook.com/infiniterealms

Si tienes un perfil en Facebook y te gusta la estrategia total y la ciencia ficción, «Infinite Realms» te dejará con la boca abierta... El juego te convierte en un capitán que debe atravesar cientos de galaxias para expandir su imperio realizando misiones para la Confederación.

ESTAMOS JUGANDO A...

Cultures Online



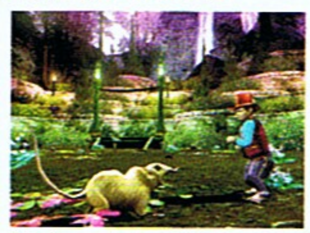
Los vikingos estrenan la primera expansión que aumenta el nivel máximo hasta 100 y añade un misterioso continente, «Atlantis», con tres fabulosas mazmorras y 15 regiones con misteriosas criaturas.

Runes of Magic



Taborea sigue siendo uno de los mundos más fascinantes gracias a sus constantes actualizaciones que le han hecho merecer el premio al Mejor Juego Online 2010 de la German Game Developer Award.

El Señor de los Anillos Online



Añade novedades para los jugadores que optan por jugar gratis y acaba de liberar para todos la zona "Lone Lands" con 100 misiones, donde se encuentra la mítica Posada de los Renegados.

Age of Conan



Si la última expansión nos ofreció un montón de contenido, la llegada del reciente parche 2.1 ha revitalizado de nuevo la Era Hiboria, que suma y suma más habitantes definitivos porque convence.

¡Participa en la Comunidad!

- Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Agenda Online

Nos adentramos en 2011 con importantes lanzamientos. Tras «DC Universe», este mes sale «TDU2» y varios juegos gratuitos. ¡No te los pierdas!

FEBRERO

LUNES · MARTES · MIÉRCOLES · JUEVES · VIERNES · SÁBADO · DOMINGO



1 **¡Cumpleaños feliz! «City of Heroes»** ya tiene 7 añazos. Los regalos te los llevas tú si tienes una cuenta activa hoy y la mantienes hasta el 19 de Abril.

2 **«Avalon Heroes»** introdujo un gigantesco parche repleto de novedades a finales de 2010. Estos días vuelve a actualizarse, ¡atento! **avalonheroes.es.alaplaya.net**

3 **Tampoco dejes de pasarte por el blog de «Firefall»,** a ver qué novedades nos muestran acerca de este prometedor proyecto. **firefallthegame.com/blog/**



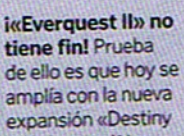
4 **Iceberg lanza «Earthrise» hoy** en Europa. Es un espectacular free2play de Rol ambientado en un lejano futuro. Búscalo en la dirección: **play-earthrise.com**

6 **¿Seguirá «Dungeon Empires» en fase de beta?** ¡Pues hale, ve entrenándote en la creación de tus inexpugnables mazmorras para que nadie sea capaz de saquearlas!

7 **Ante el inminente lanzamiento de la versión final,** Gamigo ya dispone de una beta de «Loong» abierta a todo el que quiera probarlo. ¿No tienes curiosidad? **loong.gamigo.com**

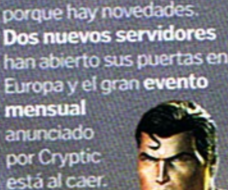


9 **Funcom y Stunlock** han lanzado ya el juego gratuito de combates PvP **«Bloodlines Champions»** en Castellano. ¡Y pronto tendrá el sistema Vivox de chat de voz!



11 **Hoy sale el MMO** de Eden Games «Test Drive Unlimited 2». Podrás recorrer Ibiza y pisar a fondo con exclusivos coches... ¡Pegarte la gran vida, vamos!

12 **¡«Everquest II» no tiene fin!** Prueba de ello es que hoy se amplía con la nueva expansión «Destiny of Velious». ¿Has perdido la cuenta? Pues es la décima, nada menos.



13 **«DC Universe»** salió por fin el mes pasado, pero ojo porque hay novedades. **Dos nuevos servidores** han abierto sus puertas en Europa y el gran **evento mensual** anunciado por Cryptic está al caer.



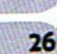
15 **Hoy ve la luz la versión final de «Fate of World».** El juego está en inglés, pero es un MMO de Estrategia gratuito. Ahí queda el aviso. **fateoftheworld.net**

19

21 **¿Se te da bien dibujar?** El concurso de cómics de Blizzard seguirá vigente hasta noviembre de 2011. ¡Pero ojo, hay selección de ganadores cada dos meses!

22

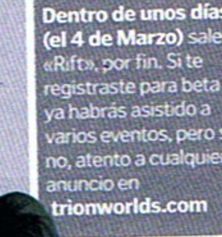
23 **Dentro de unos días (el 4 de Marzo)** sale «Rift», por fin. Si te registraste para beta ya habrás asistido a varios eventos, pero si no, atento a cualquier anuncio en **trionworlds.com**





25 **Frogster aún no ha lanzado «Tera»,** pero la beta abierta ya está en marcha en Corea y con gran éxito ¿Llegará pronto? Síguele la pista en **www.tera-europe.com/en/index.html**

26



28 **¡Aviso a los fans de «EVE Online»!** Los días 24 a 26 de Marzo se celebrará el "EVE FANFEST 2011" en Reikiavik, Islandia. Prepárate el viaje si tienes planes de asistir en: **fanfest.eveonline.com/en/default**



Esta vez sí. El proceso de beta cerrada de **«Black Prophecy»** toca a su fin. ¡La beta abierta está ya en órbita! **blackprophecy.gamigo.com**







La combinación de Acción y Rol de «Dark Messiah», magia y fantasía, ofrece un espectáculo de diversión total.

Dark Messiah Might and Magic

Descubre el mundo de Might & Magic como nunca habías soñado, en un juego repleto de Acción y Rol.

Un juego que es capaz de combinar Acción y Rol en el mundo de fantasía de Might & Magic no es algo que se deba tomar a la ligera. Si, además, el resultado de un objetivo como ese es tan espectacular como el que te encuentras en «Dark Messiah», no podemos por menos que afirmar que estamos ante un auténtico clásico para PC de los últimos años. «Dark Messiah» te invita a entrar en un mundo plagado de magia, hechiceros, demonios, guerreros y oscuridad. Un mundo amenazado por el Mal y cuya salvación depende de un héroe solitario.

Contra el Mesías de las Tinieblas

En «Dark Messiah» te conviertes en Sareth, un joven aprendiz de mago que acabará siendo el único héroe capaz de acabar con el Mesías Oscuro, que según una antigua profecía llegará para arrasar el mundo de Ashán y liberar a su especie de la prisión en la que fueron encarcelados hace miles de años. Tendrás que aprender a combatir y usar la magia. Manejarás la espada y el arco, dagas y báculos mágicos, y desarrollarás tus habilidades según tus gustos y tu estilo de juego. En «Dark Messiah» no existe un único camino para acabar con el Mesías Oscuro, al igual que no existe un destino escrito. ¿Acabarás venciendo al Mal o... te unirás a él y destruirás Ashan?

Infomanía

DATOS

- Género: **Acción/Rol**
- Estudios/Compañía: **Arkane/Ubisoft**
- Distribuidor: **Ubisoft**
- Espacio en disco: **7 GB**
- Idioma: **Castellano (textos y voces)**

darkmessiahgame.es.ubi.com

Lo que hay que tener: SO: Windows XP/Vista/7 · CPU: Athlon/Pentium 4 a 2.6 GHz · RAM: 512 MB · HD: 7 GB · Tarjeta gráfica: 128 MB compatible DirectX9 · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0

Controles básicos: W/S/A/D: Movimiento · Ratón: Acciones principales

Las claves de un clásico de Micromanía



Un juegazo de portada

En el número 140 de Micromanía (Septiembre de 2006) «Dark Messiah» se llevó la portada. ¿Por qué? Por su original aproximación al universo de Might & Magic, su impecable factura técnica y una producción increíble.

Espectáculo de Acción y Rol

Fue uno de los pioneros en combinar Rol y Acción en primera persona. Además, todo su desarrollo se basó técnicamente en el uso de «Source», la tecnología de Valve que dio forma a «Half-Life 2» y que fue explotada como ningún otro juego había conseguido.

Una puntuación récord en Micromanía



Casi rozando la perfección. Esa fue la impresión que nos produjo «Dark Messiah» en su momento por su desarrollo de acción y su calidad técnica. Un juego original, todo diversión y jugabilidad.

Si no lo co[...] debes prob[...]

Perderse «Dark Mes[...] en su momento pud[...] un error imperdonabl[...] pero ahora tienes la oportunidad de disfru[...] totalmente gratis, de [...] de los mejores títulos [...] últimos años. Un jueg[...] te sorprenderá, sin du[...]

Infomanía

El DVD lanza el menú de instalación automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después la opción adecuada y sigue los pasos que te vaya indicando.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con cada número de la revista ha sido sometido a exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¿NECESITAS AYUDA?

Si tienes cualquier problema con los programas incl[...] en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio [...] Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico

satmicromania@micromania.es



Lo mejor de lo mejor de 2010

¡¡Un año de juegos!!

De Acción, de Rol, de Velocidad, de Estrategia... 2010 nos ha dejado un montón de juegos. ¿Los recuerdas todos? ¿Quieres repasar los mejores con nosotros?

Qué razón tenía el que dijo que el tiempo pasa deprisa cuando te estás divirtiendo. A nosotros, sin ir más lejos, 2010 se nos ha hecho cortísimo, y seguramente tenga que ver con los juegos tan alucinantes que hemos podido disfrutar durante los últimos doce meses. Todo se acaba, claro, pero la parte buena es que ahora toca hacer nuestro tradicional repaso de los mejores juegos del año. ¿Quieres acompañarnos? Pues sigue leyendo y recuerda con nosotros lo que ha dado de sí un año que te va a costar mucho olvidar.

Variedad y calidad

Los aficionados a los juegos de Acción han podido disfrutar este año de un montón de juegazos que, además, han resultado especialmente variados en cuanto a sus planteamientos y ambientaciones. Y es que muy poco tienen en común, más allá de su grandísima calidad, la acción submarina de «BioShock 2», el futuro postapocalíptico de «Metro 2033», , los bajos fondos de «Mafia II« o la Guerra Fría del aclamado «Call of Duty Black Ops».

Los seguidores de la Estrategia, por su parte, han contado con un repertorio igualmente variado, en el que han destacado por derecho propio los regresos de algunas de las mejores series del género. En concreto, a lo largo de los últimos doce meses se han juntado en nuestros PCs títulos de la categoría y la solera de «Napoleon Total War», «Civilization V» y, por supuesto , «StarCraft II», probablemente el juego más esperado de la última década.

En cuanto al Rol, tradicionalmente el tercero por importancia y número de lanzamientos de los géneros de PC, ha vivido un año extremadamente dulce, que ha mantenido el excelente nivel de 2009, al tiempo que sirve de anticipo para los juegazos que se esperan en 2011. Con juegos tan alucinantes como «Mass Effect 2», «Drakensang. The River of Time» o «Fallout. New Vegas»,

Las claves del 2010

Más allá de un título en concreto o de una selección de ellos, para entender lo que ha sido 2010 tenemos que tener muy presentes las claves y tendencias que han marcado la industria del videojuego durante los últimos meses.



2010 ha sido un año realmente dorado para todos los aficionados al Rol.

Y tú, ¿qué opinas?
Esto, por supuesto, sólo es un breve-resumen de de los que en nuestra opinión han sido algunos de los mejores juegos del año, pero, como siempre, la opinión más importante, la que realmente cuenta, es la tuya. Así que, ya sabes, haz memoria y dinos: ¿cuáles han sido para ti los mejores juegos de cada género? ¿Cuál crees que ha sido el mejor de todo el año? ¡Piénsatelo bien y mándanos tus respuestas! **J.P.V.**

ROL SIN LÍMITES



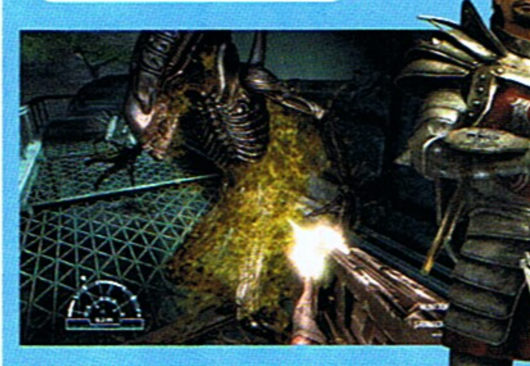
Para los aficionados al Rol éste no ha sido sólo un año de juegos excelentes. Casi más importante que eso es que ha sido un año de juegos variadísimos, como hace mucho tiempo que no se recuerda. Con juegos de ciencia ficción («Mass Effect 2»), fantasía («Drakensang 2»), de espías («Alpha Protocol»), postapocalípticos («Fallout New Vegas»)... se puede decir que todo el mundo ha podido elegir su juego perfecto.

BLIZZARD, DE NUEVO



Una vez más Blizzard ha reventado todas las previsiones con un año sencillamente brillante. Así, por un lado, nos han traído «Cataclysm», una expansión que renueva y revitaliza un juego que parecía inmejorable. Por el otro, por fin hemos podido jugar a la continuación de uno de los mejores juegos de estrategia de todos los tiempos con el esperadísimo «StarCraft II»... ¿Alguien da más?

PUESTA AL DÍA



En 2010 hemos asistido al regreso de series míticas, algunas de las cuáles llevábamos más de una década esperando. Ya sean continuaciones («StarCraft II», «Civilization V», «Gothic 4»...) o revisiones («Medal of Honor», «Aliens vs Predator»...), este año ha sido uno que los más nostálgicos tardarán bastante en olvidar.

ES TU TURNO



Para los estrategas este año ha supuesto la irrupción con fuerza de un sistema de juego, el de los turnos, que dormitaba en un segundo plano frente al tiempo real, gracias a títulos como «Civilization V», «Napoleon Total War», «King's Bounty» o «Patrician IV».

JUEGOS DE CINE



El imparable avance de las tecnologías nos ha permitido disfrutar de algunos de los juegos más espectaculares de todos los tiempos. Con un nivel de detalle nunca visto, un realismo apabullante, unos efectos visuales espectaculares y, en fin, un acabado digno de la mejor superproducción de Hollywood, «Call of Duty Black Ops» es probablemente el mejor ejemplo de esta tendencia.

¡Mándanos tus votos y dinos cuáles son tus juegos favoritos!

ELIGE LOS JUEGOS DEL AÑO

Aquí tienes una selección de los títulos más destacados del año en todos los géneros. Envíanos un SMS con tus favoritos y gana premios estupendos.

A ESTRATEGIA

Guerras pasadas, guerras futuras, guerras de fantasía, guerras comerciales... De todas ellas, ¿en cuál has disfrutado más desplegando tu talento como estratega?

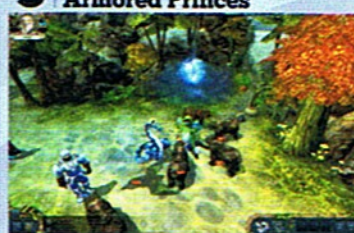
1 Napoleon Total War



2 El Rey Arturo



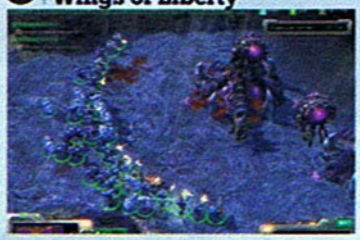
3 King's Bounty Armored Princes



4 Supreme Commander 2



5 StarCraft II Wings of Liberty



6 Sid Meier's Civilization



7 R.U.S.E.



8 Patrician IV



B ONLINE

Los años pasan, pero «WoW» sigue ahí, aguantado las acometidas de todos los aspirantes a su trono. ¿Cuál es para ti el mejor de los universos persistentes?

1 Star Trek Online



2 Final Fantasy XIV



3 World of Warcraft Cataclysm



C VELOCIDAD

Cuando se trata de conducir a toda velocidad, ¿qué prefieres? ¿El realismo puro y duro de las simulaciones o la diversión desenfrenada de las carreras arcade?

1 Split/Second Velocity



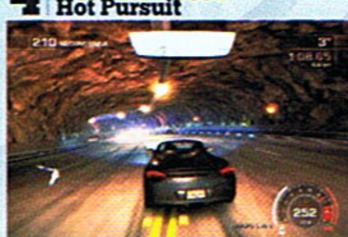
2 Blur



3 F1 2010



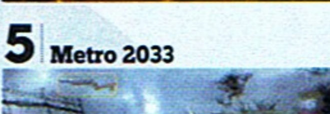
4 Need for Speed Hot Pursuit



D acción

Como siempre, los juegos de Acción han sido tan abundantes como variados. ¿Podrás decidirte y elegir uno sólo entre todos estos juegazos?

1 BioShock 2



2 Aliens vs. Predator



3 Assassin's Creed II



4 Battlefield Bad Company 2



5 Metro 2033



6 Just Cause 2

7 GTA IV Episodes from Liberty City



8 Splinter Cell Conviction



9 Prince of Persia Las arenas olvidadas



10 Mafia II



11 Kane & Lynch 2 Dog Days



12 Arma II Arrowhead



13 Darksiders



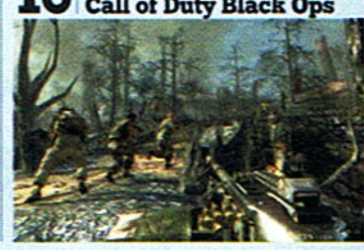
14 Dead Rising 2



15 Medal of Honor



16 Call of Duty Black Ops



e aventura

Este género no está ni mucho menos en su mejor momento, pero en 2010 los aficionados a este tipo de juegos también han tenido donde elegir para calmar su sed de aventura.

1 Runaway A Twist of Fate



2 Lost Horizon



3 Gray Matter



F simulación

Las mejores simulaciones de este año parecen haberse puesto de acuerdo para viajar al pasado y transportarnos a las guerras mundiales del último siglo.

1 Silent Hunter 5



2 Rise of Flight Iron Cross



3 Wings of Prey



G DEPORTIVOS

Como es tradicional, las mejores series del género nos han ofrecido en 2010 sus nuevas entregas correspondientes a este año. ¿Cuál es tu favorito?

1 Pro Cycling



2 FIFA 11



3 PES 2011



4 NBA 2k11



5 FIFA Manager 2011



6 Football Manager 2011



H ROL

Por cantidad, calidad y variedad 2010 ha sido uno de los mejores años que se recuerdan en el mundo del Rol, así que no lo vas a tener nada fácil para elegir.

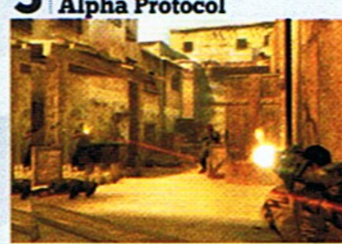
1 Mass Effect 2



2 Torchlight



3 Alpha Protocol



4 Drakensang The River of Time



5 ArcaniA Gothic 4



6 Fallout New Vegas



J ¡¡EL MEJOR DE LOS MEJORES DEL 2010!!

Todos los juegos que figuran a continuación se han ganado un lugar especial por ser los mejores títulos del año pasado, pero sólo uno merece ser destacado como el mejor de todos ellos. ¡Dinos cuál es!

1 BioShock 2

2 Mafia II



3 Call of Duty Black Ops



4 Napoleon Total War



5 StarCraft II Wings of Liberty





6 Sid Meier's Civilization V



7 Mass Effect 2



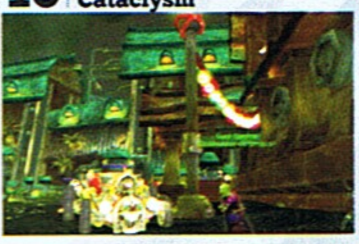
8 Drakensang The River of Time



9 Fallout New Vegas



10 World of Warcraft Cataclysm



zona micromanía

Tu punto de encuentro con la redacción de Micromanía y con nuestros favoritos del mes.

el juego del mes



«Battlefield Bad Co. 2 Vietnam»

Una revolución que (re)engancha

No han faltado títulos importantes este mes, ni defensores de sus virtudes: que si nada como los aviones del «Rise of Flight», que si vaya como mola la historia del «Gray Matter», que si hay que ver la sensación de velocidad del «Nail'd»... eso por no hablar de los roleros de toda la vida que elevaban constantemente jaculatorias a toda clase de diosecillos paganos para agradecer la aparición de «Phileasson's Secret». Al final, el dire ha golpeado con el puño en la mesa y ha hecho valer su voto de oro para elegir «Battlefield Bad Company 2 Vietnam» como juego del mes. ¡Pues haberlo dicho desde el principio, hombre! El juego del mes pasado para vosotros ha sido también «WoW: Cataclysm».

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de **lacomunidad@micromania.es**

El dire llora lágrimas de nostalgia pateando....

Por valles y por montañas



Ha sido enterarse de la fecha de lanzamiento de «The Elder Scrolls V: Skyrim» y correr por toda la redacción musitando algo de que le pilla el toro. Parece ser que el dire pretende volver a jugarse todo «Oblivion», incluyendo expansiones, antes de pasarse a la tierra de los nórdicos. Hablaríamos con él para decirle que es una locura si no fuera porque siempre está ocupado con su partida de «Battlefield Bad Company 2 Vietnam». ¡Angelito!...

Santi pilota y conduce...

Por aire y por tierra



Si algo nos ha quedado claro en la redacción es que este tipo no se conforma con subirse a utilitarios. Ya sean los exclusivos deportivos de «Need for Speed Hot Pursuit» con los que volantea día y noche o los aviones de la 1ª Guerra Mundial que pilota en «Rise of Flight», siempre tiene una excusa para darle vidilla a un coche, un avión o un barco. Hay que ver cómo le gusta al chaval la velocidad...

contactos

› **Nos presentamos como el Clan Goliat, estamos en diferentes juegos online** y somos parte de la élite en juegos como «Pirate Galaxy» o «Nemexia». Para el futuro expandiremos aún más nuestras fronteras los nuevos juegos que se presentan, podéis vernos en **www.goliatclan.tk** o buscándonos en Youtube con el mismo nombre.
JOSÉ LÓPEZ MARTÍN

› **Estoy creando un clan para el futuro «Star Wars: The Old Republic»** junto a unos amigos, estamos aún en fase de creación de la web y los foros. El clan abarcará ambos bandos del juego y será de Rol, sin descuidar PvP y raids. Necesitamos que se involucre más gente. El que quiera puede contactarnos a través de nuestro grupo de Facebook llamado **"Star Wars The Old Republic - Hispania".**
MIGUEL BARCIA

› **Hace unos cuantos números incluísteis en el DVD una demo de «MUD TV» e hicisteis una reseña en la Comunidad.** Como el juego no se ha publicado en España y sólo está en alemán o inglés, me he decidido a traducirlo al español. La traducción está disponible para descargar en este link:

...nguas ...e trapo

...jefes de estudio de EA os dirán ...ismo. Están muy cómodos ...ando la discusión hacia la ...bilidad en línea, lo opuesto ...ego de dispara-y-olvida, en ..., para un jugador, 25 horas y ...... Creo que ese modelo está ...bado. Online es donde está la ...ovación y la acción.



He pedido a Activision Blizzard una indemnización de 20 millones de dólares. Me engañaron para usar la canción Welcome to the Jungle en «Guitar Hero III: Legends of Rock» y además la asociaron a la imagen de Slash, que ya no forma parte de mi banda.

Axl Rose,
líder de Guns n' Roses

Estamos trabajando en «Splinter Cell 6», la nueva entrega de la famosa saga y vamos a desarrollarla íntegramente en Ubisoft Toronto. Aquí tenemos el tipo de empleos que todo el mundo desearía, no sólo por la oportunidad de participar en el desarrollo de un juego de gran éxito sino también por ser parte del arranque de estos estudios.

Jade Raymond,
Directora general de Ubisoft Toronto



¡PARTICIPA EN LA COMUNIDAD!

¿Quieres salir en esta página? Manda tu foto con lo que más te ha gustado de Micromanía y la publicaremos. ¡También en la página de Facebook!

facebook
www.facebook.com/revistamicromania

Jorge se vuelve medio loco...
Resolviendo puzzles por la campiña inglesa

Mira que le ha dado fuerte con «Gray Matter». Se puso, se puso y no ha cejado en el empeño hasta terminar todos sus puzzles. ¡Ni siquiera ha aceptado consejos o pistas de nadie! Claro que así se le ha ido más de la mitad del mes, lo que no tendría ninguna importancia -porque hay que reconocerlo, él se lo estaba pasando como nunca- si no fuera porque continuamente llamaban a la redacción sus compañeros de clan preguntando por él. Al parecer, los ha tenido abandonados sin poder irse de raid en el flamante «World of Warcraft: Cataclysm». Azeroth lo necesita y él mirando para otro lado. ¡Es que no puede estar a todo!

Tomás se aprovecha y no paga un euro en su..
Tour gratuito por la Tierra Media

Sabíamos que se asomaba en ratos perdidos por «El Señor de los Anillos Online» -para desengrasar al personaje, decía él- pero es que desde que han eliminado las cuotas del juego de Turbine se pasa las horas muertas -un calificativo malicioso hacia la cantidad de veces que matan a su personaje- en la Tierra Media. No es su único interés, también se cala la gorrita de marinero de cuando en cuando y se echa a la mar para ver si rescata a algún pesquero en apuros en algún escenario de «Ship Simulator Extremes». ¡Tiene un corazón de oro!

...w.megaupload.com ...=H7B6LXDF. TENTE

...Hay muchos ...tenidos para ...ompany of Heroes» ...ntre ellos puedo ...tacar mod «Europe ...War», desarrollado ...ncipalmente con la ...aboración de los ...dders y skinners ...s reputados. Está en castellano y añade varios mapas y misiones en modo cooperativo. Es un trabajo de dos años que aún no ha concluído. Os dejo un enlace con el site del post par que podáis descargarlo: **forums.relicnews.com /showthread.php?t= 230782**

DANI ALBORCH

MICROENCUESTA

Muchos juegos de Rol online, casi condenados a desaparecer, han revivido tras hacerse gratuitos: «ESDLA Online», «Dungeons & Dragons», «Champions Online»... **¿Creéis que es una buena solución?** ¡Escribidnos y contadnos qué pensáis en **Facebook: Revista Micromanía**!



Hace 10 años



Los juegos Online siguen creciendo

Muchas cosas destacaron en nuestro número 69 -tantas que hubo que con... vertirlo en un especial de 200 páginas para dar cabida a todo- pero tal vez lo más significativo era el aumento de... páginas destinadas a la Zona Online ante la demanda y el crecimiento de jugadores conectados. Online tambié... era el arriesgado título español «La Prision» de Dinamic, que analizábamo... y valorábamos con un 93. Nuestro me... gajuego del mes era «Baldur's Gate II»...

Hace 20 años



Cuando los mapas eran un puzzle

No te extrañe ver que anunciáramos e... portada, llenos de orgullo, un superma... pa de más de 500 pantallas. Por aque... entonces, el único modo de compone... algo así era... ¡capturar y unir, una a una, todas esas pantallas! Con luz pro... pia brilla en la portada también el anu... cio de uno de los clásicos de la historia de los videojuegos, que ese mes era una novedad y además exclusiva: «Th... Secret of Monkey Island». ¿Te suena?

...En el sector del ...tenimiento, sólo «Call ...Duty» y «Avatar» han ...rado los mil millones ...dólares de forma tan ...diata. Es un tributo al ...ctivo de la franquicia ...of Duty» y a todos los ...han trabajado en ella.

...by Kotick, ...de Activision Blizzard

"Para quienes preguntan "cómo se maneja una comunidad tan grande" diré: "¡Con cuidado!". Pasamos mucho tiempo hablando sobre qué decir a la comunidad porque una palabra cualquiera puede ser mal interpretada."

Stephen Reid, Mánager de Comunidad, «Star Wars: The Old Republic»



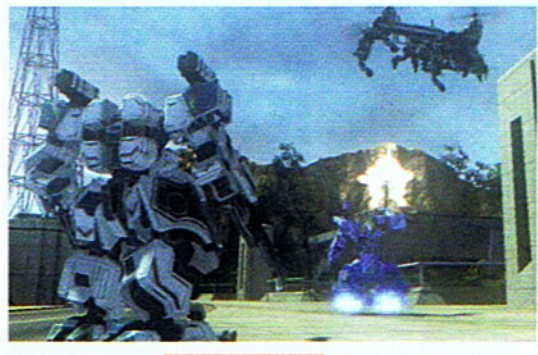
"«Black Ops» de Treyarch es el mejor «Call of Duty» de la historia, por encima del «Modern Warfare». Ahora hemos reconstruido Infinity Ward y creado Sledgehammer para que también trabajen en «Call of Duty»."

Jean-Bernard Lévy, Director de Activision Blizzard

Escríbenos y partici... en La Comunidad...

- Participa en esta sección enviando un e-m... a **lacomunidad@micromania.es** o una ca... Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Sa... de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. T... las aportaciones seleccionadas, recibirán u... camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".


El protagonista es un joven ingeniero que ha de hacer lo posible para que dos superpotencias no entren en guerra.


El juego nos permite controlar robots de gran tamaño con forma humana, aunque también hay misiones a pie.

ACTUALIDAD LANZAMIENTO DE «FRONT MISSION EVOLVED»

Front Mission, el clásico desconocido en PC

Aunque su origen se remonta a 1995 es ahora cuando nos llega esta saga, ¿quieres conocerla?

A pesar de las catorce entregas que ha dado de sí la serie de «Front Mission», casi todas ellas eran juegos de una u otra consola y sólo dos llegaron a Europa. Por eso, el lanzamiento de «Front Mission Evolved» es una grata sorpresa. Y más porque rompe con el género tradicional de la saga, el Rol, para pasarse a la Acción.

Al borde de la guerra

El juego te sitúa en el año 2171. El mundo se ha dividido en dos superpotencias que están a punto de entrar en guerra. Ante la posibilidad del conflicto, han construido ascensores espaciales que permiten poner en órbita satélites de vigilancia y defensa. Pero la cosa se complica cuando uno de los ascensores resulta destruido por un ataque que nadie se atribuye.

Con el mundo al borde de la guerra total, tomas el papel de un ingeniero llamado Dylan Ramsey que se ve inmerso en un mar de conspiraciones para intentar averiguar la verdad sobre este inesperado ataque. Para lograrlo, y ya que estamos en el futuro, contamos con lo último en vehículos de alta tecnología: wanzers, robots gigantes con forma humana cuyo armamento podemos configurar a nuestro gusto.

Una vez en las misiones, deberemos enfrentarnos a oleadas de enemigos robóticos y jefes finales de aspecto amenazador, algunos de tamaño considerable. Aunque si lo que nos interesa es vernos las caras con personas de carne y hueso, siempre podemos probar el magnífico apartado multijugador, donde dos equipos de cuatro robots pueden enfrentarse entre sí en los cuatro modos que incluye el juego.

www.frontmissionevolved.es

EXTRAS!

¡«Top Gun» vuela de nuevo!

ACTUALIDAD «TOP GUN» ARCADE A LA ANTIGUA



Los chicos de Paramount Digital acaban de lanzar un juego basado en la famosa película "Top Gun". Combate aéreo, al estilo del no menos clásico «Afterburner» de recreativa con seis aeronaves en una campaña escrita por el guionista de la película. 11 misiones en total por tan solo 9,99 €.
Lo tienes: store.steampowered.com/app/38530

El último DLC de «Mafia II»

ACTUALIDAD DLC «JOE'S ADVENTURE»



«Joe's Adventure», ya disponible, es el último DLC para «Mafia II» de los que anunció 2K en su día. Trata de las aventuras de Joe Barbaro mientras Vito Scaletta está en la cárcel. El DLC abre nuevas zonas de la ciudad, como una estación de tren o un club de striptease, e incluye nueva ropa, objetos y canciones.
Lo tienes en: store.steampowered.com/app/50147

MODS EN DESCARGA

El quinto infierno de «Doom»



«Ruiner» es un terrorífico mod para «Doom III» en el que puedes enfrentarte a oleadas de seres sobrenaturales. Además de nuevos escenarios y enemigos, se han añadido más armas, mejores texturas y animaciones, sistemas dinámicos para mejorar balística de las armas y una nueva banda sonora que te pondrá los pelos como escarpias.
Lo encontrarás en: www.ruiner.atomicarmadillo.com

La otra guerra para «Half-Life 2»



«Off Limits» es un mod multijugador para «Half-Life 2» que nos permite participar en un combate sin cuartel entre dos ejércitos con todo tipo de equipamiento futurista, desde armas y gafas de rayos X hasta armaduras y varios vehículos, aunque estos últimos tengan un aspecto algo desvencijado. El objetivo de ambos equipos es capturar el territorio enemigo y eliminar a su jefe principal, el Juggernaut.
Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/off-limits

Mod para «CoD4» contra los zombis



Si tienes «Call of Duty 4: Modern Warfare» y quieres verte las caras con oleadas de zombis no puedes dejar pasar este mod cooperativo. Según sus autores, te enfrentarás a los zombis más inteligentes que hayas podido encontrar, y no a los seres descerebrados con los que podías enfrentarte en las entregas «CoD World At War» y «CoD Black Ops». Además de armas de todo tipo, podrás utilizar barricadas móviles para detener sus ataques.
Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/reign-of-the-undead-zombies

ACTUALIDAD » «FARMING SIMULATOR 2009»

La tierra, para el que la trabaja

«Farmville» ha arrasado en Facebook. Y si te gustó la idea, pero buscas algo más, «Farming Simulator» es tu juego.


Lleva el nombre de simulador en el título, pero «Farming Simulator 2009» es un juego de gestión, como el clásico «Sim Farm».

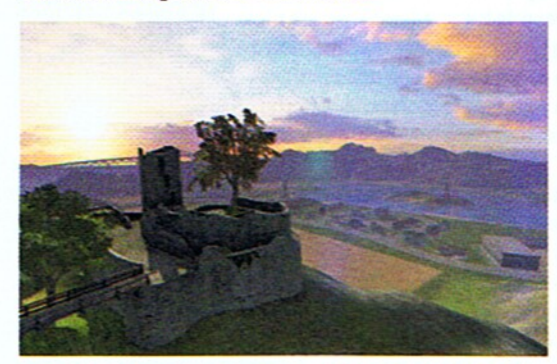
Un buen puñado de juegos han conseguido aprovechar la red social de Facebook como plataforma para hacerse extraordinariamente populares. De todos ellos, se ha hecho «FarmVille» el más famoso con diferencia. Básicamente, te pone a cargo de una granja en la que puedes criar animales, cultivar... Pues bien, antes de «FarmVille»... ¡ya existía algo así! Lo puedes encontrar en las tiendas: se trata de «Farming Simulator 2009». Se trata de un juego de gestión mucho más complejo, pero en el que también te encargas de una granja llena de posibilidades y diversión.

Recoges lo que siembras

La jornada del labriego comienza temprano. Al alba te levantas para limpiar los gallineros, dar de comer a los cerdos, ordeñar las vacas, fertilizar los cultivos, comprar nuevas cabezas de ganado, negociar el precio de tus productos y una lista interminable de arduas tareas que cubren todo lo que se puede hacer en una granja de verdad. Para que realizarlas no sea tan fatigoso, «Farming Simulator 2009» presenta una amplia gama de maquinaria agrícola con licencias oficiales de segadoras, fumigadoras, cosechadoras, etc. Puedes ponerlas a trabajar en modo automatizado, o incluso puedes manejarlas tú mismo. ¿Te apetece echar una carrera nocturna de tractores, como hacía Bill Gates en su juventud? ¡Oye, lo hacía!, que no es broma.

Un reto mayor

Las opciones multijugador van mucho más allá de las simples peticiones de ayuda de «FarmVille». Puedes juntarte en una red local o por Internet con otros usuarios para montar toda una cooperativa agraria virtual. Si está s enganchado a las granjas de Facebook, o simplemente te gustan los juegos de gestión, te sugerimos que pruebes este «Farming Simulator 2009». Es algo original y diferente, y lo puedes encontrar por 19,95 €. Más info en: **www.draque.com/simulacion**


Los gráficos te ayudarán a sumergirte en la ambientación rural. Son suaves, detallados y corren en cualquier PC.

¡en descarga!

Prehistoria para «Civilization V»



Ya empiezan a circular mods potentes para «Civilization V». Uno de los más destacados es la versión 6.0 de «Total Mod». Añade la era prehistórica y la digital, además de 7 unidades y 27 tecnologías, entre las cuales hay algunas rescatadas de anteriores antregas de la saga que venían siendo reclamadas por los jugadores más veteranos, como los enterramientos ceremoniales, la confección de mapas y el nacionalismo.

Lo encontrarás en: forums.civfanatics.com/downloads.php?do=file&id=15903

Nuevas tretas para «R.U.S.E.»



¡Cómo se agradecen las expansiones gratuitas! En especial, cuando son para juegos tan interesantes como esta «Manhattan Project» que sale estos días para «R.U.S.E.». La expansión amplía la experiencia de juego online con nuevas maniobras de diversión -para que emúles al mismísimo Coronel Jasper Maskelyne- y dos modos nuevos: Guerra Total, para disputar una contienda que abarca toda la Segunda Guerra Mundial; y Guerra Nuclear, que permite fabricar cañones nucleares desde el inicio de la partida. Incluye también tres mapas multijugador ambientados en Italia, Holanda y el norte de África.

Lo encontrarás en: ruse.es.ubi.com

extras!

El enjambre se acerca

ACTUALIDAD » VÍDEO DE «DOW II: RETRIBUTION»



Ya falta poco para que llegue el esperadísimo «Dawn of War II: Retribution», previsto para marzo. Entretanto, échale un vistazo a los vídeos que ya hay del juego en Youtube, buscando por el título del juego más las palabras "Tyranid" y "Eldar".

Lo encontrarás en: www.youtube.com/watch?v=WS50R98t-b8

La vida es así

DESCARGAS » JUEGO GRATUITO «AI PLANET»

Si alguna vez te has sentado a filosofar sobre la naturaleza de la vida te habrá sorprendido el modo tan perfecto en que funciona la evolución. Su mecánica fue descubierta y formulada por Charles Darwin. Cada individuo hereda las características de sus progenitores levemente alteradas por una mutación azarosa y las transmite a sus descendientes. «AI Planet» simula este proceso, pero te permite intervenir en las mutaciones como si fueras Dios, para ir creando, generación tras generación, un planeta complejo y fascinante.

Lo encontrarás en: aiplanet.sourceforge.net





DESCARGAS · MODS · DRAGON AGE: ORIGINS

Los mejores mods para Dragon Age

Antes de que lleguen los grandes del Rol de 2011, acabemos la revisión de mods que iniciamos el mes pasado.



Además de objetos y armaduras los mod que añaden nuevas quest consiguen dar más horas de juego a «Dragon Age».

A pesar los retrasos de última hora de «The Witcher II» y «Deus Ex: Human Revolution», con la gran noticia de «The Elder Scrolls: Skyrim» 2011 no podría haber empezado mejor. ¿Has leído el reportaje de este mes? Lo bueno de los retrasos es que vamos a tener tiempo para jugar los más interesantes mods de «Dragon Age: Origins». Ya os hablamos de algunos de ellos basados en armadura y objetos de poder. Este mes nos centramos en las mejores quest.

La Tumba del Rey y el Templo Vulak

Esta quest es la continuación de la del "Castillo de Cousland" que ya os comentamos el mes pasado. Consiste en visitar el mausoleo del Rey Calenhad, lo que te llevará a recorrer una sucesión de mazmorras. Repletas de peligros y trampas, puestas con astucia y no poca mala leche, al final tendrás como recompensa la armadura del rey Calenhad. El "Templo de Vulak" culmina esta serie de quest. Para acceder a ella tienes que haber completado al menos la primera –ya que un PNJ es quien te descubre el Templo de "Vulak". Tambien aquí recorres mazmorras para conseguir diversos sets de armaduras y armas poderosas como recompensa.

Regreso a Wilds Korcari

Aquí vuelves a visitar las tierras salvajes, tras conocer que los sobrevivientes de la Batalla de Ostagar siguen luchando contra el "Darkspawn". Cuando llegues verás que no están precisamente ganando la pelea y tendrás que enfrascarte tú jugándote el tipo. Si te va la marcha te encantará esta quest.

Bloodworks

Esta es una historia acerca de un grupo clandestino de "magos de sangre" que tratan de granjearse la aceptación de la sociedad Ferelden. Necesita, cómo no, tu ayuda. Este mod, además de plantear una misión, introduce una ramificación en la historia. Puedes ayudar a los magos en sus propósitos o puedes sabotearles, tú decides. Más detalles en **dragonagenexus.com**

Extras!

Mata dragones por un rato

DESCARGA · DEMO DE «THE DRAGON KNIGHT SAGA»



Focus ha colgado en su web la demo de «Divinity II: The Dragon Knight Saga». En la demo comenzarás como un cazador de dragones. Pero al poco de empezar, te encontrarás con un Caballero Dragón y la demo te brindará una oportunidad para demostrar tu valor e ingresar en la Orden.
Lo encontrarás en: www.focus-home.com

Todo «Neverwinter Nights 2»

DESCARGA · «NWN II PLATINUM» EN STEAM



Si los clásicos son una de tus pasiones no te pierdas la edición «Neverwinter Nights 2 Platinum» que acaba de salir en Steam. Incluye el juego original y dos packs de expansión oficiales «Mask of the Betrayer» and «Storm of Zehir».
Lo encontrarás en: store.steampowered.com/app/2760/



Conversión mítica



«Underlord» es el título de este inmenso mod que plantea una historia alternativa para «Titan Quest: The Inmortal Throne». Puedes considerarlo una conversión total, porque además de la historia, está repleto de contenido, en forma de quest, héroes y monstruos. Todo ello en una ambientación sobrecogedora. La calidad ténica es altísima y ha sido actualizado recientemente.
Descarga: www.moddb.com/mods/underlord

Poción del Gato para «The Witcher»



Con el título de «The Wildcat Potion», llega un mod para «The Witcher», de esos prácticos. Lo que introduce en el juego es una poción mágica de cinco ingredientes. Sus efectos son que incrementa significativamente la vitalidad y el poder de regeneración. Eso sí tienes que disponer de la versión «The Witcher Enhanced Edition» o tener tu juego actualizado a los parches 1.4 o 1.5 para funcionar.
Más información: www.moddb.com/mods/the-wildcat-potion

Warhammer 40K en «Fallout 3»



En efecto, se trata de un mod tan osado para «Fallout 3» que pretende llevar al juego el universo de universe de «Warhammer 40.000» actualizado. Por supuesto, no todas las facciones y clases del universo 40.000 están contempladas en el mod, pero ya hay muchos cuerpos de marines adaptados. Además el juego «Fallout 3» siendo también de rol, parece adaptarse fenomenalmente a la mecánica de las batallas de Warhammer 40K.
Más información: www.moddb.com/mods/fallout-3-warhammer-40k-conversion

Aventura

ACTUALIDAD · LANZAMIENTO DE «AR-K»

Alicia inaugura su serie por capítulos

¡Sexo, mentiras y trabajos de clase! Aquí llega «AR-K», la primera aventura por capítulos desarrollada en España.

A lo largo de este mismo mes saldrá a la venta el capítulo inaugural de «AR-K», una aventura de los estudios españoles con sede en A Coruña, Gato Salvaje, que sólo podrá adquirirse en Internet. Para las compañías, las aventuras por capítulos tienen la ventaja de que permiten empezar a recuperar la inversión cuando sólo se ha hecho una parte de la misma. Además, las entregas siguientes se pueden adaptar al gusto de los jugadores. Y como se vende como descarga los gastos de producción son mínimos.

Lucha contra el sistema

«AR-K» nos cuenta la historia de Alicia, una estudiante de periodismo que vive en una sociedad utópica. Tras una noche de juerga despierta con un tipo al que no conoce de nada, y partir de aquí se cuestionará su forma de vida, e incluso el futuro de su sociedad. El primer capítulo saldrá estos días pero ya puedes reservarlo por 5,95 €. Los otros cuatro se sucederán cada dos o tres meses. Tienes más detalles en **www.gatosalvajestudio.com**



«ARK-K» es la primera aventura que se comercializará por capítulos sólo en Internet creada por unos estudios españoles.

¡Síguele la pista!

Crimen en la Red



Tras su paso por PlayStation 3 llega a PC «Blue Toad Murder Files» una de detectives descargable por capítulos. Se trata de resolver un asesinato completando puzzles y minijuegos.

Descárgala aquí:
www.bluetoadmurderfiles.co.uk

«Dark Visions»



Enma recibe una invitación de su tío, para trabajar en su laboratorio, pero al llegar, nada es como se esperaba... «Dark Visions» es una enigmática y sugerente aventura.

Juégala aquí:
tenthplay.com/dark-visions/flash

Velocidad

ACTUALIDAD · CALENDARIO DE LANZAMIENTOS

Los juegos de motor, en la parrilla de salida

La carrera ha comenzado y los mejores de la velocidad en 2011 ya calientan motores. ¿Los tienes todos en tu agenda?

Para ti, que te gusta pisarle, este 2011 promete ser un año lleno de alegrías. Los juegos en desarrollo son muchos y variados. Codemasters ya confirmó el desarrollo de «F1 2011» –incluso una versión para navegador–. Mientras tanto, sigue trabajando en los rallies de «DiRT 3» para la primavera. Por su parte EA prepara el lanzamiento de «SHIFT 2 Unleashed» para marzo. Será el primero de los grandes y las expectativas están por todo lo alto. Visita **www.needforspeed.com**

Pero otros desarrollos no son tan conocidos, así que toma nota si lo tuyo son las motos. En mayo, Milestone planea tener acabado «SBK11», con la temporada actual de Superbikes. Síguelo en **www.backbeangames.com**

Finalmente, la compañía SimBin anunció recientemente que se encuentra desarrollando una nueva versión del magnífico simulador «G.T.R.» y su lanzamiento llegará a lo largo de este 2011. Más detalles en: **www.simbin.com**

Mods en descarga

Beta de «Netkar»



Kunos Simulazioni la version 1.2 de la beta pública de su «NetKar Pro», un realista juego que de karts que posee un avanzado motor de física.

Lo encontrarás en:
www.netkar-pro.com/index.htm

«Kart Racing» Beta



PiBoSo también ha lanzado la primera beta de «Kart Racing Pro» a modo de demo, una oportunidad de experimentar con los karts.

Lo encontrarás en:
www.kartracing-pro.com

Simulación

¡ACTUALIZACIÓN!

Versión 1.016 de «Rise of Flight»



La edición en caja de «Rise of Flight: Iron Cross» está disponible, ¿has leído la review? Si estás decidido a hacerte con él, te encontrarás con que se trata de la versión 1.014b, que no es la más reciente. Si quieres actualizarte, visita la web del juego. Con el parche 1.016, el equipo de



Neoqb ha introducido mejoras a todos los niveles, así como nuevas soluciones a pequeños fallos. Pero ten cuidado. El parche también eleva los requisitos del juego, así que si tu PC no los supera con holgura, tal vez deberías pensarte lo de actualizar.

Lo encontrarás en: www.riseofflight.com

ACTUALIDAD » LANZAMIENTOS EN 2011

Llega Cliffs of Dover, el sucesor de IL2

Como aficionado a la simulación, ¿cuanto tiempo llevas esperando «Storm of War»? Tu espera terminará en Marzo.

Los amantes de los simuladores sabíamos que 2011 iba a ser un año decisivo para el género con los lanzamientos de «A-10C Warthog», «Rise of Flight»... Pero, sobre todo, por «Battle of Britain: Storm of War». Este simulador, el esperadísimo sucesor de «IL2 Sturmovik» acaba de confirmar su lanzamiento de manos de Ubisoft para Marzo, bajo el nuevo título de «Cliffs of Dover».

La Batalla de Inglaterra y mucho más

El equipo de 1C: Maddox Games nos lleva al verano de 1940, en la batalla que enfrentó a la RAF británica y a la Luftwaffe alemana. «Cliffs of Dover» nos permitirá pilotar una docena de aeronaves de los dos bandos, incluyendo los míticos Spitfire y Hurricane ingleses o los BF-109E y Stuka alemanes. El juego promete ser todo lo realista que puede esperarse para jugar en un PC. Llegará además en una cuidada edición de coleccionista. Tienes más detalles en **www.il2sturmovik.com**



A los mandos de un Hurricane, serás dirigido para interceptar bombarderos gracias al uso pionero que la RAF hizo del radar.

Deportivos

MODS EN DESCARGA

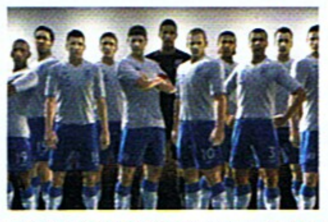
Partidos europeos



¿Te gustaría jugar tu equipo europeo favorito en «NBA 2k11»? Pues con este parche podrás hacerlo, incluyendo el Real Madrid y el Barcelona.

Lo encontrarás en: www.sendspace.com/file/kcop2w

Ahora con tatuajes



Si quieres más en «PES 2011», prueba el nuevo parche de la comunidad Pessoccerworld, que añade los tatuajes reales de 49 jugadores.

Lo encontrarás en: www.pesoccerworld.com

ACTUALIDAD » SHAUN WHITE SKATEBOARDING

Domina las calles junto a Shaun White

¿Qué tal un descanso de tanto partido y tanto balón? El skate también es un deporte y sus seguidores son legión.

Sabemos que te encanta disfrutar de los juegos de fútbol y baloncesto, como tiene que ser. Pero de vez en cuando, no viene mal cambiar un poco de aires y probar otros deportes menos populares, como el que acaba de salir de la mano de Ubisoft. Su título es «Shaun White Skateboarding» y está disponible mediante descarga directa.

¡Dale color a la ciudad!

Contando con la figura famosa del skateboard como emblema, Ubisoft ha desarrollado con éste un divertido juego en el que deberás patinar por una ciudad oprimida y aburrida para devolverle el color y la diversión que sus actuales dirigentes le habían arrebatado. Para ello, recorrerás la ciudad para superar todo tipo de retos que pondrán a prueba tus habilidades patinadoras. Además, el juego incluye modos multijugador para ocho jugadores online o dos jugadores en partidas locales: **shop.ubi.com/store**



Sobre tu tabla de skate tienes que devolver la alegría y el color a las calles realizando osados saltos y piruetas.



Auriculares Sennheiser 360

El mejor sonido 3D en la intimidad

➲ **HEADSET** ➲ **Precio: 206 €** ➲ **Más info.: Sennheiser**
➲ ***www.sennheisercommunicatios.com***

Jugadores profesionales han asesorado a la firma Sennheiser –especializada en auriculares de alta calidad– para el desarrollo de los nuevos modelos de headset que presentó en Diciembre. Entre ellos destaca el PC 360 G4ME por su calidad superior de sonido, con una respuesta en frecuencia de 15 a 28 KHz. Dispone de micrófono abatible con cancelación de ruido para eliminar el sonido de ambiente en la comunicaciones por voz (VoIP) típicas de las partidas multijugador. Está equipado con control de volumen y un cable de 3 metros.

›Interés ●●●●●●

AMD Phenom II X4 975 Black Edition

Nueva hornada de chips para 2011

➲ **PROCESADOR** ➲ **Precio: 200 €**
➲ **Más información: AMD** ➲ ***www.amd.es***

El nuevo procesador Phenom II X4 975 Black Edition fue presentado oficialmente en Diciembre, aunque aún puede tardar un poco en llegar. Lo hará, eso sí, durante la primera mitad de 2011. Se trata del chip Deneb de cuatro núcleos que se convertirá en el más rápido de AMD, con una impresionante velocidad de ciclo de 3,6 GHz. Se establecerá en la gama superior de los procesadores destinados a equipos de sobremesa, para dar lo máximo con videojuegos. Y lo mejor es que esta versión acelerada del Phenom II X4 tendrá un precio estimado de unos 200 €. AMD también ha presentado el Phenom II X6 1065T.



›Interés ●●●●●●



Las claves

- Netbook de diseño compacto con 2,7 Kg.
- Procesador Core i5-460M, chipset HM55 y 4GB DDR3.
- Gráfica GeForce GT 425M.
- Sistema de sonido 2.1.
- Red inalámbrica y Bluetooth

MSI GE603

Un netbook para jugar a todo

➲ **PORTÁTIL DE GAMA MEDIA PARA JUEGOS** ➲ **Precio: 1000 €**
➲ **Más información: MSI** ➲ ***es.mi.com***

No dejan de aparecer portátiles diseñados para los videojuegos, pero ahora, en lugar de los de tipo "laptop" más caros, cada vez son más los medianos y pequeños netbooks los que se suman a esta tendencia. ¿Pensabas que con ellos podías navegar y poco más? Pues de hecho hay ya unos cuantos que integran **componentes de alto rendimiento**, tal como exigen los juegos actuales. El **GE603 es uno de los últimos** en llegar y MSI lo ha dotado con la última tecnología dirigida al "gaming" portátil.

¡Mueve tus juegos!

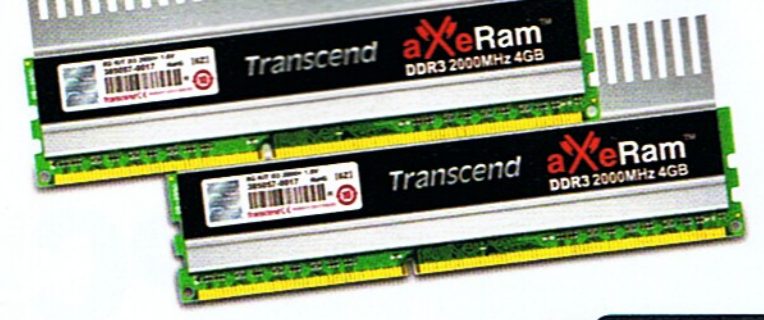
El MSI GE603 se basa en un chipset HM55, procesador **Core i5-460M** y **4 GB** de RAM DDR3 a 1333MHz. La pantalla es de tipo LCD con 16 pulgadas con resolución de 1366x768 (16:9). Los gráficos están a cargo de un chip **GeForce GT 425M** integrado, junto con 1 GB GDDR3. Si bien este adaptador gráfico no es equiparable a la potencia de las GeForce GTX, sí que incorpora la tecnología de la serie GeForce 400, con total soporte para **DirectX 11, PhysX** y hasta compatibilidad con 3D vision. Del sonido se encarga un conjunto 2.1 de altavoces Cinema-class que ofrecen una estupenda calidad en la reproducción de películas y juegos. También integra un **disco duro de 500 GB y un lector/grabador DVD** multiformato.

Siendo un portátil, la autonomía es un aspecto crucial y para ello el GE603 incorpora el sistema GPU Boost que **gestiona y dosifica el consumo de las baterías,** según la potencia que se requiera, prolongando así su duración.

Finalmente, tampoco renuncia a un buen equipamiento multimedia y a las opciones de conectividad típicas de un portátil profesional, incluyendo **red inalámbrica**, conexión Bluetooth, salidas HDMI y VGA, lector de tarjetas "4 en 1", webcam HD, entrada y salida de audio eSATA/USB combo. El sistema operativo instalado es Windows 7 Home Premium.

›Interés ●●●●●●





Transcend AxeRam Kit 8 GB DDR3 2000 MHz

¡A toda velocidad!

LAS CLAVES

- Memoria DDR3 a 2000 Hz con timing de 9-11-9-24.
- Disipador integrado y voltaje de sólo 1,6V.
- Kits de 8 GB para doble canal y también de 6 GB para triple canal (en placas con chipset Intel X-58).

KIT DE MEMORIA RAM DE ALTO RENDIMIENTO • **Precio: 150 €**
Más información: Transcend • *es.transcend-info.com*

Si te has pasado ya a los sistemas de 64 bit y buscas actualizar la RAM de tu equipo con nuevos módulos de alto rendimiento, fíjate en los nuevos kit AxeRam de Transcend. Los kits de 8 GB DDR3-2000, compuesto por **dos módulos de 4 GB** ofrecen un **rendimiento máximo con juegos**. Combinan gran capacidad,alta velocidad de reloj y un voltaje bajo, de sólo 1,6 V que limitan el calentamiento de los módulos y permiten un **margen para overcloking**.

Una memoria de 6 GB o de 8 GB como la de estos kits **resulta idónea para equipos actuales**, con los sistemas operativos y procesadores de 64 bit. La frecuencia de **reloj de 2000 MHz** y la sincronización, con unos timings de 9-11-9-24 hacen muy ágil la transferencia de datos. El kit AxeRam de 8 GB está diseñado para configuraciones de doble canal, mientras que el de 6 GB, con tres módulos de 2 GB está pensado para configuraciones de triple canal.

›Interés ●●●●●●



AMD HD Radeon 6970

Potencia controlada

LAS CLAVES

- GPU Radeon HD 6970 de última generación.
- 2 GB de memoria GDDR5, con interfaz de 256 bit.
- Conexiones DVI, HDMI 1.4a y mini-DisplayPort.
- Tecnologías Powertune, HD3D, Shader Model 5.0.

TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA • **Precio: 349 €** (aproximado para 2 GB GDDR5)
Más información: AMD/ATI • *www.amd.com*

Las Radeon HD 6900 aparecieron a finales de año y ahora acaban de llegar los primeros modelos de tarjetas gráficas basadas en Radeon HD 6970, **la GPU más avanzada y potente** de la familia Radeon que está orientada a sacar lo mejor de los juegos.

Como el resto de la gama 6900, las tarjetas basadas en Radeon HD 6970 introducen características como la tecnología de **gestión de potencia PowerTune**, la del HD3D que permite **imágenes estereoscópicas 3D,** además de soporte para funciones como **Shader Model 5.0** y los estándares gráficos OpenGL y DirectX11. Pero además, las HD 6970 cuentan con unas prestaciones superiores, gracias a la potencia de sus 1536 procesadores Stream, 96 unidades de textura, motor de render dual y la **interfaz de memoria de 256 bit**.

Los fabricantes, Sapphire, ASUS, MSI, Diamond, XFX, Gigabyte, HIS o Power color ya ofrecen gráficas Radeon HD 6970.

›Interés ●●●●●●

ASUS RoG Rampage III Black Edition

Plataforma avanzada para jugar

ASUS ha presentado muchas novedades en la pasada edición del CES de Las Vegas. Entre lo más destacado para jugar en PC está la nueva placa base Republic of Gamers Rampage III Black Edition que llegará próximamente. Cuenta con una nueva tarjeta LAN/audio denominada RoG Thunderbolt, que integra audio de las tarjetas Xonar y un amplificador para auriculares. También cuenta también con una unidad de procesamiento de tráfico de red Bigfoot Networks powered Killer E2100 que optimizará el tráfico de datos para juegos online. Más detalles en **www.CES2011.asus.com**



Adata S102 pendrive USB 3.0

¡Memoria a toda máquina!

El fabricante Adata lanza los primeros módulos de memoria flash de su clase con un chip controlador USB 3.0. Se trata de los pendrives S102 que están disponibles con capacidades de hasta 32 GB. Con velocidades de 68MB/s en lectura y 30MB/s en escritura, estos pendrives son el doble de rápido que las memorias USB 2.0. Si tienes datos que mover, descargas o parches de tus juegos y si tu equipo incorpora puerto USB 3.0, con uno de estos pendrive podrás copiarlos en un periquete. Los S102 salen en varias versiones de distinta capacidad. La versión de 8 GB está a la venta por 15,99 €, la de 16 GB por 25,99 € y la de 32 GB por 56,99 €. Si quieres más información visita la página **www.adata-group.com**

Proyector Epson EH-DM3

¡Juegos a lo grande en tu salón!

La compañía Epson realizó una exhibición de su nueva línea de proyectores el pasado diciembre, destinada al ocio y a los juegos. Por 649€, el más asequible de todos ellos es el modelo EH-DM3, un proyector compatible con HD que ofrece una pantalla de 30" a 73 cm. También está disponible el modelo EH-TW450, un proyector "HD Ready" para una pantalla de 60" a 1,7 m de distancia. Éste cuesta 699€. Ambos incorporan la tecnología 3LCD de alto contraste y entrada HDMI. Más detalles en **www.epson.es**



Avermedia DarkCrystal HD Capture Station

¡Haz cortos con tus mejores partidas!

¿Quieres grabar tus partidas? ¿Hacer vídeos con las hazañas más espectaculares en tus juegos? Pues atento al nuevo DarkCrystal HD de la compañía Avermedia. Se trata de una capturadora diseñada especialmente, por primera vez, para los usuarios de videojuegos. El DarkCrystal HD permite grabar vídeo procedentes de tu PC, de un IPa de cualquier "smart phone" o de una consola d alta definición, incluso mientras juegas en la misma pantalla de siempre, (monitor o televisor) gracias a su salida HDMI. Puedes grabar vídeos tiempo real a resoluciones de hasta 1920x1080 píxeles, gracias a un sister de compresión de 10 MB/s. Tienes más deta en la dirección **www.avermedia.com/AVerTV**

Mountain Performance I7-SB

Especializado en diversión

Las nuevas gamas de Mountain Performance i7-SB y Studio 3D i7 presentados dentro del ámbito profesional, son fundamentalmente, equipos de altas prestaciones idóneos para jugar. Sus placas con chipset intel P67 integran los flamantes chips Core i7 Sandy Bridge. Estos equipos, además, incorporan RAM de alto rendimiento y lo último en gráficas, con variantes que van desde las GeForce GTX460 a las GeForce GTX 580 pasando por lo último de la gama profesional. Más información en **www.mountain.es**



¡Lo mejor para tu PC!

Si quieres mantener tu equipo actualizado para jugar, aquí podrás seguir nuestras recomendaciones de hardware y planificar bien tu presupuesto.

Tu PC a la última

Aquí te presentamos la configuración más potente y avanzada para equipar a tu PC y disfrutar de los juegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: GigaByte GAX58A-UD9 ATX-XL	510 €
Procesador: Core i7 980X Extreme Edition	970 €
RAM: GSkill D3 24 GB 2000-898 Trid-FTD K6	1.300 €
T. Gráfica: 2 x GeForce GTX 580 FTW Hydro Copper 2	1.678 €
Tarjeta de sonido: Audiotrak Dr. DAC Prime	399 €
Disco duro: 2 x Serial SATA/300 1TB	500 €
Unidad óptica: Blu-ray Pioneer Writer BDR-S05XLB	270 €
Monitor: BenQ XI2410T (1920x1080)	375 €
Altavoces 5.1: Logitech Z-5500 Digital 5.1 SS	290 €
Teclado y ratón: Logitech G S. Bundle (G19,G13, G9x)	275 €
TOTAL	**6.567 €**
Periféricos extra:	
Gafas Nvidia 3D Vision	160 €
Saitek X65F / Thrustmaster HOTAS Warthog	399 €
Logitech G27 Racing Wheel	350 €

Monitor LED



Entre los monitores 3D de última generación puedes encontrar características como el Full HD y la conexión HDMI. El **BenQ XL2410T**, con 23,6 pulgadas en formato panorámico 16:9, es además uno de los primeros en incorporar una pantalla retroiluminada con tecnología LED. Cuenta además con un tiempo de respuesta de 2ms.

Para jugar un 3D de cine

Evidentemente, si lo que quieres es jugar en 3D con tu ordenador, una de las soluciones más populares, es la que te ofrece el **Kit 3D Vision** de Nvidia. Debes contar con un monitor con capacidad 3D y una gráfica Nvidia. Un montón los juegos 3D en PC son compatibles el efecto estereoscópico resulta de lo más inmersivo.



Selección Micromanía

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos, con componentes avanzados pero asequib

Componente	Presupue
Placa base: ASUS Crosshair Formula IV (chipset AMD 890FX)	21
Procesador: Phenom II X6 1075T	21
RAM: 8 GB DDR3 1600 MHz (2 módulos)	16
Tarjeta gráfica: EVGA GTX 460 FTW EE	21
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro	9
Disco duro: Western Digital WD15EADS 1,5 TB	10
Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	7
Monitor: LG EV2360V	22
Altavoces: Creative Inspire T6160	7
Ratón y teclado: Logitech G510 + SideWinder X8	17
TOTAL	**1.54**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	3
Sennheiser PC 333D G4ME	15
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	12

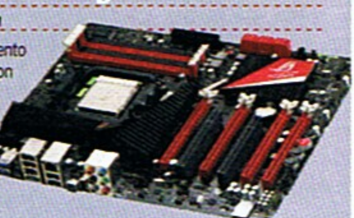
Recomendado Micromanía

Placas base

ASUS ROG Crosshair Formula IV • La nueva generación

214 € • Información: ASUS • es.asus.com

Es una de las más potentes plataformas del momento orientada al rendimiento que exigen los juegos. Con el chipset AMD 890FX, incorpora monitorización remota con funciones de fácil overclocking. Está equipada con Sonido SupremeFX HD 4 slots DIMM (hasta 16 GB DDR3) 4 puertos PCIe 2.0, conectores USB 3.0 y 6xSATA, 3. Admite varias gráficas ATI en CrossFireX.



Procesador

AMD Phenom II X6 1075T • ¡Seis núcleos más rápidos!



200 € • Más información: AMD • www.amd.com

Los procesadores Phenom II X6 "Thuban", fabricados bajo proceso de 45 nm, son los primeros que integran seis núcleos para un equipo de sobremesa. En la variante 1075T este modelo de CPU consta de seis núcleos a 3000 MHz con 9 MB de caché. Como el resto chips de la familia Phenom II X6, es compatible con "Performance Boost" para optimizar el rendimiento conjunto de los seis núcleos en función de la carga de proceso. Soporta memoria DDR2-1066 y DDR3-1333 en configuraciones de doble canal.

Tarjeta gráfica

EVGA GTX 460 FTW EE • La aceleración más avanzada

210 € • Información: EVGA • www.evga.com

La variante FTW External Exhaust de EVGA es uno de los modelos con mejores prestaciones de las tarjetas gráficas basadas en la GPU 460 GTX de Nvidia. Supera las prestaciones del modelo de referencia y soporta las tecnologías más avanzadas, como DirectX11, Shader Model 5.0, Open GL 4.0, funciones CUDA y simulación física mediante PhysX. Integra 1 GB de memoria GDDR5 y ofrece conexiones dos conexiones DVI-I y una Mini-HDMI.

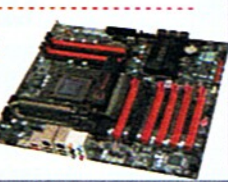


Alternativas

EVGA P55 Classified 200 SLI

309 € • Mas información: EVGA • eu.evga.com

Es una de las placas con chipset P55 más potentes. Admite 16 GB, tiene sonido 7.1, red Dual Gigabit, 6xSATA y 6 PCIe 2.0.



GigaByte GA X58A-UD9

540 € • Mas información: GigaByte • www.giga-byte.es

Una soberbia plataforma ATX-XL con 7 puertos PCIe 2.0 y capaz de acomodar 24 GB de RAM DDR3 en triple canal. Compatible con CrossfireX y SLI, conexiones firewire y USB 3.0.



Intel Core i7-870

275 € • Información: Intel • www.intel.com

Es la variante más equilibrada para juegos. Fabricado en 45 nm. Cuenta con 4 núcleos Lynnfield a 2800 MHz, 8 MB de caché L3 y es compatible con memoria en doble canal.



Intel Core i7 980X Extreme Edition

1.000 € • Mas información: Intel • www.intel.com

Es el Core i7 más avanzado de la familia y uno de los procesadores más potentes que puedes instalar en un PC. Consta de seis núcleos a 3333 MHz, compatibles con memoria de triple canal.



Sapphire Radeon HD 6850

168 € • Mas información: Sapphire • www.sapphiretech.com

Se trata de una tarjeta de gama media pero de última generación, equipada con un procesador gráfico potente y avanzado. Cuenta con 1 GB DDR5 e incorpora salidas salida HDMI, DVI-D.

EVGA GeForce GTX 580 FTW HC 2

839 € • Mas información: EVGA • www.evga.com

La variante Hydro Copper 2 del modelo GTX 580 de EVGA es una de las gráficas más potentes y avanzadas del momento gracias, a su eficiente sistema de refrigeración líquida.







Control infalible



Los ratones de la gama Cyborg se distinguen por un diseño espectacular pero nada caprichoso. Cada elemento de este **R.A.T. 7** es ajustable para adaptarse a tu mano perfectamente. Además incorpora un sensor láser de hasta 5600 ppp ajustable sobre la marcha y tres modos de configuración.

Un interfaz definitivo

Muchos teclados se presentan como específicos para juegos, pero sólo algunos como este **G510 de Logitech** incorporan tecnologías y diseño realmente útiles para jugar, como su audio integrado USB para conectar un headset, su teclado iluminado o su panel LCD.

Al día para jugar

Si tu presupuesto es limitado, aquí encontrarás una configuración básica para disfrutar de los juegos actuales.

	Presupuesto
Placa base: Chipsets AMD 790GX/FX (AM3) o Intel P45 (775)	80 €
Procesador: Phenom II X4 810 o Intel Core 2 E8200	90 €
RAM: 4 GB de memoria DDR2 1066 MHz	80 €
Gráfica: Radeon HD 5770 / GeForce GTX 460	160 €
Tarjeta de sonido: PCI sonido 3D HD	20 €
Disco duro: 250 GB Serial ATA 300	40 €
Unidad óptica: regrabadora DVD Serial ATA 150	30 €
Monitor: TFT 22 pulgadas panorámico (1600x900)	120 €
Altavoces: Conjunto 2.1	39 €
Ratón y teclado: Genius LuxeMate Wireless	40 €
TOTAL	**699 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Saitek Cyborg V5 RumblePad	29 €
Cyborg FLY 9	24 €
Atomic Lenk Super Sport	64 €

Sofisticado y clásico

Los joysticks fueron los periféricos más populares décadas atrás. Pero, aunque en PC casi siempre juegas con teclado y ratón, el joystick sigue siendo lo mejor para no pocos juegos de acción y simulación. El **Cyborg F.L.Y. 5** combina versátil, asequible y avanzado. Puedes ajustarlo totalmente, dispone de 12 botones, gatillos y hat. Además incorpora eje vertical y un acelerador doble analógico.

Un Lamborghini para tu PC



¿Existen conjunto de volante y pedales asequibles y de gran calidad? Aquí tienes un ejemplo, con el **Atomic Lenk Super Sport.** Dispone de 10 botones, incluyendo un D-pad y levas tras el volante para el cambio de marchas. Además destaca por su diseño, con licencia de la firma italiana Lamborghini.

Recomendado Micromanía

Cajas PC



Thermaltake Element V Basic. • Equipamiento total

162 € • Más info: Thermaltake • es.thermaltake.eu

Thermaltake ofrece en esta serie, chasis equipados con todo lo imaginales para satisfacer cualquier requisito de los fanáticos del "gaming" más extremo. En formato ATX, incluye 5 ventiladores de diferentes diámetros. Internamente, su estructura está diseñada con conductos de ventilación para cada componente. Además, dispone de espacio para 7 slots de expansión, iluminación, ventana. Su panel superior incluye 4 puertos USB y conexiones de audio y un eSATA.

Memoria

OCZ 8GB DDR3 1600 Reaper HPC • Rendimiento extremo y seguro

158 € • Información: OCZ • www.ocztechnology.com



Con la característica "pipe" de disipación, los módulos de la familia Reaper de OCZ están entre los favoritos de los entusiastas por capacidad para soportar overcloking con un uso intensivo y fiable. Con una velocidad de ciclo de 1600 MHz estos módulos DDR3, con una capacidad de 8 GB, aseguran un rendimiento sensacional. Siendo un kit doble, está pensado especialmente para configuraciones de doble canal, idóneo para placas con chipsets Intel, P55 o AMD 890.

Tarjeta de sonido

Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D



90 € • Más info: Creative • www.creative.com

Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

Alternativas

Nox Blaze

69,90 € • Más info: Nox / Atlas • www.atlasinformatica.com



Este chasis de torre mediana cuenta con la característica "Hot Swap" que permite cambiar discos duros "al vuelo" presionando un botón. El panel ofrece acceso a puertos USB, audio y e-SATA.

Zalman GS1200

225 € • Más info: Zalman • www.zalman.com



Además de ser una caja de lo más imponente y elegante, la GS1200 es también avanzada e innovadora, con infinidad de opciones de montaje. Incluye un puerto para HDD, panel con eSATA, USB 300. y audio.

ADATA 6GB DDR3 1600 Kit Gaming

94 € • Mas información: Adata • www.adata-group.com



Este kit Triple-Channel de la serie Gaming de A-DATA está compuesto por 3 módulos DDR3 de 2 GB. Con latencias de 9-9-9-24 a 1600MHz cuentan con disipadores de aluminio, para un uso intensivo con juegos.

Corsair Dominator GT 8GB DDR3-2K

274 € • Mas información: Corsair • www.corsair.com

La gama Dominator GT es una de las que cuenta con mejor reputación entre los entusiastas más extremos al overcloking. Este kit de módulos DDR3 a 2333 MHz es de lo más avanzado que puedes instalar en tu PC.

Creative X-Fi Xtreme Audio

64,90 € • Más información: Creative • www.creative.com

Es el modelo básico pero actualizado de la familia X-Fi Xtreme Audio de Creative. Cuenta con 7.1 canales de audio analógicos y es compatible con surround EAX HD4.

Audiotrak Dr. DAC prime

399 € • Más información: Audiotrack • www.audiotrack.net

Este módulo de sonido externo basado en el chip Tenor TE7022L lo tiene todo en conectividad y prestaciones para los amantes del sonido de máxima calidad.

Consultorio técnico

¿Tienes problemas para hacer funcionar un juego? ¿Deseas mejorar tu equipo y no sabes por dónde empezar? ¡Aquí es donde vas a encontrar la solución!

La pregunta del mes

¿Necesito cambiar mi PC?

Últimamente tengo problemas con ciertos juegos como «Street Fighter», «Dead Space» y «F.E.A.R. 2». Es debido, supongo, a que mi ordenador, un Pentium 4, bajo Windows XP con 512 MB, se ha quedado obsoleto. Me preguntaba si comprando una buena tarjeta gráfica y ampliando la memoria a 2 GB mi PC sería capaz de soportarlo o sería bueno cambiar ya de torre pensando en futuras actualizaciones. ■ Diego

La verdad es que para jugar a los juegos que van saliendo tu equipo te pide a gritos una renovación completa, y si quieres seguir disfrutándolos no deberías tardar mucho en hacerlo. No obstante, si no te quieres gastar mucho dinero de golpe puedes empezar por ampliar la memoria y la gráfica. Así verás cómo muchos juegos te funcionarán mejor y podrás aprovechar la RAM y la gráfica que compres para tu próxima torre. Te recomendamos que compres dos módulos de 2 GB al menos, suponiendo que tu placa base lo soporta. Respecto a la gráfica, las series Radeon HD 6850 y 5850 o las GeForce GTX260 o GTX 460 no son muy caras y van muy bien.

ACTUALIZACIÓN

Rendimiento desconocido

Quería consultaros si mi PC actual tiene potencia suficiente para hacer funcionar algunos juegos. La cuestión es que no sé exactamente las especificaciones técnicas, salvo que dispongo de 2 GB y que mi gráfica es una Radeon HD 5770. Por ahora, los juegos «Assassin's Creed», «BioShock», «CoD Modern Warfare 2» y «Far Cry 2» me van muy bien en configuraciones de detalle máximo. ¿Lo harán también «CoD Black Ops» y «Mass Effect 2»? ■ Andrés Pardo



El hardware que mencionas, gráfica y memoria, está bastante vigente y por lo que nos mencionas es de suponer que tu equipo tiene un procesador de doble núcleo... Suficiente para la mayoría de los juegos actuales. No obstante convendría que supieras identificar el hardware de tu equipo. Para conocerlo, simplemente pincha en el icono de "Mi PC" en el escritorio con el botón derecho del ratón y selecciona Propiedades. En General tienes tu tipo de procesador y el sistema operativo. En el apartado Hardware, Administrador de dispositivos tienes todos los detalles. Con respecto al rendimiento con los juegos que nos consultas, en el caso de «Mass Effect 2» no vas a tener ningún problema. Otra cosa puede ser «Call of Duty Black Ops». Creemos que también te funcionará, pero es posible que tengas que reducir un poco el nivel de detalle.
t

PORTÁTILES

¿Cuales son los mejores?

Me gustaría que me recomendaseis un portátil para jugar. Lo que me interesa es que sea capaz de ofrecerme un alto rendimiento y una buena calidad de imagen. ■ Miguel Rivas Costa



Los portátiles para juegos han evolucionado mucho, pero cabe aclarar que, por el mismo precio, su rendimiento rara vez puede equipararse a un PC de sobremesa. Dicho esto, hay portátiles muy recomendables. No nos dices qué presupuesto tienes, así que ahí van diferentes opciones. Los ASUS G73Jh, Mountain Studio3D 18, Acer 8943 y el nuevo Alienware M17x ofrecen altas prestaciones con precios sobre los 2000 €. Los modelos ASUS G51Jx, Mountain Portátil Studio3D 15 SB y Alienware M17x original, están disponibles por entre 1500 € y 1700€. Y por debajo de 1000 € están el Alienware M11x y el MSI G603.

«Mafia II» en movimiento

Quería que me recomendaseis un portátil para jugar a «Mafia II» en un nivel aceptable, así como otros juegos actuales. ¿Existe algún modelo cuyo precio no supere mucho los 1000 €? ■ Eduardo Montealegre



La cosa está difícil. «Mafia II» es un juego con requisitos exigentes y los portátiles que puedas comprar por 1000 € no ofrecen lo máximo en prestaciones. Pero quizá, ajustando el nivel de detalle gráfico, puedas disfrutar de éste y otros juegos actuales con algún portátil y a un nivel más que aceptable de gráficos. Te sugerimos el Allienware M15x que tiene un precio a partir de 1.199 €, añadiéndole algunas mejoras opcionales. Consta de pantalla de 15", un procesador Core i7 840QM, 3 GB de RAM y una gráfica GeForce 240M GT o 460M GTX (añadiendo 259 €).

CONFIGURACIÓN

«IL2 1946»no vuela en Vista 64-bit



No consigo arrancar el juego «IL2 Sturmovik 1946» en Windows Vista 64-bit. He buscado algún parche para Vista 64 bit sin éxito. ¿Existe alguna solución? Mi PC consta de un Core 2 Duo, 8 GB y una gráfica XFX GeForce 8800 GTX 768 MB. ■ J.E. Frías

No pocos aficionados han tenido el mismo problema que tú y lo han resuelto de distintas maneras... En primer lugar es importante que actualices el juego al parche 4.08. También hay quién ejecuta el juego en modo gráfico OpenGL. En los foros de 1C, la solución que se ofrece es la siguiente: Aparte de lo mencionado anteriormente, tienes que reinstalar el juego utilizando el archivo "a.exe" en el disco de «1946», en lugar de "setup.exe". Además, tienes que seleccionar una carpeta diferente a la de "Archivos de Programa" sugerida por el instalador, creando otra en C: (por ejemplo C:\Juegos\), lo que permite editar el archivo config.ini. Al editarlo con el Block de Notas, busca la línea "TexFlags.UseAlpha=" cambiando a "0" si está en "1". Guarda los cambios y con esto debería arrancarte sin problemas.

Mi «Black Ops» cae en los flashbacks

Mi PC tiene un Core 2 E7400, 4 GB de RAM y tarjeta GeForce 9500 GT. El juego va perfectamente pero con los "flashbacks" de las escenas cinemáticas se ralentiza muchísimo y se bloquea. Puedo omitirlos claro, pero me fastidia perdérmelos... ¿Sabéis si existe algún problema al respecto? ¿Algún parche? ■ Jose



Ha aparecido en Steam el parche 1.04 al que deberías actualizar el juego porque introduce diversos arreglos a fallos y problemas de hardware. Por otra parte, casi nos extraña que el juego te vaya perfectamente, pero como la ralentización en tu caso se produce en tiempos de carga es posible que se trate de algún sector dañado o fragmentación en tu disco duro. Por si acaso haz una limpieza del disco y aplica una desfragmentación. Hay dos estupendos programas de la compañía Piriform para hacerlo, CCleaner y Deflagger: **www.piriform.com**.

Cámara atascada

Tengo un problema con «Darksiders». Intento jugar con mi mando Logitech Rumblepad 2, pero la cámara se queda atascada. Me puedo mover a la izquierda y a la derecha, pero eso es todo. ¡A ver si podéis echarme una mano! ■ Andrés TB

Te has topado con un problema bastante común en este juego. Hasta la aparición del parche, a muchos jugadores les ha funcionado utilizar un emulador del mando de Xbox 360. Apunta las direcciones de descarga de uno de estos dos por si acaso: **www.mediafire.com/?cn16u6dtxbtyh5w** y



www.megaupload.com/?d=GMD8UABD. No obstante, parece que la cosa se ha arreglado con el parche 1.1. Puedes descargarlo desde: downarea.org/dl1/patch+1.1+darksiders+esp+pc.html

Retrocompatible con «StarCraft»

Con el lanzamiento de «StarCraft II» me entraron ganas de jugar a la primera entrega. El caso es que cuando termino una misión, sea cual sea, la pantalla se pone en negro y sólo puedo salir por las malas. ¿Qué puedo hacer? ■ Diego R. Oliveira.



Atendiendo a la descripción de lo que te sucede, suponemos que utilizas Vista o Windows 7 como Sistema Operativo. En tal caso, prueba a ejecutar el juego con permisos de administrador y en modo de compatibilidad con Windows XP SP2. Si aún así no funciona, entonces tendrías que comprar la última versión del «StarCraft» original, que ha sido adaptada por Blizzard para los sistemas actuales.

SONIDO

El canal perdido

Tengo unos altavoces Creative T6160 y una tarjeta de sonido Sound Blaster X-Fi Titanium. Mi equipo funciona bajo Windows Vista Ultimate 64-bit y cuenta con 8GB de RAM, procesador Quad Core y placa base Gigabyte GA-EP45-DQ6. El caso es que el altavoz central del conjunto no funciona bien y he intentado de todo. ■ Jorge Ayala



Hubo bastantes problemas con las tarjetas X-Fi y Windows Vista en su día, pero finalmente Creative acabó lanzando un driver para solucionarlos. Además se han ido introduciendo aplicaciones que permitieron funcionar el estándar EAX 4.0 bajo Vista entre otras cosas. Si no lo hiciste entonces hazlo ahora. Accede al centro de descargas de Creative en support.creative.com Busca el apartado correspondiente a Sound Blaster y a tu tarjeta X-Fi Titanium e instala el controlador SB X-Fi Titanium 2.17.0008. También te recomendamos las aplicaciones asociadas a tu X-Fi. Especialmente las de ALchemy 1.41.02 , Diagnostics 5.11.02 y los paquetes para Dolby Digital y DTS. Finalmente, asegúrate de que los altavoces están bien conectados. Por si tienes dudas, hay una guía de cómo hacerlo en www.creative.com/products/speakers/howto/?c=2&sc=1

¡Resolvemos tus dudas!

■ Si tienes cualquier duda sobre, periféricos, componentes, etc... envíanos un e-mail a **hardware@micromania.es** o una carta a: Axel Springer España S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 de Madrid.
■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

TARJETA GRÁFICA

¿Tengo que cambiarla?



He actualizado mi PC pero mantengo mi gráfica ASUS HD4890 Top. Después de ojear las nuevas series de gráficas no veo grandes diferencias en las especificaciones con la mía. ¿Necesito cambiar la grafica? ¿Me paso a Nvidia? ■ Toni Doval

Tu gráfica Radeon HD 4890 es bastante moderna y dentro de su línea es el tope de gama. Si bien no es compatible con DirectX 11, creemos que no es el momento aún de darle un relevo, puesto que su rendimiento y prestaciones siguen siendo muy altos. Por ahora sólo hay algunos juegos que consigan aprovechar las ventajas de DirectX11 de manera apreciable. Para un futuro, si decides cambiarte a una gráfica de Nvidia no tendrás ningún problema. Aunque, eso sí, la Crosshair IV Formula no es la placa base más indicada si quieres poner dos gráficas de GeForce en SLI, pero con una, ningún problema.

¿Qué clase de gráfica tengo?

Tengo un equipo con chip Core 2, 2 GB de RAM y una gráfica GeForce GT 220. ¿Podríais decirme qué componentes cambiar para mejorar el rendimiento. ¿Mi gráfica es de gama básica o media? ■ Ángel Pérez

Está claro que en tu equipo el componente más limitado es tu gráfica GT220. Es una tarjeta moderna pero de la gama más básica y no está diseñada para dar un alto rendimiento con juegos. Con las GTX260 o GTX460 notarías una mejora total y podrías subir el nivel la calidad gráfica de los juegos en tu equipo. Otra cosa que puedes hacer es ampliar la memoria de 2 MB a 4 MB en doble canal. Verás cómo los juegos irán mucho mejor.

CONEXIÓN

Módem para juegos

He visto anunciados algunos routers diseñados específicamente para juegos. Yo tengo una conexión de 4MB y un modém WiFi. ¿Puede un módem así mejorar la conexión o son más importantes los MB contratados? ■ Benjamín Blanco





WL 308 de 300 Mbps o el Asus Dual-band RT-N66U de 450Mbps recién anunciado, introducen tecnologías de modulación de datos efectivas. No obstante, como bien intuyes, es el ancho de banda de la conexión lo más decisivo. Aquí en España, con servicios que ofrecen un máximo de unos 30 MB actualmente –y menos con tu conexión de 4 MB– las ventajas que puedan ofrecer uno de estos módems son muy escasas. A día de hoy, y lamentablemente, lo cierto es que no merecen la pena.

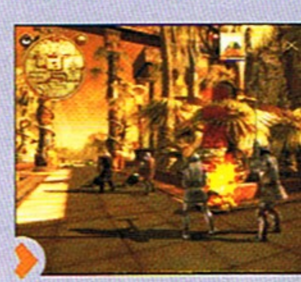
¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen requ... altos o características especial... ¡Asegúrate de que tu PC las sop...



Battlefield Bad Company 2 Vietnam

Aparte del juego original –que exig... tener instalado– requiere un chip d... doble núcleo, gráfica media, 2 MB... RAM... Además, necesitas conexión... de banda ancha. Siendo un juego multijugador un headset le va de f...



Drakensang The River of T... Phileasson's Secret

La expansión de «Drakensang II» e... bastante indulgente con los requis... y hasta permite jugar con un Pent... 4 si tienes 1 GB de RAM y una gráf... de gama media. Recuerda que el juego original ha de estar instalad...



Nail'd

«Nail'd» transmite una sensación... total de vértigo. Para que no se pi... es importante que tu PC cumpla l... requisitos especificados en la rev... y que tu monitor tenga un tiempo... de respuesta bajo, de 5 o 2 ms.

¡Descubre la nueva cara de Lara!

Tomb Raider

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Aventura/Acción**
- Estudios/Compañía: **Crystal Dynamics/Eidos**
- Fecha prevista: **2011 (por confirmar)**

CÓMO SERÁ

- Será un juego de Acción **que narrará la primera gran aventura de Lara Croft**, antes de ser la arqueóloga y heroína conocida por todos.
- El escenario de la aventura será **una misteriosa isla**, a la que llega Lara tras naufragar el barco en que viajaba.
- Habrás más libertad de acción que en juegos anteriores de la serie, y **la interacción con el entorno** también erá mucho mayor.
- Habrá **personajes secundarios que podrán ayudarte** en la aventura, con gran relevancia en la trama.
- El uso de **la física y la combinación de objetos** te ayudarán a superar obstáculos.

¿Qué pensarías si te dijéramos que Lara Croft ha muerto? ¿Imposible? Bueno, en cierto sentido, así es, aunque es más preciso decir que ha renacido... Al igual que «Tomb Raider».

Lara Croft ya no es la que era. No, no es que pensemos que nuestra arqueóloga favorita –ese personaje cuya fama crecía en el mundo de los videojuegos, y fuera de él, al tiempo que lo hacían también sus curvas virtuales– haya perdido facultades. No es que Lara ya no esté para acción y aventuras buscando reliquias por todo el mundo, luchando contra fieras, enemigos y hasta criaturas sobrenaturales. Si decimos que Lara Croft ha cambiado es porque es así, de forma literal. Lar ya no es la que era porque Crystal Dynamics se está reinventando al personaje, pues el nuevo «Tomb Raider» pretende hacer lo propio con la serie. Algo que parece que está tan de moda en el mundo de los juegos como en el del cine, por otro lado.

Si en la pantalla grande ya hay "reboots" en desarrollo de personajes como Spider-Man, Batman o Superman, por no hablar de Predator, Freddy Krueger y otros, en el mundo del PC Lara va a ser uno de los primeros sobre los que se van a arrojar una visión distinta de lo conocido hasta ahora. Ven, que te la presentamos.

El comienzo del mito

«Tomb Raider», sin subtítulos, de momento, quiere ser un nuevo comienzo en jugabilidad y diseño, así como en las características de esta nueva Lara. Una Lara jovenzuela, sólo 21 años, recién licenciada en la universidad y a la búsqueda de su sitio en el mundo. Una Lara rebelde, que pretende labrar su propio camino dejando atrás esas ventajas que el apellido Croft le brindaría, como un puesto en Cambridge que rechazó para demostrar su valía, por sí misma, en una universidad menos elitista. La razón por la que participa en la expedición del Endurance, un navío capitaneado por Conrad Roth, antiguo miembro de la Royal Navy y con una natural tendencia a considerar con notable flexibilidad los límites de las leyes internacionales en cuanto a la recuperación de reliquias arqueológicas, que con el paso del tiempo se acabará convirtiendo en mentor de esta inexperta Lara.

El Endurance se encontrará al comienzo de «Tomb Raider» en plena singladu-



¿Qué oculta esta isla? ¡Ayuda a Lara a descubrirlo! En este reinicio de la saga, Lara Croft vivirá su primera aventura antes de convertirse en tu arqueóloga favorita.



¡Así empezará la nueva aventura de Lara! Nuestra –ahora– jovencísima heroína lo pasará un poco mal hasta que comience a descubrir su potencial y habilidades.

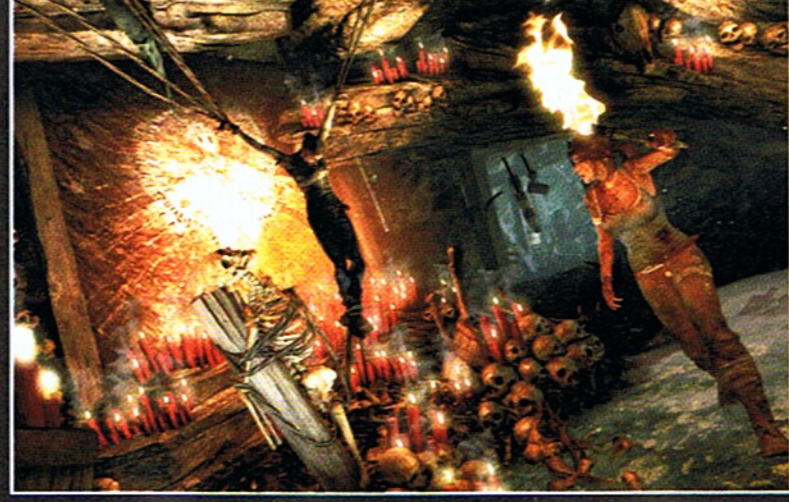
LARA CROFT VUELVE A LO GRANDE, TOTALMENTE REINVENTADA

¡Quince años y está más joven que nunca!

Desde que Lara Croft naciera en «Tomb Raider» en 1996 como uno de los iconos más significativos de la historia del videojuego, y de los pocos en traspasar las fronteras del formato para ser un personaje mediático, ha pasado de dibujo animado lleno de polígonos y demenciales curvas a tomar la personalidad de Angelina Jolie y de varias modelos por el camino. Pero es ahora cuando será más humana que nunca.



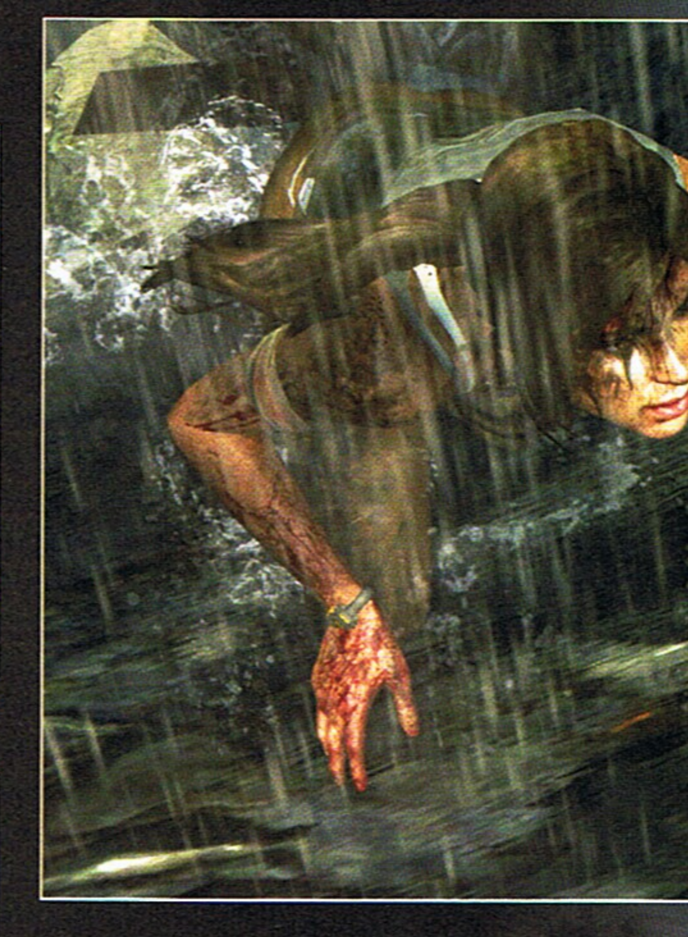
nisteriosa isla que descubrirás en el nuevo «Tomb Raider» es un gigantesco enterio de barcos de distinta condición y época. ¿Qué está pasando aquí?

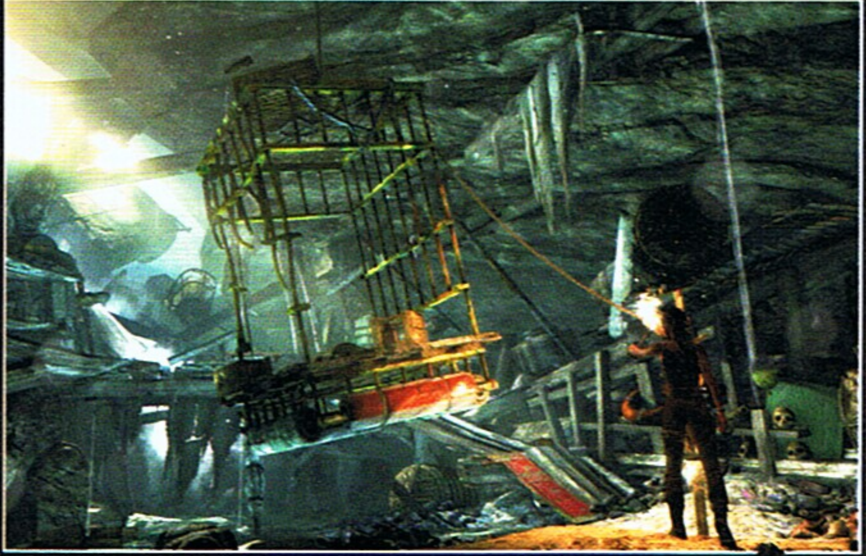


Los nativos de la isla en la que Lara se encuentra tienen un extraño sentido de la hospitalidad. Cuando te tropieces con alguno no podrás dudarlo... ¡habrá que huir!



Más humana que nunca, la joven Lara Croft sufrirá de lo lindo, física y emocionalmente, en su nueva –y primera– gran aventura. Olvídate de ver una heroína que puede con todo.





La libertad que se está imprimiendo al nuevo «Tomb Raider» vendrá dada, en gran parte, por cómo Lara será capaz de utilizar todo tipo de objetos a su alcance para superar obstáculos.



Lara no estará sola. Muchos secundarios, un mentor, y varios supervivientes del naufragio, darán mucho que hablar en el juego.

Así era Lara antes de ser Lara

La reinvención de Lara Croft es un apartado fundamental de este "reboot" que Crystal Dynamics quiere dar a la saga. La nueva Lara prácticamente acaba de salir de la adolescencia y es una joven de 21 años, universitaria recién licenciada. Su aspecto físico en «Tomb Raider» viene dado, en gran medida, por su personalidad: rebelde, independiente y, al tiempo, frágil y vulnerable. El perfecto caldo de cultivo de la heroína que llegará a ser.

ra por aguas japonesas, cuando una salvaje tormenta acaba con el barco, y la mayoría de su tripulación, lanzando a Lara a las costas de una desconocida y misteriosa isla, en la que conocerá sus propios límites físicos y mentales, y en la que descubriremos a la Lara más humana y real, y menos heroica de lo que nunca imaginamos.

Más libertad, más realismo

Aunque este «Tomb Raider» seguirá siendo una historia plagada de acción y aventura, Crystal Dynamics también considera esta reinvención de la serie como el primer juego de supervivencia en la misma. Básicamente, hasta ahora, el personaje no había evolucionado, en palabras de los responsables del juego, en sus anteriores apariciones en cada nueva entrega de «Tomb Raider». Ahora, Lara afrontará de manera muy diferente cada nuevo desafío en esta su "primera" aventura. Ya no será cuestión de coger un arma, resolver unos puzzles y ser habilidoso con el teclado y el ratón... aunque también. Pero, para que te hagas una idea, basta saber cómo empieza Lara sus aventuras por esta misteriosa isla, al despertar tras el naufragio: colgada de una cuerda por los pies, cabeza abajo y metida en un saco. ¿Quién la ha metido allí? ¿Y por qué?

Escapar de esta situación empezará a mostrarte cómo funcionará la jugabilidad en «Tomb Raider». Lara sólo puede balancearse, lo que provocará que golpee a otro cuerpo colgado junto a ella de la misma guisa, pero que ha corrido peor suerte, y éste empiece a arder al tocar una antorcha. La oportunidad está clara, aunque sabe que le va a doler: debe hacer que su saco también se queme para librarse de sus ligaduras y



TENDRÁS MÁ LIBERTAD DE ACCIÓN Y MUCI MÁS REALISM

Nuevas reglas de juego para la nueva Lara Croft

Lo que Crystal Dynamics está haciendo con la nueva Lara es parte de la reinvención de «Tomb Raider». Esta original e inédita Lara Croft, más humana y vulnerable, se ajusta a una visión también distinta del juego, donde la libertad de acción se intercala con numerosas secuencias cinemáticas.

escapar... al menos, para llegar al suelo. Una cueva plagada de objetos arrojados a la isla por la marea le servirán para improvisar un remedo de armas, mientras intenta abrirse camino por corredores angostos y pasadizos claustrofóbicos, huyendo de extraños personajes que intentan atraparla –¡y a veces lo consiguen!– agarrándola de los pies mientras se desliza por estrechas aberturas. Secuencias cinemáticas basadas en script se alternarán con una gran libertad de exploración y acción, en la que no habrá una única solución para cada problema. Y, por supuesto, la acción y el combate, algo distinto de lo que has conocido en otros juegos de la serie, pero plagado de intensidad, darán forma a un nuevo «Tomb Raider» en el que Lara te demostrará que ya no es una niña, pese a su juventud, con una historia que aún tiene muchos secretos ocultos. **F.D.L.**

Y en el próximo número de Micromanía

No te pierdas...

Portal 2

¡El nuevo juego de Valve está al caer! Lo hemos jugado y te contamos todo lo que vas a encontrar



Homefront

La invasión de Estados Unidos es un hecho. Deja que «Homefront» invada tu PC.



Men of War

La nueva producción de FX lleva la Estrategia bélica a lo más alto. ¡No te lo pierdas!



Shogun 2 Total War

Por fin está aquí el mejor «Total War» de la década. Descubre sus secretos.

Selección Micromanía

Splinter Cell Double Agent

La misión más arriesgada y oscura de Sam Fisher te espera el mes que viene en Micromanía. ¿Podrás superar el desafío del mejor espía del mundo?

JUEGO COMPLETO PARA PC





Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.